

LØRD ØF DEST+RUC+IØN
I+EMIS CØMPENDIUM
(LIC)

I.Ø

ØGGÈ++I UNICI

A cura di
Fabrizio & Cecilia

www.insulaarcana.com
(sezione Diablo)

INTRODUZIONE

Questa versione del LIC è ancora in Beta Testing. La versione ufficiale sarà la 1.09 e verrà aggiornata in base alle release delle patch del gioco. (Quindi a poco, si spera, una 1.10). Forse con la versione ufficiale scriveremo una intro degna di questo nome... ^_^

Ti saremo grati se ci invierai gli errori/imprecisioni che hai trovato in questa versione. Sarai debitamente ringraziato nei crediti.

In questo nuovo restyling abbiamo curato soprattutto la leggibilità degli oggetti e la facilità di ricerca degli stessi. Il nome del documento è ancora provvisorio, anche se ci piace parecchio. Se hai suggerimenti, noi siamo al solito indirizzo... ;-)

CREDITI

Ringraziamo tutte le persone che ci hanno aiutato a compilare, direttamente o indirettamente, questa guida. In particolare:

- **Derfel (Mario)** per l'imponente lavoro di traduzione della prima versione del LIC e senza il quale non avremmo fatto nascere la nuova versione dello stesso.
- **Hedonism (Massimo)** per il suggerimento del titolo, per la correzione degli errori e per il supporto.
- **Elmander (Maurizio)** per i ritocchi e le smussature del documento e per l'aiuto sempre costante offertoci.

Grazie a tutti, ragazzi, siete stati un aiuto insostituibile e uno sprone incessante...

COPYRIGHT

Tutto quanto non sia proprietà di Blizzard Entertainment è Copyright©2003 Cecilia e Fabrizio.

E' vietata la modifica del presente documento senza il permesso esplicito degli autori.

Se vuoi inserirlo nella tua pagina web o desideri maggiori informazioni, puoi visitare il nostro sito oppure scriverci a info@insulaarcana.com.

INDICE

AMULETI	10
La Reliquia di Nokozan.....	10
Occhio di Etlich.....	10
Il Makim-Oak Curio.....	10
Occasione del Saraceno.....	10
Occhio di Gatto.....	10
Falce di Luna.....	10
Scarabeo di Atma.....	10
Il Sole Nascente.....	11
Furia dell'Highlord.....	11
Caleidoscopio di Mara.....	11
ANELLI	12
Nagelring.....	12
Cura di Manald.....	12
Pietra di Jordan.....	12
Stella del Nano.....	12
Corvo gelido.....	12
Fascia Nuziale di Bul-Kathos.....	12
Anello della Costrizione.....	12
ARCHI	13
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	<i>13</i>
Tiraocchi.....	13
Witherstring.....	13
Artiglio del Corvo.....	13
Arco del Ranger.....	13
Stormstrike.....	13
Wizendraw.....	14
Colpinferno.....	14
Blastbark.....	14
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	<i>14</i>
Colpo Celeste.....	14
Riphook.....	14
Kuko Shakaku.....	14
Endlessail(?).....	15
Spago di Witchwild.....	15
Cliffkiller.....	15
Furiamago.....	15
Arco di Goldstrike.....	15
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	<i>16</i>
Corno dell'Aquila.....	16
Forza del Vento.....	16
ARMATURE	17
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	<i>17</i>
Formagrigia.....	17
Forma di Blinkbat.....	17
Il Centurione.....	17
Twitchthroe.....	17
LuceOscura.....	17
Maglia del Falco.....	17
Difesa del Veleno.....	18

Maglia Scintillante.....	18
Balenio del Ghiaccio.....	18
Vesti del Paradiso.....	18
Carneossa.....	18
Vello di Roccia.....	18
Rattlecage.....	18
Pelledoro.....	19
Vesti del Vincitore.....	19
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo.....</i>	<i>19</i>
Sudario dello Spirito.....	19
Pelle del Mago Vipera.....	19
Pelle del Flagellato.....	19
Pelle di Ferro.....	19
Gracchio del Corvo.....	19
Forgia dello Spirito.....	20
Scudo di Duriel.....	20
Shaftstop.....	20
Ira di Skullder.....	20
Saggezza di Que-Hegan.....	20
Angelo Custode.....	20
Toothrow.....	21
Gemito di Atma.....	21
Ade Oscuro.....	21
Corpsemourn.....	21
<i>Oggetti Elite - Inferno.....</i>	<i>21</i>
Rovina del Gladiatore.....	21
Valore di Arkaine.....	22
ASCE.....	23
<i>Oggetti Normali - Normale.....</i>	<i>23</i>
Il Digrignatore.....	23
Spada della Morte.....	23
Lama d'Ossa.....	23
Spaccateschi.....	23
Rakescar.....	23
Ascia di Fechmar.....	24
Pala Insanguinata.....	24
Il Capitano.....	24
Spaccacervelli.....	24
Il Colosso.....	24
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo.....</i>	<i>25</i>
Mortefredda.....	25
Il Pupillo del Macellaio.....	25
Islestrike.....	25
Furia di Pompei.....	25
Naga Guardiano.....	25
Fede del Guerriero.....	26
Magiacciaio.....	26
Stormrider.....	26
Lama Schiantaossa.....	26
Il Minotauro.....	27
<i>Oggetti Elite - Inferno.....</i>	<i>27</i>
Predatore di Messerschmidt.....	27
Massacratore Infernale.....	27
ASTE.....	28

<i>Oggetti Normali - Normale</i>	28
Taglio di Dimoak	28
Pungolacciaio	28
Mietitore di Anime	28
Il Battlebranch	28
Woestave	29
La Morte	29
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	29
Raschiacarne	29
Lama di Blackleach	29
Collera di Athena	29
Lapide di Couant	30
Husoldal Evo	30
Ghigno della Morte Fiammeggiante	30
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	30
Stormspire(?)	30
BACCHETTE	31
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	31
Torcia di Iro	31
Maelstrom	31
Gravenspine	31
Lamento di Ume	31
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	31
Branca del Suicidio	31
Frammento di Carin	31
Braccio di King Leoric	32
Chiave della ManoNegra	32
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	32
BALESTRE	33
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	33
Corvoguida	33
Ichorsting	33
Hellcast	33
Doomslinger	33
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	34
Langer Briser	34
Sputapus	34
Buriza-Do Kyanon	34
Macchina infernale	34
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	34
BASTONI	35
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	35
Bane Ash	35
Signore dei serpenti	35
Spira di Lazarus	35
La Salamandra	35
Il Jang Bong di Ferro	36
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	36
Stregarasoio	36
Spaccacostole	36
Ira Cromatica	36
Warspear	36
Collezionatore di teschi	36
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	36

CINTURE	37
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	37
Lenymo.....	37
Serpentefune.....	37
Nottefumo.....	37
Vergadoro.....	37
Fibbialama.....	37
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	37
Collana di Orecchie.....	37
Razortail.....	38
Trappola delle Tenebre.....	38
Furia di Neve.....	38
Vigore di Thundergod.....	38
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	38
Spira di Nosferatu.....	38
ELMI	39
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	39
Cappello del Biggin.....	39
Elmo di Tarn.....	39
Elmo della Gloria.....	39
Duskdeep.....	39
Howltusk.....	39
Il Volto dell'Orrore.....	39
La Corona dei Non-Morti.....	40
Teschio del Verme.....	40
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	40
Corona del Contadino.....	40
Rockstoppr.....	40
Stealskull.....	40
Elmo della Visione Oscura.....	40
Ala della Valchiria.....	41
Volto di Blackhorn.....	41
Corona dei Ladri.....	41
Volto del Vampiro.....	41
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	41
Cresta d'Arlecchino.....	41
Vello d'Acciaio.....	41
GUANTI	42
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	42
La Mano di Broc.....	42
Pugno di Sangue.....	42
Guardie della Sorte.....	42
Il Pugno del Mago.....	42
Gelobrucio.....	42
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	42
Presa velenosa.....	42
Gravepalm.....	43
Ghoulhide.....	43
Goccia di Lava.....	43
Hellmouth.....	43
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	43
LANCE	44
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	44
Il Chang del Dragone.....	44

Razortine.....	44
Ladro di Sangue.....	44
Lancia di Yaggai.....	44
Il Tannr Gorerod.....	44
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	45
Impalatore.....	45
Laccio di Kelpie	45
Dente di Soulfest.....	45
Hone Sundan	45
Spirale dell'Onore	45
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	45
ARMI LANCIO	47
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	47
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	47
Morso Mortale.....	47
Crivello.....	47
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	47
MAZZE	48
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	48
Felloak.....	48
Fortechiodo.....	48
Crushflange	48
Insanguinato	48
Il Generale Tan Do Li Ga.....	48
Pietraferrosa.....	48
Spezzaossa.....	49
Steeldriver.....	49
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	49
Schianto del Clan Oscuro	49
Fleshrender	49
Gelo di Sureshkill.....	49
Moonfall	49
Vortice di Baezil.....	50
Squotiterra	50
Moncherino di Bloodtree.....	50
Martelletto del Dolore	50
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	50
Stella di Baranar	50
The Cranium Basher(?)	51
Martello di Shaefer	51
PUGNALI	52
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	52
Gabbiano	52
Il Diggler	52
Il Jade Tan D	52
Frammento Spettrale	52
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	52
Spineripper	52
Spaccacuore.....	52
La Lama di Blackbog	53
Piccotempesta.....	53
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	53
Aculeo del Mago	53
SCETTRI	54

<i>Oggetti Normali - Normale</i>	54
Batacchio di Knell	54
Rusthandle	54
Occhio della Tempesta	54
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	54
Mano di Zakarum	54
Spruzzatore Fetido	55
Mano della Luce Benedetta	55
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	55
SCUDI	56
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	56
Pelta Lunata	56
Disco di Umbral	56
Gilda della Tempesta	56
Steelclash	56
Stretta di Swordback	56
Mastio di Bverrit	57
Muro del Senzaocchio	57
La Guardia	57
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	57
Visceratuant	57
Circolo Benedetto di Moser	57
Stormchaser	57
Rimprovero di Tiamat	58
Guardia Lancia	58
Santuario di Gerke	58
Muro di Lidless	58
Sfera di Radament	58
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	59
Scudo Oscuro	59
Scudo delle Tempeste	59
SPADE	60
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	60
Taglio di Rixot	60
Sanguecrescente	60
Spadone di Krintiz	60
Falce di Gleam	60
Azurewrath	60
Lama di Griswold	60
Piaga Infernale	61
Punta di Culwen	61
Ombra di Fango	61
Scuoia Anime	61
Punteruolo di Kinemil	61
Linganera	61
Squartasega	62
Il Patriarca	62
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	62
Bloodletter	62
Occhio d'Acciaio	62
Hexfire	62
Lama di Ali Baba	62
Fessura di Ginther	63
Spaccatesta	63

Contaminatore	63
Atlantideo	63
Crainte Vomir	63
Bing Sz Wang	64
Il Vile Involucro	64
Fendinuvole	64
Todesfaelle Flamme	64
Spadaguardiana	65
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	65
Sciabola di Luce	65
Portatore di Sventura	65
Il Nonno	66
STIVALI	67
<i>Oggetti Normali - Normale</i>	67
Hotspur	67
Gorefoot	67
Passi di Cthon	67
Dito del Goblin	67
Tearhaunch	67
<i>Oggetti Eccezionali - Incubo</i>	67
Infernostride	67
Waterwalk	68
Silkweave	68
Viaggiatore Guerriero	68
Cavaliere Sanguinario	68
<i>Oggetti Elite - Inferno</i>	68
OGGETTI UNICI DELLE CLASSI	69
Fianco di Lycander	69
Volto di Arreat	69
Homunculus	70
Oculus	70
Spezzateste di Bartuc	70
Araldo di Zakarum	71
Mira di Lycander	71
Criniera di Jalal	71
Vendetta del Titano	72

AMULETI

La Reliquia di Nokozan (Nokozan Relic)

Livello Richiesto: 10
20% Recupero veloce dai colpi
Resistenza al Fuoco +50%
+10 alla Massima Resistenza al Fuoco
Aggiunge 3-6 Danno da Fuoco
+3 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Occhio di Etlich (The eye of Etlich)

Livello Richiesto: 15
+1-5 al Raggio d'Illuminazione (varia)
+1 a tutti i livelli di Abilità
3-7% vita rubata per colpo (varia)
Aggiunge (1-2) al (3-5) Danno da Freddo (varia)
Durata del Congelamento: 2-12 sec.
+10-40 alla Difesa contro Missili (varia)
(Disponibile in ogni Patch)

NB: +10-40 alla difesa contro missili: riduce la % di essere colpiti dai missili (elevando il grado effettivo di armatura)
L'amuleto ha una capacità di 2-12 sec. di Durata del Congelamento nascosti. La Durata del Congelamento di questo amuleto verrà combinata con un altro incantesimo di attacco da Freddo, così puoi, per esempio, lanciare una freccia di ghiaccio che congela per 12 secondi in difficoltà Inferno. Ricorda che la Durata del Congelamento è la metà per l'Incubo e 1/4 per l'Inferno.

Il Makim-Oak Curio (The Mahim-Oak Curio)

Livello Richiesto: 25
+10 alla Difesa
+10% alla Difesa Magica
+10% Bonus al Grado d'Attacco
Tutte le Resistenze +10
+10 alla Vitalità
+10 all'Energia
+10 alla Destrezza
+10 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Occasione del Saraceno (Saracen's Chance)

Livello Richiesto: 47
10% Poss. di evocare al livello 2 Iron Maiden quando colpito
Tutte le Resistenze +15-25(varia)
+12 alla Destrezza
+12 all'Energia
+12 alla Vitalità
+12 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Occhio di Gatto (The cat's Eye)

Livello Richiesto: 50
30% Corsa/Camminata più veloce
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+100 alla Difesa contro i Missili
+100 alla Difesa
+25 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Falce di Luna (Crescent Moon)

Livello Richiesto: 50
10% del danno va sul Mana
+45 al Mana
3-6% vita rubata per colpo (varia)
11-15% Mana rubato per colpo (varia)
Danno Magico ridotto di 10
-2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Scarabeo di Atma (Atma's Scarab)

Livello Richiesto: 60
5% Poss. di evocare al livello 2 Amplifica Danno quando attaccato
20% Bonus al Grado d'Attacco
+29-39 Danno da Veleno oltre 4 sec.
Resistenza al Veleno +75%
+3 al Raggio d'Illuminazione
l'Attaccante subisce danno da 5
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Sole Nascente (The Rising Sun)

Livello Richiesto: 65
+2 alle Abilità del Fuoco
2% Poss. di evocare al livello 1-10 Meteora
quando colpito (varia)
+ (0.75 per lv. del PG) 0.75-74.25 Fire Absorb
(basato sul lv. del PG)
Aggiunge 24-48 Danno da Fuoco
Ripristina Vita +10
+4 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Furia dell'Highlord (Highlord's Wrath)

Livello Richiesto: 65
+1 a tutti i livelli di Abilità
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+ (0.375 per lv. del PG) 0.375-37.125 % Colpo
mortale (basato sul lv. del PG)
Resistenza al Fulmine +35%
Aggiunge 1-30 Danno da Fulmine
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 15
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Caleidoscopio di Mara (Mara's Kaleidoscope)

Livello Richiesto: 67
+2 a tutti i livelli di Abilità
Tutte le Resistenze +20-30 (varia)
+5 all'Energia
+5 alla Vitalità
+5 alla Destrezza
+5 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Nagelring
(Nagelring)**

Livello Richiesto: 7
 Danno Magico ridotto di 3
 +50-75 al Grado d'Attacco (varia)
 L'Attaccante prende Danno da 3
 15-30% migliori poss. di ottenere un Oggetto
 Magico (varia)
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: l'Attaccante prende danno da 3 non funziona
 con gli attacchi a raggio.

**Cura di Manald
(Manld Heal)**

Livello Richiesto: 15
 4-7% Mana rubato per colpo (varia)
 Ripristina Vita +5-8 (varia)
 Rigenera Mana 20%
 +20 alla Vita
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Pietra di Jordan
(Stone of Jordan)**

Livello Richiesto: 29
 +1 a tutti i livelli di Abilità
 Incrementa Mana Max di 25%
 Aggiunge 1-12 Danno da Fulmine
 +20 al Mana
 (Disponibile in ogni Patch)

NB: L'incremento del Mana si aggiunge ad altri
 oggetti che incrementano l'ammontare massimo
 del Mana (un'altra Pietra di Jordan, i Gelobrucio).
 Per esempio due Pietre di Jordan (25% + 25%) e
 un Gelobrucio (40%) aumenterebbero del 90% il
 Mana base.

**Stella del Nano
(Dwarf Star)**

Livello Richiesto: 45
 Fire Absorb 15%
 Recupero Maggiore Vigore 15%
 +40 al Vigore Massimo
 +40 alla Vita
 100% oro Extra dai Mostri
 Danno Magico ridotto di 12-15 (varia)
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Corvo gelido
(Raven Frost)**

Livello Richiesto: 45
 +150-250 al Grado d'Attacco
 Aggiunge 15-45 Danno da Freddo
 Non può essere Congelato
 +15-20 alla Destrezza (varia)
 +40 al Mana
 Cold Absorb 20%
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Fascia Nuziale di Bul-Kathos
(Bul-Kathos' Wedding Band)**

Livello Richiesto: 58
 +1 a tutti i livelli di Abilità
 + (0.5 per lv. del PG) 0.5-49.5 alla Vita (basato
 sul lv. del PG)
 3-5% vita rubata per colpo (varia)
 +50 al Vigore Massimo
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Anello della Costrizione
(Constriction Ring)**

Livello Richiesto: 95
 Tutte le Resistenze +100
 Ripristina Vita -30
 100% migliori poss. di ottenere un Oggetto
 Magico
 +15 alla Massima Resistenza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: Perderai Vita quando lo indosserai. Devi
 bilanciarlo con Pozioni, ripristina Vita o Ruba Vita.

Oggetti Normali - Normale

Tiraocchi (Pluckeye)

Danno a Due Mani: 4 a 10 (7 Medio)
 Livello Richiesto: 7
 Destrezza Richiesta: 15
 Velocità Base dell'Arma: [5]
 +100% Danno Magico
 +28 al Grado d'Attacco
 3% Mana rubato per colpo
 +10 alla Vita
 +2 al Mana dopo ogni uccisione
 +2 al Raggio d'Illuminazione
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Witherstring (Witherstring)

Danno a Due Mani: (5.2-5.5) a (12.8-13.5) (9-9.5 Medio)
 Livello Richiesto: 13
 Destrezza Richiesta: 28
 Velocità Base dell'Arma: [-10]
 +40-50% Danno Magico (varia)
 Lancia Frece Magiche
 Aggiunge 1-3 al Danno
 30% Velocità d'Attacco Aumentata
 +50 al Grado d'Attacco
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Artiglio del Corvo (Raven Claw)

Danno a Due Mani: (6.4-6.8) a (17.6-18.7) (12-12.75 Medio)
 Livello Richiesto: 15
 Forza richiesta: 22
 Destrezza Richiesta: 19
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +60-70% Danno Magico (varia)
 Lancia Frece Esplosive
 50-60% Bonus al Grado d'Attacco (varia)
 +3 alla Destrezza
 +3 alla Forza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Arco del Ranger (Rogue's Bow)

Danno a Due Mani: (7-8) a (12.6-14.4) (9.8-11.2 Medio)
 Livello Richiesto: 20
 Forza richiesta: 25
 Destrezza Richiesta: 35
 Velocità Base dell'Arma: [-10]
 +40-60% Danno Magico (varia)
 +100% Danno ai non-morti
 30% Colpo mortale *
 50% Velocità d'Attacco Aumentata
 +60 al Grado d'Attacco
 Tutte le Resistenze +10
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: 30% Colpo mortale: dà la possibilità di fare danno doppio. Questo bonus viene applicato dopo abilità come Colpo Critico e ogni altro bonus al danno. Se hai Colpo Critico e Colpo mortale, puoi quadruplicare il danno in un singolo colpo!

Stormstrike (Stormstrike)

Danno a Due Mani: (10.2-11.4) a (20.4-22.8) (15.3-17.1 Medio)
 Livello Richiesto: 25
 Forza richiesta: 30
 Destrezza Richiesta: 40
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +70-90% Danno Magico (varia)
 Aggiunge 1-30 Danno da Fulmine
 Attacco Perforante (25)
 +28 al Grado d'Attacco
 Resistenza al Fulmine +25%
 +8 alla Forza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Wizendraw (Wizendraw)

Danno a Due Mani: (6.8-7.2) a (32.3-34.2)
(19.55-20.7 Medio)
Livello Richiesto: 26
Forza richiesta: 40
Destrezza Richiesta: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+70-80% Danno Magico
+50-100 al Grado d'Attacco (varia)
Lancia Frecce Magiche
20% Velocità d'Attacco Aumentata
Resistenza al Freddo 26%
+15 all'Energia
+30 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Colpinferno (Hellclap)

Danno a Due Mani: (11.9-13.3) a (25.5-28.5)
(18.7-20.9 Medio)
Livello Richiesto: 27
Forza richiesta: 35
Destrezza Richiesta: 55
Velocità Base dell'Arma: [0]
+70-90% Danno Magico (varia)
Aggiunge 15-(30-50) Danno da Fuoco (varia)
10% Velocità d'Attacco Aumentata
+50-75 al Grado d'Attacco (varia)
+1 alle Abilità del Fuoco *
Resistenza al Fuoco +40%
+12 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: Abilità del Fuoco include tutte le Abilità del Fuoco dell'Incantatrice, le Frecce Esplosive, di Fuoco e Immolatrici dell'Amazzone, il Fuoco Sacro del Paldino, e le Abilità di Fuoco del Druido. Questo bastone non aumenterà le abilità del Golem di Fuoco del Negromante.

Blastbark (Blastbark)

Danno a Due Mani: (6.8-9.2) a (40.8-55.2)
(23.8-32.2 Medio)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 50
Destrezza Richiesta: 65
Velocità Base dell'Arma: [10]
+70-130% Danno Magico (varia)
+1 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
3% Mana rubato per colpo
+5 alla Forza
+2 a Frecce Esplosive (Solo Amazzone)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Colpo Celeste (Skystrike)

Danno a Due Mani: (17.5-21) a (50-60) (33.75-40.5 Medio)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 43
Velocità Base dell'Arma: [5]
+150-200% Danno Magico (varia)
Aggiunge 1-250 Danno da Fulmine
2% Poss. di evocare al livello 6 Meteora On Striking
30% Grado d'Attacco Aumentato
+100 al Grado d'Attacco
+1 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
+10 all'Energia
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Riphook (Riphook)

Danno a Due Mani: (25.2-28.8) a (64.4-73.6)
(44.8-51.2 Medio)
Livello Richiesto: 31
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 62
Velocità Base dell'Arma: [-10]
180-220% Danno Magico (varia)
Rallenta il Bersaglio del 30%
30% Possibilità di riaprire le Ferite
30% Velocità d'Attacco Aumentata
7-10% vita rubata per colpo (varia)
+35 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Kuko Shakaku (Kuko Shakaku)

Danno a Due Mani: (27.5-30.8) a (75-84)
(51.25-57.4 Medio)
Livello Richiesto: 33
Forza richiesta: 53
Destrezza Richiesta: 49
Velocità Base dell'Arma: [0]
+150-180% Danno Magico (varia)
Lancia Frecce Esplosive o Fulmini
Attacco Perforante (50)
Aggiunge 40-180 Danno da Fuoco
+3 a Freccia Immolatrice (Solo Amazzone)
+3 alle Abilità di Arco e Balestra (Solo Amazzone)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Endlesshail(?) (Endlesshail)

Danno a Due Mani: (33.6-38.4) a (75.6-86.4)
(54.6-62.4 Medio)
Livello Richiesto: 36
Forza richiesta: 58
Destrezza Richiesta: 73
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+180-220% Danno Magico (varia)
Aggiunge 15-30 Danno da Freddo - 3 Sec.
Resistenza al Freddo +35%
+50 Difesa contro Missili
+40 al Mana
+3-5 To Strafe (Solo Amazzone) (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spago di Witchwild (Witchwild String)

Danno a Due Mani: (35-37.8) a (77.5-83.7)
(56.25-60.75 Medio)
Livello Richiesto: 39
Forza richiesta: 65
Destrezza Richiesta: 80
Velocità Base dell'Arma: [0]
+150-170% Danno Magico(varia)
Lancia Frece Magiche
2% Poss. di evocare al livello 5 Amplifica Danno
quando attaccato
+ (1 per lv. del PG) 1-99 % Colpo mortale
(basato sul lv. del PG)
Tutte le Resistenze +40
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Cliffkiller (Clifkiller)

Danno a Due Mani: (36.9-46.3) a (144.7-171.9)
(90.8-109.1 Medio)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 80
Destrezza Richiesta: 95
Velocità Base dell'Arma: [10]
+190-230% Danno Magico (varia)
Aggiunge (5-10)-(20-30) al Danno (varia)
+2 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
+80 Defesa contro Missili
+50 alla Vita
Respinge Attacco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Furiamago (Magewrath)

Danno a Due Mani: (53-60) a (129.2-140) (91.1-100 Medio)
Livello Richiesto: 43
Forza richiesta: 73
Destrezza Richiesta: 103
Velocità Base dell'Arma: [0]
+120-150% Danno Magico (varia)
Aggiunge 20-50 al Danno
+200-250 al Grado d'Attacco (varia)
+1 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
Acceca il Bersaglio
15% Mana rubato per colpo
Danno Magico ridotto di 9-13 (varia)
+10 alla Destrezza
+3 a Freccia Guidata (Solo Amazzone)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Arco di Goldstrike (Goldstrike Arch)

Danno a Due Mani: (33-38.5) a (153-178.5) (93-108.5 Medio)
Livello Richiesto: 46
Forza richiesta: 95
Destrezza Richiesta: 118
Velocità Base dell'Arma: [10]
+200-250% Danno Magico (varia)
+100-200% al Danno ai Demoni (varia)
+100-200% Danno ai non-morti (varia)
50% Velocità d'Attacco Aumentata
5% Poss. di evocare al livello (5-7) Pugno Celeste
quando attaccato (varia)
Ripristina Vita +12
+100-150% Bonus al Grado d'Attacco (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Corno dell'Aquila (Eaglehorn)

Danno a Due Mani: 48 a (192-318.72) (120-183.36 Medio)
Livello Richiesto: 69
Forza richiesta: 97
Destrezza Richiesta: 121
Velocità Base dell'Arma: [10]
+200% Danno Magico
+ (2 per lv. del PG) 2-198% al Danno Magico Massimo (basato sul lv. del PG)
+1 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
+ (6 per lv. del PG) 6-594 al Grado d'Attacco (basato sul lv. del PG)
+25 alla Destrezza
Ignora la Difesa del Bersaglio
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o prec.)

Forza del Vento (Windforce)

Danno a Due Mani: 38.5 a (244.625-550.875)
(141.56-294.688 Medio)
Livello Richiesto: 74
Forza richiesta: 134
Destrezza Richiesta: 167
Weapon Speed: [10]
+250% Danno Magico
+ (3.125 per lv. del PG) 3.125-309.375 al Danno Massimo (basato sul lv. del PG)
20% Velocità d'Attacco Aumentata
6-8% Mana rubato per colpo (varia)
Recupero Maggiore Vigore 30%
+10 alla Forza
+5 alla Destrezza
Respinge Attacco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

ARMATURE

Oggetti Normali - Normale

Formagrigia (Greyform)

Difesa: 28-31
Livello Richiesto: 7
Forza richiesta: 12
Resistenza: 20
+20 Difesa
5% vita rubata per colpo
Danno Magico ridotto di 3
Resistenza al Freddo 20%
Resistenza al Fuoco 20%
+10 alla Destrezza
(Disponibile in ogni Patch)

Forma di Blinkbat (Blinkbat's Form)

Difesa: 39-42
Livello Richiesto: 12
Forza richiesta: 15
Resistenza: 24
+25 Difesa
+50 Difesa contro Missili*
10% Corsa/Camminata più veloce*
40% Recupero veloce dai colpi
Aggiunge 3-6 Danno da Fuoco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: +50 Difesa contro Missili: riduce la % di essere colpiti dai Missili alzando l'armatura.
10% Corsa/Camminata più veloce will stack with speed increasing boots to make you Run/Walk even faster.

Il Centurione (The Centurion)

Difesa: 51-54
Livello Richiesto: 14
Forza richiesta: 20
Resistenza: 28
+30 Difesa
Ripristina Vita +5
+50 al Grado d'Attacco
+15 al Mana
+15 al Vigore Massimo
+15 alla Vita
25% Slow Stamina Drain
Danno ridotto di 2
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Twitchthroe (Twitchthroe)

Difesa: 57-60
Livello Richiesto: 16
Forza richiesta: 27
Resistenza: 32
+25 Difesa
25% Possibilità di parata aumentata*
20% Recupero veloce dai colpi
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+10 alla Destrezza
+10 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: Aggiunge 25% Blocking to Shield Blocking, funzionerà solo con uno Scudo.

LuceOscura (Darkglow)

Difesa: 76.5-96
Livello Richiesto: 14
Forza richiesta: 36
Resistenza: 26
+70-100% alla Difesa Magica (varia)
5% alla Massima Resistenza al Veleno
5% alla Massima Resistenza al Freddo
5% alla Massima Resistenza al Fulmine
5% alla Massima Resistenza al Fuoco
+50 alla Difesa in Mischia
+20 al Grado d'Attacco
Tutte le Resistenze +10
+3 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Maglia del Falco (Hawkmail)

Difesa: 104.4-122
Livello Richiesto: 15
Forza richiesta: 44
Resistenza: 36
+80-100% alla Difesa Magica (varia)
10% Corsa/Camminata più veloce
15% alla Massima Resistenza al Freddo
Resistenza al Freddo +15%
Non può essere Congelato
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Difesa del Veleno (Venom Ward)

Difesa: 104-136
Livello Richiesto: 20
Forza richiesta: 30
Resistenza: 50
+60-100% alla Difesa Magica (varia)
+2 al Raggio d'Illuminazione
15% alla Massima Resistenza al Veleno
Resistenza al Veleno +90%
Durata del veleno ridotta del 50%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Maglia Scintillante (Sparking Mail)

Difesa: 126-138.75
Livello Richiesto: 17
Forza richiesta: 48
Resistenza: 45
+75-85% alla Difesa Magica (varia)
Resistenza al Fulmine +30%
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 10-14 (varia) *
Aggiunge 1-20 Danno da Fulmine
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: l'attaccante prende Danno da Fulmine non funziona con le armi a distanza.

Balenio del Ghiaccio (Iceblink)

Difesa: 154.7-172.8
Livello Richiesto: 22
Forza richiesta: 51
Resistenza: 30
+70-80% alla Difesa Magica (varia)
Congela il Bersaglio *
Resistenza al Freddo +30%
Danno Magico ridotto di 1
+4 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: questa armatura ha il 13-50% possibilità di funzionare. Funziona con le armi a raggio. Questa cosa non è scritta fra le caratteristiche dell'oggetto.

Durata congelamento in sec. = $(100 + lv \text{ del } PG * 2) / 25$

la durata minima di congelamento (a PG di lv 1) potrebbe essere 4.08 sec., e massimo (al lv 99) potrebbe essere 11.92 sec. La durata del freddo è ridotto della metà a Incubo e di 1/4 a Inferno.

Vesti del Paradiso (Heavenly Garb)

Difesa: 182-216
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 41
Resistenza: 60
+100% alla Difesa Magica
Rigenera Mana 25%
Tutte le Resistenze +10
+15 all'Energia
+50% Danno ai non-morti
+100 al Grado d'Attacco contro i Non-Morti
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Carneossa (Boneflesh)

Difesa: 216-255.2
Livello Richiesto: 26
Forza richiesta: 65
Resistenza: 60
+100-120% alla Difesa Magica (varia)
5% vita rubata per colpo
25% Possibilità di riaprire le Ferite
+35 al Grado d'Attacco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Vello di Roccia (Rockfleece)

Difesa: 202-241.5
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 50
Resistenza: 48
+100-130% alla Difesa Magica (varia)
Requisiti -10%
Danno ridotto di 10%
+5 alla Forza
Danno ridotto di 5
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Rattlecage (Rattlecage)

Difesa: 328-335
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 70
Resistenza: 55
+200 Difesa
25% Possibilità di Colpo Devastante *
Il colpo fa fuggire il Mostro 40%
+45 al Grado d'Attacco
(Disponibile in ogni Patch)

NB: Colpo devastante: riduce i punti ferita del mostro del 50% in un solo colpo.

Pelledoro (Goldskin)

Difesa: 333.2-405
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 80
Resistenza: 70
+120-150% alla Difesa Magica
+2 al Raggio d'Illuminazione
Tutte le Resistenze +35
l'Attaccante subisce danno da 10 *
100% oro Extra dai Mostri
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: l'Attaccante subisce danno da 10 non funziona con le armi a raggio.

Vesti del Vincitore (Silks of the Victor)

Difesa: 436-512.6
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 100
Resistenza: 60
+100-120% alla Difesa Magica (varia)
+1 a tutte le Abilità
5% Mana rubato per colpo
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Sudario dello Spirito (The Spirit Shroud)

Difesa: 257.5-295 (varia) (Difesa: 102-117)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 38
Resistenza: 20
+150% alla Difesa Magica
Non può essere Congelato
+1 a tutte le Abilità
Ripristina Vita +10
Danno Magico ridotto di 7-11 (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Pelle del Mago Vipera (Skin of the Vipermagi)

Difesa: 246.4-279.4 (varia) (Difesa: 111-126)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 43
Resistenza: 24
+120% alla Difesa Magica
+1 a tutte le Abilità
30% Lancio di Incantesimi più veloce
Danno Magico ridotto di 9-13 (varia)
Tutte le Resistenze +20-35 (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Pelle del Flagellato (Skin of the Flayed One)

Difesa: 307.5-397.3 (varia) (Difesa: 122-136)
Livello Richiesto: 31
Forza richiesta: 50
Resistenza: 58
+150-190% alla Difesa Magica (varia)
Repairs 1 Resistenza In 10-20 sec. (varia)
5-7% vita rubata per colpo (varia)
Ripristina Vita +15-25 (varia)
l'Attaccante subisce danno da 15
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Pelle di Ferro (Iron Pelt)

Difesa: 211.5-605 (varia) (Difesa: 138-153)
Livello Richiesto: 33
Forza richiesta: 61
Resistenza: 157
+50-100% alla Difesa Magica (varia)
+ (3 per lv. del PG) 3-297 Difesa (basato sul lv. del PG)
Danno ridotto di 15-20 (varia)
Danno Magico ridotto di 10-16 (varia)
+25 alla Vita
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Gracchio del Corvo (Crow Caw)

Difesa: 442.5-534.8 (varia) (Difesa: 176-190)
Livello Richiesto: 37
Forza richiesta: 86
Resistenza: 36
+150-180% alla Difesa Magica (varia)
15% Velocità d'Attacco Aumentata
15% Recupero veloce dai colpi
35% Possibilità di riaprire le Ferite
+15 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Forgia dello Spirito (Spirit Forge)

Difesa: 349.8-449.8 (varia) (Difesa: 158-172)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 74
Resistenza: 26
+120-160% alla Difesa Magica (varia)
+ (1.25 per lv. del PG) 1.5-123.75 Life (basato sul lv. del PG)
Resistenza al Fuoco +5%
Aggiunge 20-65 Danno da Fuoco
+15 alla Forza
Buchis (2)
+4 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Scudo di Duriel (Duriel's Shell)

Difesa: 491.4-(610.25-732.75) (varia) (Difesa: 188-202)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 65
Resistenza: 150
+160-200% alla Difesa Magica (varia)
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 Difesa (basato sul lv. del PG)
+ (1 per lv. del PG) 1-99 alla Vita (basato sul lv. del PG)
Resistenza al Fuoco +20%
Resistenza al Fulmine +20%
Resistenza al Veleno +20%
Resistenza al Freddo +50%
Non può essere Congelato
+15 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Shaftstop (Shaftstop)

Difesa: 517.4-684.8 (varia) (Difesa: 198-213)
Livello Richiesto: 38
Forza richiesta: 92
Resistenza: 45
+160-220% alla Difesa Magica (varia)
Danno ridotto di 30%
+250 Difesa contro Missili
+60 alla Vita
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Ira di Skullder (Skullder's Ire)

Difesa: 587.6-732 (varia) (Difesa: 225-243)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 97
Resistenza: 90
+160-200% alla Difesa Magica (varia)
Ripara 1 Resistenza In 4-5 sec. (varia)
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 % Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici (basato sul lv. del PG)
+1 a tutti i livelli di Abilità
Danno Magico ridotto di 10
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Saggezza di Que-Hegan (Que-Hegan's Wisdom)

Difesa: 542.4-681.2 (varia) (Difesa: 225-261)
Livello Richiesto: 51
Forza richiesta: 55
Resistenza: 60
+140-160% alla Difesa Magica
+1 a tutti i livelli di Abilità
+3 al Mana dopo ogni uccisione
20% Lancio di Incantesimi più veloce
20% Recupero veloce dai colpi
Danno Magico ridotto di 6-10 (varia)
+15 all'Energia
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Angelo Custode (Guardian Angel)

Difesa: 708.4-825 (varia) (Difesa: 252-274)
Livello Richiesto: 45
Forza richiesta: 118
Resistenza: 60
+180-200% alla Difesa Magica (varia)
+20% Possibilità di parata aumentata
+30% Parate più veloci
+ (2.5 per lv. del PG) 2.5-247.5 al grado d'Attacco contro i Demoni (basato sul lv. del PG)
+1 ai Livelli di Abilità del Paladino
+4 al Raggio d'Illuminazione
15% alla Massima Resistenza al Veleno
15% alla Massima Resistenza al Freddo
15% alla Massima Resistenza al Fulmine
15% alla Massima Resistenza al Fuoco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Toothrow (Toothrow)

Difesa: 671.8-888.8 (varia) (Difesa: 242-258)
Livello Richiesto: 48
Forza richiesta: 103
Resistenza: 63
+160-220% alla Difesa Magica (varia)
+40-60 Difesa (varia)
40% Possibilità di riaprire le Ferite
Resistenza al Fuoco +15%
+10 alla Forza
l'Attaccante subisce danno da 20-40 (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Gemito di Atma (Atma's Wail)

Difesa: 624.6-988.4 (varia) (Difesa: 282-303)
Livello Richiesto: 51
Forza richiesta: 125
Resistenza: 105
+120-160% alla Difesa Magica
+ (2 basato sul PG) 2-198 Difesa (basato sul lv. del PG)
30% Recupero veloce dai colpi
Ripristina Vita +10
Incrementa Mana Max di 15%
+15 alla Destrezza
+20% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Ade Oscuro (Black Hades)

Difesa: 758.4-1029 (varia) (Difesa: 315-342)
Livello Richiesto: 53
Forza richiesta: 140
Resistenza: 70
+140-200% alla Difesa Magica (varia)
+30-60% Danno ai Demoni (varia)
+200-250 al grado d'Attacco contro i Demoni (varia)
Durata del Congelamento Dimezzata
Buchi (3)
-2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Corpsemourn (Corpsemourn)

Difesa: 1125-1262 (varia) (Difesa: 417-451)
Livello Richiesto: 55
Forza richiesta: 170
Resistenza: 60
+150-180% alla Difesa Magica (varia)
Livello 5 Esplosione di Corpi (40 Cariche)
Aggiunge 12-36 Danno da Fuoco
6% Poss. di evocare al livello 2 Fanciulla di Ferro quando colpito
Resistenza al Freddo +35%
+10 alla Vitalità
+8 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Rovina del Gladiatore (The Gladiator's Bane)

Difesa: 990-1496 (varia) (Difesa: 375-481)
Livello Richiesto: 85
Forza richiesta: 111
Resistenza: 135
+150-200% alla Difesa Magica (varia)
+50 Difesa
Non può essere Congelato
30% Recupero veloce dai colpi
Duara del veleno ridotta del 50%
l'Attaccante subisce danno da 20
Danno ridotto di 15-20 (varia)
Danno Magico ridotto di 15-20 (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Valore di Arkaine
(Arkaine's Valor)**

Difesa: 1230-1551 (varia) (Difesa: 410-517)
Livello Richiesto: 85
Forza richiesta: 165
Resistenza: 30
+200% alla Difesa Magica
+1-2 a tutti i Livelli di tutte le Classi * (varia)
+ (0.5 per lv. del PG) 0.5-49.5 alla Vitalità
(basato sul lv. del PG)

30% Recupero veloce dai colpi
Danno ridotto di 10-15 (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: questa armatura sarà generata con un +1 o +2 a ognuna delle Abilità di Classe: +1 alle abilità dell'Assassina, +2 alle abilità del Druido, +2 alle abilità del Barbaro, +2 alle abilità del Negromante, +1 alle abilità del Paladino, +1 alle abilità dell'Amazzone, +1 alle abilità dell'Incantatrice.

Oggetti Normali - Normale**Il Digriatore
(The Gnasher)**

Danno a una mano: (6.4-6.8) a (11.2-11.9) (8.8-9.35 Medio)
 Livello Richiesto: 5
 Resistenza: 28
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +60-70% Danno Magico (varia)
 20% Possibilità di Colpo Devastante *
 50% Possibilità di riaprire le Ferite *
 +30 al Grado d'Attacco
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: 20% Possibilità di Colpo Devastante: può ridurre del 50% i punti ferita di un mostro in un solo colpo.
 50% Possibilità di riaprire le Ferite: è la possibilità che il mostro continui a sanguinare incessantemente. Ovviamente perde punti ferite mentre sanguina ^_^.

**Spada della Morte
(Deathspade)**

Danno a una mano: (16-16.5) a (19.2-20.4) (17.6-18.45 Medio)
 Livello Richiesto: 9
 Forza richiesta: 32
 Resistenza: 24
 Velocità Base dell'Arma: [10]
 +60-70% Danno Magico (varia)
 +8 al Danno Minimo
 15% Bonus al Grado d'Attacco
 Acceca il Bersaglio *
 +4 punti al Mana dopo ogni uccisione
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: Acceca il Bersaglio: diminuisce il grado di visibilità come la maledizione del negromante: Dim Vision.

**Lama d'Ossa
(Bladebone)**

Danno a una mano: (7.8-9) a (18.2-21) (13-15 Medio)
 Livello Richiesto: 15
 Forza richiesta: 43
 Resistenza: 24
 Velocità Base dell'Arma: [10]
 +30-50% Danno Magico (varia)
 +100% Danno ai non-morti
 Aggiunge 8-12 Danno da Fuoco
 20% Grado d'Attacco Aumentato
 +40 al Grado d'Attacco contro Non-Morti
 +20 Difesa
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Spaccateschi
(Skull Splitter)**

Danno a una mano: (12.8-16) a (19.2-24) (16-20 Medio)
 Livello Richiesto: 21
 Forza richiesta: 49
 Destrezza Richiesta: 33
 Resistenza: 26
 Velocità Base dell'Arma: [-10]
 +60-100% Danno Magico (varia)
 Aggiunge 1-(12-15) Danno da Fulmine (varia)
 +50-100 al Grado d'Attacco (varia)
 15% Possibilità di riaprire le Ferite
 Acceca il Bersaglio +2 *
 Rigenera Mana 20%
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: Acceca il Bersaglio: diminuisce il grado di visibilità come la maledizione del negromante: Dim Vision.

**Rakescar
(Rakescar)**

Danno a una mano: (19.25-27.5) a (33.25-47.5) (26.25-37.5 Medio)
 Livello Richiesto: 27
 Forza richiesta: 67
 Resistenza: 26
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +75-150% Danno Magico (varia)
 +38 Danno da Veleno oltre 3 sec.
 30% Velocità d'Attacco Aumentata
 +50 al Grado d'Attacco
 Resistenza al Veleno +50%
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Ascia di Fechmar (Axe of Fechmar)

Danno a Due Mani: (11.9-13.3) a (23.8-26.6)
(17.85-19.95 Medio)
Livello Richiesto: 8
Forza richiesta: 35
Resistenza: 30
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+70-90% Danno Magico (varia)
Congela il Bersaglio +3 *
Resistenza al Freddo +50%
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: * questo non è come il Danno da Freddo.

Pala Insanguinata (Goreshovel)

Danno a Due Mani: (15.4-16.5) a (35.6-37.5)
(25.5-27 Medio)
Livello Richiesto: 14
Forza richiesta: 48
Resistenza: 35
Velocità Base dell'Arma: [0]
+40-50% Danno Magico (varia)
+9 al Danno Massimo (varia)
60% Possibilità di riaprire le Ferite *
30% Velocità d'Attacco Aumentata
+25 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: 60% Possibilità di riaprire le Ferite: è la possibilità che il mostro continui a sanguinare incessantemente. Ovviamente perde punti ferite mentre sanguina ^_^.

Il Capitano (The Chieftain)

Danno a Due Mani: 26 a 66 (46 Medio)
Livello Richiesto: 19
Forza richiesta: 54
Resistenza: 40
Velocità Base dell'Arma: [10]
+100% Danno Magico
20% Velocità d'Attacco Aumentata
Aggiunge 1-40 Danno da Fulmine
Tutte le Resistenze +10-20 (varia)
+6 al Mana dopo ogni uccisione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spaccacervelli (Brainhew)

Danno a Due Mani: (29-32) a (46.5-55.8)
(37.75-43.9 Medio)
Livello Richiesto: 25
Forza richiesta: 63
Destrezza Richiesta: 39
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+50-80% Danno Magico (varia)
+14 al Danno Minimo
Aggiunge 15-35 Danno da Fuoco
10-13% Mana rubato per colpo (varia)
+25 al Mana
+4 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Colosso (The Humongous)

Danno a Due Mani: (47.6-56.4) a (96-124)
(71.8-90.2 Medio)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 84
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+80-120% Danno Magico
Aggiunge 8-(15-25) al Danno (varia)
33% Possibilità di Colpo Devastante *
Requisiti 20% *
+20-30 alla Forza(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: 33% Possibilità di Colpo Devastante: può ridurre del 50% i punti ferita di un mostro in un solo colpo.
Requisiti 20%: Aggiunge un 20% in più all'oggetto come Requisiti. In questo caso la Forza Richiesta è 84 invece del normale 70 richiesto per un'Ascia Gigante Normale.

Oggetti Eccezionali - Incubo

Mortefredda (Coldkill)

Danno a una mano: (27.5-31.9) a (55-63.8)
(41.25-47.85 Medio)
Livello Richiesto: 36
Raggio: 1
Resistenza: 28
Velocità Base dell'Arma: [0]
+150-190% Danno Magico (varia)
30% Velocità d'Attacco Aumentata
10% Poss. di evocare al livello 10 Ice Blast
quando attaccato
10% Poss. di evocare al livello 5 Nova Gelida
quando colpito
+40 Danno da Freddo - Durata 2 sec.
15% alla Massima Resistenza al Freddo
Resistenza al Freddo +15%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Pupillo del Macellaio (Butcher's Pupil)

Danno a una mano: (57.5-63) a (135-152)
(96.25-107.5 Medio)
Livello Richiesto: 39
Forza richiesta: 68
Raggio: 2
Velocità Base dell'Arma: [10]
+150-200% Danno Magico (varia)
Aggiunge 30-50 al Danno
35% Colpo mortale
25% Possibilità di riaprire le Ferite
30% Velocità d'Attacco Aumentata
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Islestrike (Islestrike)

Danno a una mano: (37.8-40.6) a (105.3-113.1)
(71.55-76.85 Medio)
Livello Richiesto: 43
Forza richiesta: 85
Raggio: 2
Resistenza: 24
Velocità Base dell'Arma: [10]
+170-190% Danno Magico (varia)
25% Possibilità di Colpo Devastante
+2 alle Abilità del Druido
+50 Difesa contro Missili
+10 all'Energia
+10 alla Vitalità
+10 alla Destrezza
+10 alla Forza
+1 Fury (Solo Druido)
+1 Maul (Solo Druido)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Furia di Pompei (Pompeii's Wrath)

Danno a una mano: (36-40.5) a (84-94.5) (60-
67.5 Medio)
Livello Richiesto: 45
Forza richiesta: 94
Destrezza Richiesta: 70
Raggio: 2
Resistenza: 26
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+140-170% Danno Magico (varia)
Aggiunge 35-150 Danno da Fuoco
Rallenta il Bersaglio del 50%
4% Poss. di evocare al livello 8 Vulcano quando
attaccato
Respinge Attacco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Naga Guardiano (Guardian Naga)

Danno a una mano: (42.5-47.6) a (135-148.8)
(88.75-98.2 Medio)
Livello Richiesto: 48
Forza richiesta: 121
Raggio: 3
Resistenza: 26
Velocità Base dell'Arma: [0]
+150-180% Danno Magico (varia)
+20 al Danno Massimo
+250 Danno da Veleno 10 sec.
5% Poss. di evocare al livello 8 Nova Velenosa
quando attaccato
Resistenza al Veleno +30%
l'Attaccante subisce danno da 15
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Fede del Guerriero (Warlord's Trust)

Danno a Due Mani: 41 a 96 (68.5 Medio)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 73
Raggio: 2
Resistenza: 30
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+175% Danno Magico
Ripara 1 Resistenza In 4 sec.
+ (0.5 per lv. del PG) 0.5-49.5 alla Vitalità
(basato sul lv. del PG)
Ripristina Vita +20
Tutte le Resistenze +10
+75 Difesa
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Magiacciaio (Spellsteel)

Danno a Due Mani: 58 a 132 (95 Medio)
Livello Richiesto: 39
Forza richiesta: 37
Raggio: 2
Resistenza: 35
Velocità Base dell'Arma: [0]
+165% Danno Magico
10% Lancio di Incantesimi più veloce
Requisiti -60%
Rigenera Mana 25%
+100 al Mana
Livello 12 Firestorm (60 Cariche)
Livello 20 Dardo Sacro (100 Cariche)
Livello 3 Peso degli Anni (30 Cariche)
Livello I Teleport (20 Cariche)
Danno Magico ridotto di 12-15 (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Stormrider (Stormrider)

Danno a Due Mani: 85-231 (158 Medio)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 101
Raggio: 2
Resistenza: 90
Velocità Base dell'Arma: [10]
+100% Danno Magico
Aggiunge 35-75 al Danno
Aggiunge 1-200 Danno da Fulmine
15% Poss. di evocare al livello 5 Charged Bolt
quando colpito
10% Poss. di evocare al livello 19-31 Charged
Bolt quando colpisce (varia)
5% Poss. di evocare al livello 10 Chain Lightning
quando colpisce
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 15
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Lama Schiantaossa (Bone Slayer Blade)

Danno a Due Mani: (53.2-60.8) a (198.8-227.2)
(126-144 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 115
Destrezza Richiesta: 79
Raggio: 3
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+180-220% Danno Magico (varia)
+ (5 per lv. del PG) 5-495 al Grado d'Attacco
contro Non-Morti (basato sul lv. del PG)
+ (2.5 per lv. del PG) 2.5-247.5 % Danno ai non-
morti (basato sul lv. del PG)
50% Poss. di evocare al livello 16-20 Dardo
Sacro quando colpito (varia)
Livello 20 Dardo Sacro (200 Cariche)
20% Velocità d'Attacco Aumentata
35% Bonus al Grado d'Attacco
+8 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Minotauro (The Minotaur)

Danno a Due Mani: (125.6-152) a (236.4-288)
(181-220 Medio)
Livello Richiesto: 45
Forza richiesta: 125
Raggio: 4
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+140-200% Danno Magico
Aggiunge 20-30 al Danno
Rallenta il Bersaglio del 50%
30% Possibilità di Colpo Devastante
Acceca il Bersaglio +2
Durata del Congelamento Dimezzata
+15-20 alla Forza (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Predatore di Messerschmidt (Messerschmidt's Reaver)

Danno a Due Mani: 180 a (287.5-532.5)
(233.75-356.25 Medio)
Livello Richiesto: 70
Forza richiesta: 157
Destrezza Richiesta: 114
Resistenza: 75
Weapon Speed: [-10]
+200% Danno Magico
+ (2.5 per lv. del PG) 2.5-247.5 al Danno
Massimo (basato sul lv. del PG)
Aggiunge 20-240 Danno da Fuoco
20% Bonus al Grado d'Attacco
+15 all'Energia
+15 alla Vitalità
+15 alla Destrezza
+15 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Massacratore Infernale (Hellslayer)

Danno a Due Mani: 100 a (280.14-685.86)
(190.07-392.93 Medio)
Livello Richiesto: 66
Forza richiesta: 189
Destrezza Richiesta: 33
Resistenza: 40
Weapon Speed: [10]
+100% Danno Magico
+ (3 per lv. del PG) 3-297% Danno Magico
Massimo (basato sul lv. del PG)
Aggiunge 150-250 Danno da Fuoco
+ (0.5 per lv. del PG) 0.5-49.5 alla Forza (basato
sul lv. del PG)
+ (0.5 per lv. del PG) 0.5-49.5 alla Vitalità
(basato sul lv. del PG)
10% Poss. di evocare al livello 19-20 Fire Ball
quando attaccato (varia)
+25 alla Vita
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Normali - Normale

**Taglio di Dimoak
(Dimoak's Hew)**

Danno a Due Mani: 4 a 56 (30 Medio)
 Livello Richiesto: 8
 Forza richiesta: 40
 Resistenza: 50
 Velocità Base dell'Arma: [10]
 +100% al Danno Magico
 20% Velocità d'Attacco Aumentata
 +15 alla Destrezza
 -8 Difesa
 (Disponibile in ogni Patch)

**Pungolacciaio
(Steelgoad)**

Danno a Due Mani: (11.2-12.6) a (35.2-39.6)
 (23.2-26.1 Medio)
 Livello Richiesto: 14
 Forza richiesta: 50
 Resistenza: 70-90 (varia)
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +60-80% al Danno Magico (varia)
 30% Colpo mortale *
 +30 al Grado d'Attacco
 Tutte le Resistenze +5
 Il colpo fa fuggire il Mostro 75%
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

30% Colpo mortale: dà la possibilità di fare danno doppio. Questo bonus viene applicato dopo abilità come Colpo Critico e ogni altro bonus al danno. Se hai Colpo Critico e Colpo mortale, puoi quadruplicare il danno in un singolo colpo!

**Mietitore di Anime
(Soul Harvest)**

Danno a Due Mani: (13.5-17.1) a (31.5-39.9)
 (22.5-28.5 Medio)
 Livello Richiesto: 19
 Forza richiesta: 41
 Destrezza Richiesta: 41
 Resistenza: 65
 Velocità Base dell'Arma: [-10]
 +50-90% al Danno Magico (varia)
 30% Possibilità di riaprire le Ferite *
 10% Mana rubato per colpo
 +45 al Grado d'Attacco
 +5 all'Energia
 Tutte le Resistenze +20
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

30% Possibilità di riaprire le Ferite: è la possibilità che il mostro continui a sanguinare incessantemente. Ovviamente perde punti ferite mentre sanguina ^_^.

**Il Battlebranch
(The Battlebranch)**

Danno a Due Mani: (28.5-32.3) a (60-68)
 (44.25-50.15 Medio)
 Livello Richiesto: 25
 Forza richiesta: 62
 Resistenza: 65
 Velocità Base dell'Arma: [10]
 +50-70% al Danno Magico (varia)
 30% Velocità d'Attacco Aumentata
 +50-100 al Grado d'Attacco (varia)
 7% vita rubata per colpo
 +10 alla Destrezza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Woestave (Woestave)

Danno a Due Mani: (15.6-18.2) a (55.2-64.4)
(35.4-41.3 Medio)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 75
Destrezza Richiesta: 47
Resistenza: 55
Velocità Base dell'Arma: [0]
+20-40% al Danno Magico (varia)
50% Possibilità di riaprire le Ferite
Rallenta il Bersaglio del 50% *
Acceca il Bersaglio
-50 alla Difesa del Mostro per colpo
Congela il Bersaglio
Evita la Cura del Mostro
-3 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Rallenta il Bersaglio del 50%: sebbene questo sembri simile all'aura blu del danno da freddo, non lo è.

La Morte (The Grim Reaper)

Danno a Due Mani: 34 a 44 (39 Medio)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 80
Destrezza Richiesta: 80
Resistenza: 55
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+20% al Danno Magico
+15 al Danno Minimo
100% Colpo mortale *
5% Mana rubato per colpo
Evita la Cura del Mostro
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

100% Colpo mortale: dà la possibilità di fare danno doppio.

Oggetti Eccezionali - Incubo

Raschiacarne (The Meat Scraper)

Danno a Due Mani: (17.5-21) a (147.5-177)
(82.5-99 Medio)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 80
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+150-200% al Danno Magico (varia)
50% Possibilità di riaprire le Ferite
30% Velocità d'Attacco Aumentata
10% vita rubata per colpo
25% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
+3 ai Domini (Solo Barbaro)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Lama di Blackleach (Blackleach Blade)

Danno a Due Mani: (30-36) a (109.25-253.35)
(69.625-144.675 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 50
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [0]
+100-140% al Danno Magico (varia)
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 al Danno Massimo (basato sul lv. del PG)
5% Poss. di evocare al livello 5 Debolezza quando attaccato
Requisiti -25%
-2 al Raggio d'Illuminazione
8% vita rubata per colpo
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Collera di Athena (Athena's Wrath)

Danno a Due Mani: (47.5-53.2) a (116-227.8)
(81.75-140.5 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 82
Destrezza Richiesta: 82
Resistenza: 82
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+150-180% al Danno Magico (varia)
+ (1 per lv. del PG) 1-99 al Danno Massimo (basato sul lv. del PG)
+ (1 per lv. del PG) 1-99 alla Vita (basato sul lv. del PG)
30% Velocità d'Attacco Aumentata
+1-3 ai Livelli di Abilità del Druido (varia)
+15 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Lapide di Couant (Pierre Tombale Couant)

Danno a Due Mani: (103-124) a (217.6-263.2)
(160.3-193.6 Medio)
Livello Richiesto: 43
Forza richiesta: 113
Destrezza Richiesta: 67
Resistenza: 65
Velocità Base dell'Arma: [10]
+160-220% al Danno Magico (varia)
Aggiunge 12-20 al Danno
55% Colpo mortale
+100-200 al Grado d'Attacco (varia)
+3 ai Livelli di Abilità del Barbaro
6% Mana rubato per colpo
30% Recupero veloce dai colpi
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Husoldal Evo (Husoldal Evo)

Danno a Due Mani: (56.4-62) a (255.6-290)
(156-176 Medio)
Livello Richiesto: 44
Forza richiesta: 133
Destrezza Richiesta: 91
Resistenza: 55
Velocità Base dell'Arma: [0]
+160-200% al Danno Magico (varia)
Aggiunge 20-32 al Danno
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+200-250 al Grado d'Attacco (varia)
Evita la Cura del Mostro
Ripristina Vita +20
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Ghigno della Morte Fiammeggiante (Grim's Burning Dead)

Danno a Due Mani: (74.4-86.8) a (170.4-198.8)
(122.4-142.8 Medio)
Livello Richiesto: 45
Forza richiesta: 70
Destrezza Richiesta: 70
Resistenza: 55
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+140-180% al Danno Magico (varia)
Aggiunge 131-232 Danno da Fuoco
+3 ai Livelli di Abilità del Negromante
50% Difesa del Bersaglio
+20% alla Difesa Magica
+200-250 al Grado d'Attacco (varia)
Resistenza al Fuoco +45%
Requisiti -50%
L'Attaccante prende Danno di 8
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Stormspire(?) (Stormspire)

Danno a Due Mani: (102.5-143.5) a (287.5-402.5) (195-273 Medio)
Livello Richiesto: 70
Forza richiesta: 188
Destrezza Richiesta: 140
Velocità Base dell'Arma: [-10]
150-250% al Danno Magico (varia)
Aggiunge 1-237 Danno da Fulmine
2% Poss. di evocare al livello 31 Charged Bolt quando colpito
5% Poss. di evocare al livello 5 Chain Lightning quando colpito
30% Velocità d'Attacco Aumentata
Resistenza al Fulmine +50%
+10 alla Forza
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 27
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

BACCHETTE

Oggetti Normali - Normale

Torcia di Iro (Torch of Iro)

Danno a una mano: 2 a 4 (3 Medio)
Livello Richiesto: 5
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 5-9 Danno da Fuoco
+1 ai Livelli di Abilità del Negromante
+10 all'Energia
Rigenera Mana 5%
6% vita rubata per colpo
+3 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Maelstrom (Maelstrom)

Danno a una mano: 2 a 8 (5 Medio)
Livello Richiesto: 14
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [-20]
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 1-9 Danno da Fulmine
+13 al Mana
30% Lancio di Incantesimi più veloce
Resistenza al Fulmine +40%
+1-3 a Fanciulla di Ferro (Solo Negromante)
(varia)
+1-3 a Amplifica Danno (Solo Negromante)
(varia)
+1-3 a Terrore (Solo Negromante) (varia)
+1-3 a Esplosione di Corpi (Solo Negromante)
(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Gravenspine (Gravenspine)

Danno a una mano: 3 a 7 (5 Medio)
Livello Richiesto: 20
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno ai non-morti
+2 ai Livelli di Abilità del Negromante
Aggiunge 4-8 Danno da Freddo, Durata del Congelamento: 3 sec.
5% Mana rubato per colpo
+25-50 Mana (varia)
+10 alla Destrezza
+10 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Lamento di Ume (Ume's Lament)

Danno a una mano: 5 a 11 (8 Medio)
Livello Richiesto: 28
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno ai non-morti
+2 ai Livelli di Abilità del Negromante
20% Lancio di Incantesimi più veloce
+40 al Mana
Il colpo fa fuggire il Mostro [64]
+2 a Debolezza (Solo Negromante)
+3 a Terrore (Solo Negromante)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Branca del Suicidio (Suicide Branch)

Danno a una mano: 8 a 18 (13 Medio)
Livello Richiesto: 33
Forza richiesta: 25
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno ai non-morti
+1 a tutti i livelli di Abilità
50% Lancio di Incantesimi più veloce
Incrementa Mana Max di 10%
Tutte le Resistenze +10
+40 alla Vita
L'Attaccante prende Danno da 25
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Frammento di Carin (Carin Shard)

Danno a una mano: 8 a 24 (16 Medio)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 25
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [10]
150% Danno ai non-morti
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 al Mana
(basato sul lv. del PG)
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 alla Vita
(basato sul lv. del PG)
+1 ai Livelli di Abilità del Negromante
+2 alle Abilità di Evocazione (Solo Negromante)
10% Lancio di Incantesimi più veloce
30% Recupero veloce dai colpi
Ripristina Vita +5
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Braccio di King Leoric (Arm of King Leoric)

Danno a una mano: 10 a 22 (16 Medio)
Livello Richiesto: 36
Forza richiesta: 25
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [-20]
150% Danno ai non-morti
10% Poss. di evocare al livello 2 Prigione d'ossa
quando colpito
5% Poss. di evocare al livello 10 Spirito d'ossa
quando colpito
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 al Mana
(basato sul lv. del PG)
10% Lancio di Incantesimi più veloce
+2 a Terrore (Solo Negromante)
+2 a Evoca mago scheletrico (Solo Negromante)
+3 a Dominio degli scheletri (Solo Negromante)
+3 a Evoca scheletro (Solo Negromante)
+2 alle Abilità di Evocazione (Solo Negromante)
+2 alle Abilità di Veleno e Ossa (Solo
Negromante)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Chiave della ManoNegra (Blackhand Key)

Danno a una mano: 23 a 54 (38.5 Medio)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 25
Resistenza: 15
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno ai non-morti
+2 ai Livelli di Abilità del Negromante
+1 alle Maledizioni (Solo Negromante)
20% il Danno va sul Mana
30% Lancio di Incantesimi più veloce
Resistenza al Fuoco +37%
+50 alla Vita
Livello 13 Grim Ward (30 Cariche)
-2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono Bacchette Elite ***

BALESTRE

Oggetti Normali - Normale

Corvoguida (Leadcrow)

Danno a Due Mani: 11 a 17 (14 Medio)
Livello Richiesto: 9
Forza richiesta: 21
Destrezza Richiesta: 27
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+70% Danno Magico
25% Colpo mortale*
+40 al Grado d'Attacco
Resistenza al Veleno +30%
+10 alla Vita
+10 alla Destrezza
(Disponibile in ogni Patch)

NB:25% Colpo mortale: dà la possibilità di fare danno doppio. Questo bonus viene applicato dopo abilità come Colpo Critico e ogni altro bonus al danno. Se hai Colpo Critico e Colpo mortale, puoi quadruplicare il danno in un singolo colpo!

Ichorsting (Ichorsting)

Danno a Due Mani: 15 a 25 (20 Medio)
Livello Richiesto: 18
Forza richiesta: 40
Destrezza Richiesta: 33
Velocità Base dell'Arma: [0]
+50% Danno Magico
Aggiunge 30 Danno da Veleno oltre 3 sec.
20% Velocità d'Attacco Aumentata
Attacco Perforante (50)
+50 al Grado d'Attacco
+20 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Hellcast (Hellcast)

Danno a Due Mani: (25.5-27) a (45.9-48.6)
(35.7-37.8 Medio)
Livello Richiesto: 27
Forza richiesta: 60
Destrezza Richiesta: 40
Velocità Base dell'Arma: [10]
+70-80% Danno Magico (varia)
Spara Frecce esplosive o Fulmini
Aggiunge 15-35 Danno da Fuoco
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+70 al Grado d'Attacco
15% alla Mssima Resistenza al Fuoco
Resistenza al Fuoco +15%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Doomslinger (Doomslinger)

Danno a Due Mani: (11.2-14) a (20.8-26) (16-20 Medio)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 40
Destrezza Richiesta: 50
Velocità Base dell'Arma: [-40]
+60-100% Danno Magico(varia)
Attacco Perforante (35)
30% Velocità d'Attacco Aumentata
+1 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
+15 alla Vita
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Langer Briser (Langer Briser)

Danno a Due Mani: (40.5-45) a (85.6-114)
(63.05-79.5 Medio)
Livello Richiesto: 32
Forza richiesta: 52
Destrezza Richiesta: 61
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+170-200% Danno Magico (varia)
+10-30 al Danno Massimo (varia)
33% Poss. di Riaprire le ferite
Aggiunge 1-212 Danno da Fulmine
+30 alla Vita
Respinge attacco
30-60% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Sputapus (Pus Spitter)

Danno a Due Mani: (52.5-67.2) a (107.5-137.6)
(80-102.4 Medio)
Livello Richiesto: 36
Forza richiesta: 32
Destrezza Richiesta: 28
Velocità Base dell'Arma: [0]
+150-220% Danno Magico (varia)
+150 Danno da veleno oltre 8 sec.
Requisiti -60%
9% Poss. di evocare al livello 6 Nova Velenosa
quando colpito
4% Poss. di evocare al livello 1 Lower Resist al
colpo
+ (5 per lv. del PG) 5-495 al Grado d'Attacco
(basato sul lv. del PG)
10% Velocità d'Attacco Aumentata
+2 ai Livelli di Abilità del Negromante
10% alla Massima Resistenza al Veleno
Resistenza al Veleno +25%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Buriza-Do Kyanon (Buriza-Do Kyanon)

Danno a Due Mani: (85-102) a (142.5-415.5)
(113.75-258.75 Medio)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 110
Destrezza Richiesta: 80
Velocità Base dell'Arma: [10]
+150-200% Danno Magico(varia)
+ (2.5 per lv. del PG) 2.5-247.5 al danno
Massimo (basato sul lv. del PG)
Aggiunge 32-196 Danno da Freddo - Durata: 4
Second
Attacco Perforante (100)
Congela il Bersaglio +3
+75-150 alla Difesa(varia)
+35 alla Destrezza
80% Velocità d'Attacco Aumentata
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Macchina infernale (Demon Machine)

Danno a Due Mani: 33-139 (86 Medio)
Livello Richiesto: 49
Forza richiesta: 80
Destrezza Richiesta: 95
Velocità Base dell'Arma: [-60]
+123% Danno Magico
+66 alla Massima al Danno
Spara Frecce esplosive o Fulmini
+632 al Grado d'Attacco
Attacco Perforante (66)
+321 alla Difesa
+36 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono Balestre Elite ***

BASTONI

Oggetti Normali - Normale

Bane Ash (Bane Ash)

Danno a Due Mani: (3-3.2) a (13.5-14.4) (8.25-8.8 Medio)
Livello Richiesto: 5
Resistenza: 20
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+50-60% Danno Magico
150% Danno ai non-morti
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+30 al Mana
Resistenza al Fuoco +50%
Aggiunge 4-6 Danno da Fuoco
+5 a Fire Bolt (Solo Incantatrice)
+2 a Calore (Solo Incantatrice)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Signore dei serpenti (Serpent Lord)

Danno a Due Mani: (2.6-2.8) a (10.4-11.2) (6.5-7 Medio)
Livello Richiesto: 9
Resistenza: 30
Velocità Base dell'Arma: [0]
+30-40% Danno Magico (varia)
150% Danno ai non-morti
+12 Danno da Veleno oltre 3 sec.
100% Mana rubato per colpo (E' giusto!!!)
50% alla Difesa del Bersaglio
+10 al Mana
Resistenza al Veleno +50%
-1 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spira di Lazarus (Spire of Lazarus)

Danno a Due Mani: 4 a 12 (8 Medio)
Livello Richiesto: 18
Resistenza: 35
Velocità Base dell'Arma: [10]
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 1-28 Danno da Fulmine
+1 ai Livelli di Abilità dell'Incantatrice
+2 a Lightning (Solo Incantatrice)
+1 a Catena di Fulmini (Solo Incantatrice)
+3 a Campo di Stasi (Solo Incantatrice)
Rigenera Mana 43%
+15 all'Energia
Danno ridotto di 5
Resistenza al Fulmine +75%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

La Salamandra (The Salamnder)

Danno a Due Mani: 6 a 13 (9.5 Medio)
Livello Richiesto: 21
Resistenza: 40
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 15-32 Danno da Fuoco
Resistenza al Fuoco +30%
+2 alle Abilità del Fuoco*
+3 a Calore (Solo Incantatrice)
+2 a Fire Ball (Solo Incantatrice)
+1 a Muro di fuoco (Solo Incantatrice)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: Abilità del Fuoco include tutte le Abilità del Fuoco dell'Incantatrice, le Frecce Esplosive, di Fuoco e Immolatrici dell'Amazzone, il Fuoco Sacro del Paldino, e le Abilità di Fuoco del Druido. Questo bastone non aumenterà le abilità del Golem di Fuoco del Negromante.

Il Jang Bong di Ferro (The Iron Jang Bong)

Danno a Due Mani: 26 a 58 (42 Medio)
Livello Richiesto: 28
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [20]
+100% Danno Magico
150% Danno ai non-morti
50% bonus al Grado d'Attacco
20% Lancio di Incantesimi più veloce
+2 ai Livelli di Abilità dell'Incantatrice
+3 a Nova Gelida (Solo Incantatrice)
+2 a Blaze (Solo Incantatrice)
+2 a Nova (Solo Incantatrice)
+30 alla Difesa
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Stregarasoio (Razorswitch)

Danno a Due Mani: 6-21 (13.5 Medio)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 18
Resistenza: 20
Velocità Base dell'Arma: [-10]
150% Danno ai non-morti
+1 a tutti i livelli di Abilità
30% Lancio di Incantesimi più veloce
Danno Magico ridotto di 15
Tutte le Resistenze +50
+175 al Mana
+80 alla Vita
L'Attaccante prende Danno da 15
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spaccacostole (Ribcracker)

Danno a Due Mani: (57-66) a (146-173) (101.5-119.5 Medio)
Livello Richiesto: 31
Forza richiesta: 25
Resistenza: 130
Velocità Base dell'Arma: [0]
+200-300% Danno Magico (varia)
Aggiunge 30-65 al Danno
150% Danno ai non-morti
50% Possibilità di Colpo Devastante
50% Velocità d'Attacco Aumentata
50% Recupero veloce dai colpi
+100% alla Difesa Magica
+100 alla Difesa
+15 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Ira Cromatica (Chromatic Ire)

Danno a Due Mani: 11 a 32 (21.5 Medio)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 25
Resistenza: 35
Velocità Base dell'Arma: [10]
150% Danno ai non-morti
20% Lancio di Incantesimi più veloce
+3 ai Livelli di Abilità dell'Incantatrice
Incrementa Vita Massima 20-25% (varia)
Tutte le Resistenze +20-40 (varia)
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 20
+1 a Dominio del Freddo (Solo Incantatrice)
+1 a Dominio del Fulmine (Solo Incantatrice)
+1 a Dominio del Fuoco (Solo Incantatrice)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Warspear (Warspear)

Danno a Due Mani: 14 a 34 (24 Medio)
Livello Richiesto: 39
Forza richiesta: 25
Resistenza: 40
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno ai non-morti
Ignora la Difesa del Bersaglio
+250 alla Difesa contro Missili
+3 ai Livelli di Abilità dell'Incantatrice
+3 a Campo d'energia (Solo Incantatrice)
+3 a Telecinesi (Solo Incantatrice)
+3 a Teletrasporto (Solo Incantatrice)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Collezionatore di teschi (Skull Collector)

Danno a Due Mani: 24 a 58 (41 Medio)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 25
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [20]
150% Danno ai non-morti
+20 al Mana After Each Kill
Incrementa Mana Max di 20%
+ (1 per lv. del PG) 1-99% Migliori poss. di
Ottenere Oggetti Magici (basato sul lv. del PG)
+2 a tutti i livelli di Abilità
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono bastoni Elite ***

CINTURE

Oggetti Normali - Normale

Lenymo (Lenymo)

Difesa: 2
Livello Richiesto: 7
Resistenza: 12
Rigenera Mana 30%
Tutte le Resistenze +5
+15 al Mana
+1 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile in ogni Patch)

Serpentefune (Snakecord)

Difesa: 13.6-15
Livello Richiesto: 12
Resistenza: 14
+20-30% alla Difesa Magica (varia)
+10 Difesa
Ripristina Vita +5
Resistenza al Veleno +25%
Durata del veleno ridotta del 50%
+12 Danno da Veleno 3 sec.
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Nottefumo (Nightsmoke)

Difesa: 21.5-23
Livello Richiesto: 20
Forza richiesta: 25
Resistenza: 16
+30-50% alla Difesa Magica (varia)
+15 Difesa
50% del Danno va sul Mana *
Danno ridotto di 2
Tutte le Resistenze +10
+20 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)
Quando combinato con il Campo Energetico dell'Incantatrice: gli effetti del Campo Energetico vengono applicati prima, poi il risultato dei danni viene modificato da Nottefumo.

Vergadoro (Goldwrap)

Difesa: 33.4-35
Livello Richiesto: 27
Forza richiesta: 45
Resistenza: 18
+40-60% alla Difesa Magica (varia)
+25 Difesa
10% Velocità d'Attacco Aumentata
30% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
50-80% oro Extra dai Mostri (varia)
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Fibbialama (Bladebuckle)

Difesa: 46.2-54
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 60
Resistenza: 24
+80-100% alla Difesa Magica (varia)
+30 Difesa
+30% Recupero veloce dai colpi
+10 alla Destrezza
+5 alla Forza
Danno ridotto di 3
l'Attaccante subisce danno da 8 *
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

l'Attaccante subisce danno da 8 non funziona con attacchi a Raggio.

Oggetti Eccezionali - Incubo

Collana di Orecchie (String of Ears)

Difesa: 90-113 (varia)(Base Difesa: 29-34)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 20
Resistenza: 22
16 Posti
+150-180% alla Difesa Magica(varia)
+15 Difesa
6-8% vita rubata per colpo(varia)
Danno ridotto di 10-15%(varia)
Magic al Danno Reduced 10-15(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Razortail (Razortail)

Difesa: 85.4-107.5 (varia)(Difesa: 31-36)
Livello Richiesto: 32
Forza richiesta: 20
Resistenza: 14
16 Posti
+120-150% alla Difesa Magica (varia)
+15 Difesa
+10 al Danno Massimo
Attacco Perforante (33)
+15 alla Destrezza
l'Attaccante subisce danno da (1 per lv. del PG)
1-99 (basato sul lv. del PG)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Trappola delle Tenebre (Gloom's Trap)

Difesa: 79.2-102.5 (varia)(Difesa: 35-40)
Livello Richiesto: 36
Forza richiesta: 58
Resistenza: 16
16 Posti
+120-150% alla Difesa Magica (varia)
5% Mana rubato per colpo
Incrementa Mana Max di 15%
Rigenera Mana 15%
+15 alla Vitalità
-3 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Furia di Neve (Snowclash)

Difesa: 87.4-116.1 (varia)(Difesa: 37-42)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 88
Resistenza: 18
16 Posti
+130-170% alla Difesa Magica (varia)
5% Poss. di evocare al livello 7 Blizzard quando colpito
+15 Cold Absorb
15% alla Massima Resistenza al Freddo
Aggiunge 13-21 Danno da Freddo
+2 To Chilling Armor (Solo Incantatrice)
+2 To Blizzard (Solo Incantatrice)
+3 To Glacial Spike (Solo Incantatrice)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Vigore di Thundergod (Thundergod's Vigor)

Difesa: 109.2-159 (varia)(Difesa: 41-52)
Livello Richiesto: 47
Forza richiesta: 110
Resistenza: 24
16 Posti
+160-200% alla Difesa Magica (varia)
Aggiunge 1-50 Danno da Fulmine
5% Poss. di evocare al livello 7 Fist Of The Heavens quando colpito
+20 Lightning Absorb
10% alla Massima Resistenza al Fulmine
+20 alla Forza
+20 alla Vitalità
+3 To Lightning Fury (Solo Amazzone)
+3 To Lightning Strike (Solo Amazzone)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Spira di Nosferatu (Nosferatu's Coil)

Difesa: 56-63
Livello Richiesto: 51
Forza richiesta: 50
Resistenza: 14
16 Posti
Rallenta il Bersaglio del 10%
+2 al Mana dopo ogni uccisione
5% vita rubata per colpo
+15 alla Forza
10% Velocità d'Attacco Aumentata
-3 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Normali - Normale**Cappello del Biggin
(Biggin's Bonnet)**

Difesa: 17-20
 Livello Richiesto: 3
 Resistenza: 60
 +30% Danno Magico
 +14 Difesa
 +30 al Grado d'Attacco
 +15 al Mana
 +15 alla Vita
 (Disponibile in ogni Patch)

**Elmo di Tarn
(Tarnhelm)**

Difesa: 8-11
 Livello Richiesto: 15
 Forza richiesta: 15
 Resistenza: 18
 +1 a tutti i livelli di Abilità
 25-50% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici (varia)
 75% oro Extra dai Mostri
 (Disponibile in ogni Patch)

**Elmo della Gloria
(Coif of Glory)**

Difesa: 25-28
 Livello Richiesto: 14
 Forza richiesta: 26
 Resistenza: 24
 +10 Difesa
 L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 7 *
 Acceca il Bersaglio *
 Resistenza al Fulmine +15%
 +100 Difesa contro Missili *
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 7 non funziona con attacchi a raggio.
 Acceca il Bersaglio: diminuisce il raggio visivo come la maledizione del Negromante: Dim Vision.
 +100 Difesa contro Missili: riduce la % di essere colpiti da un proiettile (alzando il grado di armatura).

**Duskdeep
(Duskdeep)**

Difesa: 39.9-59
 Livello Richiesto: 17
 Forza richiesta: 41
 Resistenza: 30
 +30-50% alla Difesa Magica (varia)
 +10-20 Difesa (varia)
 Danno ridotto di 7
 Tutte le Resistenze +15
 +8 alla Massima al Danno
 -2 al Raggio d'Illuminazione
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Howltusk
(Howltusk)**

Difesa: 54-64
 Livello Richiesto: 25
 Forza richiesta: 63
 Resistenza: 40
 35% del danno va sul Mana
 +80% alla Difesa Magica
 Danno Magico ridotto di 2
 L'Attaccante subisce danno da 3 *
 Respinge Attacco
 Il colpo fa fuggire il Mostro 25%
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

L'Attaccante subisce danno da 3 non funziona con attacchi a raggio.

**Il Volto dell'Orrore
(The Face of Horror)**

Difesa: 34-52
 Difesa: 9-27
 Livello Richiesto: 20
 Forza richiesta: 23
 Resistenza: 20
 +25 Difesa
 +50% Danno ai non-morti
 Il colpo fa fuggire il Mostro 50%
 Tutte le Resistenze +10
 +20 alla Forza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

La Corona dei Non-Morti (Undead Crown)

Difesa: 72.5-112
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 55
Resistenza: 50
+30-60% alla Difesa Magica
+50% Danno ai non-morti
+50-100 al grado d'Attacco contro i Non-Morti (varia)
Durata del Congelamento Dimezzata
5% vita rubata per colpo
Resistenza al Veleno +50%
+40 Difesa
+3 al Dominio degli Scheletri (Solo Negromante)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Teschio del Verme (Wormskull)

Difesa: 33-36
Livello Richiesto: 21
Forza richiesta: 25
Resistenza: 40
+1 ai Livelli di Abilità del Negromante
+80 Danno da Veleno 8 sec.
5% vita rubata per colpo
Resistenza al Veleno +25%
+10 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Corona del Contadino (Peasant Crown)

Difesa: 92-108 (varia)(Difesa: 45-53)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 20
Resistenza: 12
+100% alla Difesa Magica
+1 a tutte le Abilità
15% Corsa/Camminata più veloce
Ripristina Vita +6-12 (varia)
+20 all'Energia
+20 alla Vitalità
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Rockstoppr (Rockstoppr)

Difesa: 137.8-201.6 (varia)(Difesa: 52-62)
Livello Richiesto: 31
Forza richiesta: 43
Resistenza: 18
+160-220% alla Difesa Magica (varia)
Danno ridotto del 10%
30% Recupero veloce dai colpi
Resistenza al Freddo +20-40% (varia)
Resistenza al Fuoco +20-50% (varia)
Resistenza al Fulmine +20-40% (varia)
+15 alla Vitalità
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Stealskull (Stealskull)

Difesa: 192-248.2 (varia)(Difesa 63-72)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 59
Resistenza: 24
+200-240% alla Difesa Magica (varia)
10% Velocità d'Attacco Aumentata
10% Recupero veloce dai colpi
5% vita rubata per colpo
5% Mana rubato per colpo
30-50% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Elmo della Visione Oscura (Darksight Helm)

Difesa: 78-283 (varia)(Difesa: 75-84)
Livello Richiesto: 38
Forza richiesta: 82
Resistenza: 30
+ (2 per lv. del PG) 2-198 Difesa (basato sul lv. del PG)
6% Poss. di evocare al livello 3 Dim Vision quando colpito
Livello 5 Cloak of Shadows (30 Cariche)
Non può essere Congelato
Resistenza al Fuoco +20-40% (varia)
5% Mana rubato per colpo
-4 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Ala della Valchiria (Valkyrie Wing)

Difesa: 215-297 (varia)(Difesa: 85-98)
Livello Richiesto: 44
Forza richiesta: 115
Resistenza: 40
+150-200% Difesa (varia)
+1-2 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone (varia)
20% Corsa/Camminata più veloce
20% Recupero veloce dai colpi
+2-4 al Mana dopo ogni uccisione (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Volto di Blackhorn (Blackhorn's Face)

Difesa: 154-278.4 (varia)(Difesa: 54-86)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 55
Resistenza: 20
+180-220% alla Difesa Magica (varia)
Rallenta il Bersaglio del 20%
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 25
Evita la Cura del Mostro
+20 Lightning Absorb
Resistenza al Fulmine +15%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Corona dei Ladri (Crown of Thieves)

Difesa: 205.4-342 (varia)(Difesa: 78-113)
Livello Richiesto: 49
Forza richiesta: 103
Resistenza: 50
+160-200% alla Difesa Magica (varia)
9-12% vita rubata per colpo (varia)
Resistenza al Fuoco +33%
+35 al Mana
+50 alla Vita
+25 alla Destrezza
80-100% oro Extra dai Mostri (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Volto del Vampiro (Vampiregaze)

Difesa: 122-252 (varia)(Difesa: 60-125)
Difesa: 60-125
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 58
Resistenza: 40
+100% alla Difesa Magica
Aggiunge 6-22 Danno da Freddo - Durata 4 Sec
15% Stamina Drain
6-8% vita rubata per colpo (varia)
6-8% Mana rubato per colpo (varia)
Danno ridotto di 15-20% (varia)
Danno Magico ridotto di 10-15 (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Cresta d'Arlecchino (Harlequin Crest)

Difesa: 98-141
Livello Richiesto: 62
Forza richiesta: 50
Resistenza: 12
+2 a tutte le Abilità
+ (1.5 per lv. del PG) 1.5-148.5 alla Vita (basato sul lv. del PG)
+ (1.5 per lv. del PG) 1.5-148.5 al Mana (basato sul lv. del PG)
Danno ridotto di 10%
50% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
+2 alla Forza
+2 alla Destrezza
+2 alla Vitalità
+2 all'Energia
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Vello d'Acciaio (Veil of Steel)

Difesa: 324-396 (varia)(Difesa: 114-159)
Livello Richiesto: 73
Forza richiesta: 192
Resistenza: 60
+60% alla Difesa Magica
+140 alla Difesa
Tutte le Resistenze +50
+15 alla Forza
+15 alla Vitalità
-4 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

GUANTI

Oggetti Normali - Normale

La Mano di Broc (The Hand of Broc)

Difesa: 13.3-14.8
Livello Richiesto: 5
Resistenza: 12
+10-20% alla Difesa Magica (varia)
+10 Difesa
3% vita rubata per colpo
3% Mana rubato per colpo
Resistenza al Veleno +10%
+20 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Pugno di Sangue (Bloodfist)

Difesa: 15.5-17.2
Livello Richiesto: 9
Resistenza: 14
+10-20% alla Difesa Magica (varia)
+10 Difesa
10% Velocità d'Attacco Aumentata
30% Recupero veloce dai colpi
+40 alla Vita
+5 To Min al Danno
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Guardie della Sorte (Chance Guards)

Difesa: 24.6-26.7
Livello Richiesto: 15
Forza richiesta: 25
Resistenza: 16
+20-30% alla Difesa Magica (varia)
+15 Difesa
+25 al Grado d'Attacco
25-40% Migliori poss. di ottenere Oggetti Magici (varia)
200% oro Extra dai Mostri
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Pugno del Mago (Magefist)

Difesa: 20.8-24.3
Livello Richiesto: 23
Forza richiesta: 45
Resistenza: 18
+20-30% alla Difesa Magica
+10 Difesa
+1 alle Abilità del Fuoco
20% Lancio di Incantesimi più veloce
Rigenera Mana 25%
Aggiunge 1-6 Danno da Fuoco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Gelobrucio (Forstburn)

Difesa: 43.2-48
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 60
Resistenza: 24
+10-20% alla Difesa Magica (varia)
+30 Difesa
+5% Danno Magico
Mana Massimo 40%*
Aggiunge 1-6 Danno da Freddo, Durata del Congelamento: 2 sec.
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Presa velenosa (Venom Grip)

Difesa: 81.7-118.6 (varia) (Difesa: 28-35)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 20
Resistenza: 12
+130-160% alla Difesa Magica
+15-25 Difesa
5% Possibilità di Colpo Devastante
+60 Danno da Veleno oltre 4 sec.
5% vita rubata per colpo
5% alla Massima Resistenza al Veleno
Resistenza al Veleno +30%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Gravepalm (Gravepalm)

Difesa: 81.6-112 (varia) (Difesa: 33-39)
Livello Richiesto: 32
Forza richiesta: 20
Resistenza: 14
+140-180% alla Difesa Magica (varia)
+100-200% Danno ai non-morti (varia)
+100-200 al Grado d'Attacco contro i non-morti (varia)
+10 all'Energia
+10 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Ghoulhide (Ghoulhide)

Difesa: 95-130.5 (varia) (Difesa: 37-44)
Livello Richiesto: 36
Forza richiesta: 58
Resistenza: 16
+150-190% alla Difesa Magica (varia)
+ (4 per lv. del PG) 4-396 al Grado d'Attacco contro i non-morti (basato sul lv. del PG)
+ (2 per lv. del PG) 2-198 % Danno ai non-morti (basato sul lv. del PG)
4% Mana rubato per colpo
+20 alla Vita
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Goccia di Lava (Lava Gout)

Difesa: 100-144 (varia)(Difesa: 39-47)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 88
Resistenza: 38
+150-200% alla Difesa Magica (varia)
2% Poss. di evocare al livello 10 Enchant On Striking
Durata del Congelamento Dimezzata
Aggiunge 13-46 Danno da Fuoco
+20% Velocità d'Attacco Aumentata
Resistenza al Fuoco +24%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Hellmouth (Hellmouth)

Difesa: 110-162 (varia) (Difesa: 43-53)
Livello Richiesto: 47
Forza richiesta: 110
Resistenza: 39
+150-200% alla Difesa Magica (varia)
4% Poss. di evocare al livello 12 Firestorm On Striking
2% Poss. di evocare al livello 4 Meteora On Striking
+15 Fire Absorb
Aggiunge 15-72 Danno da Fuoco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono Guanti Elite ***

Oggetti Normali - Normale

**Il Chang del Dragone
(The Dragon Chang)**

Danno a Due Mani: 14 a 16 (15 Medio)
 Livello Richiesto: 8
 Resistenza: 30
 Velocità Base dell'Arma: [-10]
 +200% Danno ai non-morti
 +10 al Danno Minimo
 Aggiunge 3-6 Danno da Fuoco
 +35 al Grado d'Attacco
 +2 al Raggio d'Illuminazione
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Razortine
(Razortine)**

Danno a Due Mani: (13-15) a (20.8-24) (16.9-19.5 Medio)
 Livello Richiesto: 12
 Forza richiesta: 38
 Destrezza Richiesta: 24
 Resistenza: 35
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +30-50% Danno Magico
 Rallenta il Bersaglio del 25%
 30% Velocità d'Attacco Aumentata
 50% Difesa bersaglio
 +8 alla Destrezza
 +15 alla Forza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Ladro di Sangue
(Bloodthief)**

Danno a Due Mani: (12-13.6) a (27-30.6) (19.5-22.1 Medio)
 Livello Richiesto: 17
 Forza richiesta: 40
 Destrezza Richiesta: 50
 Resistenza: 28
 Velocità Base dell'Arma: [-20]
 +50-70% Danno Magico(varia)
 35% Possibilità di riaprire le Ferite
 8-12% vita rubata per colpo(varia)
 +26 alla Vita
 +10 alla Forza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Lancia di Yaggai
(Lance of Yaggai)**

Danno a Due Mani: 15 a 23 (19 Medio)
 Livello Richiesto: 22
 Forza richiesta: 54
 Destrezza Richiesta: 35
 Resistenza: 28
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 Aggiunge 1-60 Danno da Fulmine
 Tutte le Resistenze +15
 40% Velocità d'Attacco Aumentata
 l'Attaccante subisce danno da 8
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Il Tannr Gorerod
(The Tannr Gorerod)**

Danno a Due Mani: (27-30) a (115.2-128) (71.1-79 Medio)
 Livello Richiesto: 27
 Forza richiesta: 60
 Destrezza Richiesta: 45
 Resistenza: 25
 Velocità Base dell'Arma: [20]
 +80-100% Danno Magico(varia)
 Aggiunge 23-54 Danno da Fuoco
 +60 al Grado d'Attacco
 Resistenza al Fuoco +15%
 15% alla Massima Resistenza al Fuoco
 +30 alla Vita
 +3 al Raggio d'Illuminazione
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Impalatore (The Impaler)

Danno a Due Mani: (24-27) a (88.8-99.9) (56.4-63.45 Medio)
Livello Richiesto: 31
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 25
Resistenza: 30
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+140-170% Danno Magico(varia)
40% Possibilità di riaprire le Ferite
+20% Velocità d'Attacco Aumentata
Ignora la Difesa del Bersaglio
+150 al Grado d'Attacco
Evita la Cura del Mostro
+5 To Impale (Solo Amazzone)
+3 To Power Strike (Solo Amazzone)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Laccio di Kelpie (Kelpie Snare)

Danno a Due Mani: (78-86) a (141.2-156.4) (109.6-121.2 Medio)
Livello Richiesto: 33
Forza richiesta: 77
Destrezza Richiesta: 25
Resistenza: 35
Velocità Base dell'Arma: [0]
+140-180% Danno Magico(varia)
Aggiunge 30-50 al Danno
Rallenta il Bersaglio del 75%
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 alla Vita (basato sul lv. del PG)
Resistenza al Fuoco +50%
+10 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Dente di Soulfeast (Soulfeast Tine)

Danno a Due Mani: (42.5-49.3) a (102.5-118.9) (72.5-84.1 Medio)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 64
Destrezza Richiesta: 76
Resistenza: 48
Velocità Base dell'Arma: [-20]
+150-190% Danno Magico(varia)
Requisiti -20%
7% vita rubata per colpo
7% Mana rubato per colpo
20% Stamina Drain
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Hone Sundan (Hone Sundan)

Danno a Due Mani: (98-110) a (196-220) (147-165 Medio)
Livello Richiesto: 37
Forza richiesta: 101
Velocità Base dell'Arma: [0]
Resistenza: 28
+160-200% Danno Magico(varia)
Aggiunge 20-40 al Danno
45% Possibilità di Colpo Devastante
Ripara 1 di Resistenza In 10 sec.
Buchi (3)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spirale dell'Onore (Spire of Honor)

Danno a Due Mani: (90-104) a (327.5-385) (208.75-244.5 Medio)
Livello Richiesto: 39
Forza richiesta: 110
Destrezza Richiesta: 88
Resistenza: 25
Velocità Base dell'Arma: [20]
+150-200% Danno Magico
Aggiunge 20-40 al Danno
+ (1.5 per lv. del PG) 1.5-148.5 % Danno ai Demoni (basato sul lv. del PG)
20% Recupero veloce dai colpi
Ripristina Vita +20
+25% Bonus al Grado d'Attacco
+25% Difesa magica
+3 alle Abilità di Combattimento (Solo Paladino)
+3 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono Lance Elite ***

ARMI LANCIO

Oggetti Normali - Normale

*** Non ci sono Armi da Lancio Normali ***

Oggetti Eccezionali - Incubo

Morso Mortale (Death Bit)

Danno da Lancio: (27.6-33.6) a (57.5-70)
(42.55-51.8 Medio)
Danno a una mano: (20.7-25.2) a (39.1-47.6)
(29.9-36.4 Medio)
Livello Richiesto: 44
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 52
Velocità Base dell'Arma: [0]
+130-180% Danno Magico (varia)
40% Colpo mortale
+200-450 al Grado d'Attacco (varia)
7-9% vita rubata per colpo (varia)
4-6% Mana rubato per colpo (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Crivello (The Scalper)

Danno da Lancio: (47.5-57) a (85-102) (66.25-79.5 Medio)
Danno a una mano: (30-36) a (57.5-69) (43.75-52.5 Medio)
Livello Richiesto: 57
Forza richiesta: 80
Destrezza Richiesta: 25
Velocità Base dell'Arma: [10]
+150-200% Danno Magico (varia)
33% Possibilità di riaprire le Ferite
+4 al Mana dopo ogni uccisione
20% Velocità d'Attacco Aumentata
25% Bonus al Grado d'Attacco
4-6% vita rubata per colpo (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono Armi da Lancio Elite ***

Oggetti Normali - Normale

**Felloak
(Felloak)**

Danno a una mano: (3.4-3.6) a (11.9-12.6)
(7.65-8.1 Medio)
Livello Richiesto: 3
Resistenza: 24
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+70-80% Danno Magico(varia)
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 6-8 Danno da Fuoco
Respinge Attacco
Resistenza al Fulmine +60%
Resistenza al Fuoco +20%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Fortechiodo
(Stoutnail)**

Danno a una mano: 12 a 18 (15 Medio)
Livello Richiesto: 5
Resistenza: 36
Velocità Base dell'Arma: [0]
+100% Danno Magico
150% Danno ai non-morti
+7 alla Vitalità
l'Attaccante subisce danno da 3-10 (varia)
Danno Magico ridotto di 2
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Crushflange
(Crushflange)**

Danno a una mano: (6-6.4) a (16.5-17.6)
(11.25-12 Medio)
Livello Richiesto: 9
Forza richiesta: 27
Resistenza: 60
Velocità Base dell'Arma: [0]
+50-60% Danno Magico
150% Danno ai non-morti
33% Possibilità di Colpo Devastante
Respinge Attacco
Resistenza al Fuoco +50%
+15 alla Forza
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Insanguinato
(Bloodrise)**

Danno a una mano: 17 a 37 (27 Medio)
Livello Richiesto: 15
Forza richiesta: 36
Resistenza: 72
Velocità Base dell'Arma: [10]
+120% Danno Magico
150% Danno ai non-morti
25% Possibilità di riaprire le Ferite
10% Velocità d'Attacco Aumentata
5% vita rubata per colpo
50% bonus al Grado d'Attacco
+3 a Sacrificio (Solo Paladino)
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Il Generale Tan Do Li Ga
(The General's Tan Do Li Ga)**

Danno a una mano: (4-4.2) a (57.5-60) (30.75-
32.1 Medio)
Livello Richiesto: 21
Forza richiesta: 41
Destrezza Richiesta: 35
Resistenza: 30
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+50-60% Danno Magico(varia)
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 1-20 al Danno
20% Velocità d'Attacco Aumentata
5% Mana rubato per colpo
Rallenta il bersaglio del 50%
+25 Difesa
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Pietraferrosa
(Ironstone)**

Danno a una mano: (40-50) a (60-75) (50-62.5
Medio)
Livello Richiesto: 27
Forza richiesta: 53
Resistenza: 55
Velocità Base dell'Arma: [20]
+100-150% Danno Magico(varia)
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 1-10 Danno da Fulmine
+100-150 al Grado d'Attacco(varia)
+10 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spezzaossa (Bonesnap)

Danno a Due Mani: (93-124) a (132-176)
(112.5-150 Medio)
Livello Richiesto: 24
Forza richiesta: 69
Resistenza: 60
Velocità Base dell'Arma: [10]
+200-300% Danno Magico(varia)
50-200% Danno ai non-morti(varia)
40% Possibilità di Colpo Devastante*
Resistenza al Freddo +30%
Resistenza al Fuoco +30%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Steeldriver (Steeldriver)

Danno a Due Mani: (97.5-136.5) a (147.5-206.5)
(122.5-171.5 Medio)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 50
Resistenza: 60
Velocità Base dell'Arma: [20]
+150-250% Danno Magico(varia)
150% Danno ai non-morti
40% Velocità d'Attacco Aumentata
Requisiti -50%
Recupero Maggiore Vigore 25%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Schianto del Clan Oscuro (Dark Clan Crusher)

Danno a una mano: 20 a 64 (42 Medio)
Livello Richiesto: 34
Forza richiesta: 25
Resistenza: 24
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+195% Danno Magico
+200% Danno ai Demoni
150% Danno ai non-morti
+200 al grado d'Attacco contro i Demoni
+20-25% Bonus al Grado d'Attacco(varia)
+15 alla Vita dopo ogni Demone ucciso
+2 ai Livelli di Abilità del Druido
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Fleshrender (Fleshrender)

Danno a una mano: (62.2-72) a (109.8-128)
(86-100 Medio)
Livello Richiesto: 38
Forza richiesta: 30
Resistenza: 56
Velocità Base dell'Arma: [0]
+130-200% Danno Magico(varia)
Aggiunge 35-50 al Danno
150% Danno ai non-morti
20% Colpo mortale
20% Possibilità di Colpo Devastante
25% Possibilità di riaprire le Ferite
+1 alle Abilità del Druido
+2 alle Abilità di Mutaforma (Solo Druido)
Evita la Cura del Mostro
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Gelo di Sureshkill (Sureshrill Frost)

Danno a una mano: (45-49.8) a (70-77.2) (57.5-63.5 Medio)
Livello Richiesto: 39
Forza richiesta: 61
Resistenza: 60
Velocità Base dell'Arma: [0]
+150-180% Danno Magico(varia)
Aggiunge 5-10 al Danno
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 63-112 Danno da Freddo
Congela il bersaglio +3
Livello 9 Sfera Congelante (50 Cariche)
Non può essere congelato
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Moonfall (Moonfall)

Danno a una mano: (56.2-62.5) a (85.4-95)
(70.8-78.75 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 74
Resistenza: 72
Velocità Base dell'Armas: [10]
+120-150% Danno Magico(varia)
Aggiunge 10-15 al Danno
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 55-115 Danno da Fuoco
5% Poss. di evocare al livello 6 Meteora quando colpisce
Livello 11 Meteora (60 Cariche)
Danno Magico ridotto di 9-12(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Vortice di Baezil (Baezil's Vortex)

Danno a una mano: (36.4-42) a (93.6-108) (65-75 Medio)
Livello Richiesto: 45
Forza richiesta: 82
Destrezza Richiesta: 73
Resistenza: 30
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+160-200% Danno Magico(varia)
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 1-150 Danno da Fulmine
20% Velocità d'Attacco Aumentata
5% Poss. di evocare al livello 8 Nova quando attaccato
Livello 15 Nova (80 Cariche)
Resistenza al Fulmine +25%
+100 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Squotiterra (Earthshaker)

Danno a una mano: 100 a 165 (132.5 Medio)
Livello Richiesto: 43
Forza richiesta: 100
Resistenza: 105
Velocità Base dell'Arma: [20]
+180% Danno Magico
150% Danno ai non-morti
5% Poss. di evocare al livello 7 Fenditura quando attaccato
30% Velocità d'Attacco Aumentata
Acceca il Bersaglio
Respinge Attacco
+3 alle Abilità Elementali (Solo Druido)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Moncherino di Bloodtree (Bloodtree Stump)

Danno a Due Mani: (151.2-172.8) a (221.2-252.8) (186.2-212.8 Medio)
Livello Richiesto: 48
Forza richiesta: 124
Resistenza: 100
Velocità Base dell'Arma: [10]
+180-220% Danno Magico(varia)
150% Danno ai non-morti
50% Possibilità di Colpo Devastante
Tutte le Resistenze +20
+25 alla Forza
+2 ai Domini (Solo Barbaro)
+3 al Dominio della Mazza (Solo Barbaro)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Martelletto del Dolore (The Gavel Of Pain)

Danno a Due Mani: (154.6-173.2) a (260-290) (207.3-231.6 Medio)
Livello Richiesto: 45
Forza richiesta: 169
Velocità Base dell'Arma: [20]
+130-160% Danno Magico(varia)
Aggiunge 12-30 al Danno
150% Danno ai non-morti
5% Poss. di evocare al livello 1 Fanciulla di Ferro quando colpito
5% Poss. di evocare al livello 1 Amplifica Danno quando attaccato
Livello 8 Amplifica Danno (3 Cariche)
l'Attaccante subisce danno da 26
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Stella di Baranar (Baranar's Star)

Danno a una mano: 132 a 162 (147 Medio)
Livello Richiesto: 65
Forza richiesta: 153
Destrezza Richiesta: 44
Resistenza: 172
Velocità Base dell'Arma: [10]
+200% Danno Magico
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 1-200 Danno da Fuoco
Aggiunge 1-200 Danno da Fulmine
Aggiunge 1-200 Danno da Freddo
50% Velocità d'Attacco Aumentata
200% Bonus al Grado d'Attacco
+15 alla Destrezza
+15 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

The Cranium Basher(?) (The Cranium Basher)

Danno a Due Mani: (113-125.4) a (563-635.4)
(338-380.4 Medio)
Livello Richiesto: 87
Forza richiesta: 253
Velocità Base dell'Arma: [20]
+200-240% Danno Magico (varia)
Aggiunge 20-20 al Danno
150% Danno ai non-morti
75% Possibilità di Colpo Devastante
4% Poss. di evocare al livello 1 Amplifica Danno
quando attaccato
20% Velocità d'Attacco Aumentata
Tutte le Resistenze +25
+25 alla Forza
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Martello di Shaefer (Schaefer's Hammer)

Danno a una mano: (102-117.3) a (126-340.6)
(114-228.95 Medio)
Livello Richiesto: 79
Forza richiesta: 189
Velocità Base dell'Arma: [20]
+100-130% Danno Magico (varia)
+ 2 [16] 2-198 al Danno Massimo (basato sul lv.
del PG)
Aggiunge 50-200 Danno da Fulmine
150% Danno ai non-morti
20% Poss. di evocare al livello 10 Campo di Stasi
quando attaccato
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+ (8 per lv. del PG) 8-792 al Grado d'Attacco
(basato sul lv. del PG)
Resistenza al Fulmine +75%
+50 alla Vita
+1 al Raggio d'Illuminazione
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

PUGNALI

Oggetti Normali - Normale

Gabbiano (Gull)

Danno a una mano: 2 a 19 (10.5 Medio)
Livello Richiesto: 4
Resistenza: 16
Velocità Base dell'Arma: [-20]
Aggiunge 1-15 al Danno
100% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
-5 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Diggler (The Diggler)

Danno a una mano: 6 a 15 (10.5 Medio)
Livello Richiesto: 11
Destrezza Richiesta: 25
Resistenza: 20
Velocità Base dell'Arma: [0]
+50% Danno Magico
Ignora la Difesa del Bersaglio
30% Velocità d'Attacco Aumentata
Resistenza al Freddo +25%
Resistenza al Fuoco +25%
+10 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Jade Tan D (The Jade Tan Do)

Danno a una mano: 2 a 11 (6.5 Medio)
Livello Richiesto: 19
Destrezza Richiesta: 45
Resistenza: 24
Velocità Base dell'Arma: [-20]
+100-150 al Grado d'Attacco(varia)
+180 Danno da Veleno 4 sec.
Resistenza al Veleno +95%
+20% alla Massima Resistenza al Veleno
Non può essere Congelato
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Frammento Spettrale (Spectral Shard)

Danno a una mano: 4 a 15 (9.5 Medio)
Livello Richiesto: 25
Forza richiesta: 35
Destrezza Richiesta: 51
Resistenza: 24
Velocità Base dell'Arma: [-10]
50% Lancio Incantesimi più Veloce
+55 al Grado d'Attacco
Tutte le Resistenze +10
+50 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Spinneripper (Spinneripper)

Danno a una mano: (36-38.8) a (84-91.6) (60-65.2 Medio)
Livello Richiesto: 32
Forza richiesta: 25
Resistenza: 16
Velocità Base dell'Arma: [-20]
+200-240% Danno Magico(varia)
Aggiunge 15-27 al Danno
15% Velocità d'Attacco Aumentata
+1 ai Livelli di Abilità del Negromante
Evita la Cura del Mostro
Ignora la Difesa del Bersaglio
8% vita rubata per colpo
+10 alla Destrezza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spaccacuore (Heart Carver)

Danno a una mano: (46-52.4) a (113.3-126.8)
(80.1-89.6 Medio)
Livello Richiesto: 36
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 58
Resistenza: 20
Velocità Base dell'Arma: [0]
+190-240% Danno Magico(varia)
Aggiunge 15-35 al Danno
35% Colpo mortale
Ignora la Difesa del Bersaglio
+4 To Grim Ward (Solo Barbaro)
+4 To Find Item (Solo Barbaro)
+4 To Find Potion (Solo Barbaro)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

La Lama di Blackbog (Blackbog's Sharp)

Danno a una mano: 30 a 76 (53 Medio)
Livello Richiesto 38
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 88
Resistenza: 24
Velocità Base dell'Arma: [-20]
+488 Danno da Veleno 10 sec.
Aggiunge 15-45 al Danno
30% Velocità d'Attacco Aumentata
Rallenta il Bersaglio del 50%
+50 Difesa
+4 a Nova velenosa (Solo Negromante)
+4 a Esplosione di Veleno (Solo Negromante)
+5 a Pugnale Avvelenato (Solo Negromante)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Piccotempesta (Stormspike)

Danno a una mano: 47 a 90 (68.5 Medio)
Livello Richiesto 41
Forza richiesta: 47
Destrezza Richiesta: 97
Resistenza: 24
Velocità Base dell'Armas: [-10]
+150% Danno Magico
Aggiunge 1-120 Danno da Fulmine
25% Poss. di evocare al livello 3 Charged Bolt
quando colpito
Resistenza al Fulmine + (1 per lv. del PG) 1-99
% (basato sul lv. del PG)
L'Attaccante prende Danno da Fulmine of 20
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Aculeo del Mago (Wizardspike)

Danno a una mano: 23 a 49 (36 Medio)
Livello Richiesto: 61
Forza richiesta: 38
Destrezza Richiesta: 75
Velocità Base dell'Arma: [-20]
+ (2 per lv. del PG) 2-198 al Mana (basato sul lv.
del PG)
50% Lancio Incantesimi più Veloce
Rigenera Mana 15%
Incrementa Mana Max di 15%
Tutte le Resistenze +75
Indistruttibile
(Disponibile in ogni Patch)

SCETTRI

Oggetti Normali - Normale

Batacchio di Knell (Knell Striker)

Danno a una mano: (11.9-12.6) a (20.4-21.6)
(16.15-17.1 Medio)
Livello Richiesto: 5
Forza richiesta: 25
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [0]
+70-80% Danno Magico (varia)
150% Danno ai non-morti
25% Possibilità di Colpo Devastante *
+35 al Grado d'Attacco
Resistenza al Veleno +20%
Resistenza al Fuoco +20%
+15 al Mana
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: 25% possibilità Of Crushing Blow: è la possibilità di ridurre i punti ferita del mostro del 50% con un singolo colpo.

Rusthandle (Rusthandle)

Danno a una mano: (16.5-17.4) a (35.5-37.4)
(26-27.4 Medio)
Livello Richiesto: 18
Forza richiesta: 37
Resistenza: 60
Velocità Base dell'Arma: [10]
+50-60% Danno Magico
Aggiunge 3-7 al Danno
+100-110% Danno ai non-morti (varia)
8% vita rubata per colpo
+1 ai Livelli di Abilità del Paladino
Danno Magico ridotto di 1
+3 a Spine (Solo Paladino)
+1-3 a Vendetta (Solo Paladino) (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Occhio della Tempesta (Stormeye)

Danno a una mano: (19.8-24.2) a (32.4-39.6)
(26.1-31.9 Medio)
Livello Richiesto: 30
Forza richiesta: 55
Resistenza: 70
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+80-120% Danno Magico (varia)
150% Danno ai non-morti
Aggiunge 3-5 Danno da Freddo, Durata del Congelamento: 3 sec.
Aggiunge 1-6 Danno da Fulmine
Ripristina Vita +10
+1 a Colpo Celeste (Solo Paladino)
+3 a Sacro Shock (Solo Paladino)
+4-5 To Resist Lightning (Solo Paladino) (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Mano di Zakarum (Zakarum's Hand)

Danno a una mano: (39.2-44.8) a (70-80) (54.6-62.4 Medio)
Livello Richiesto: 37
Forza richiesta: 58
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [0]
+180-220% Danno Magico (varia)
150% Danno ai non-morti
30% Velocità d'Attacco Aumentata
6% Poss. di evocare al livello 5 Blizzard quando attaccato
8% Mana rubato per colpo
Ignora la difesa del Bersaglio
Rigenera Mana 10%
Recupero Maggiore Vigore 15%
+2 a Sacro Shock (Solo Paladino)
+2 To Holy Freeze (Solo Paladino)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spruzzatore Fetido (The Fetid Sprinkler)

Danno a una mano: (54-58.5) To (121.2-132.3)
(87.6-95.4 Medio)
Livello Richiesto: 38
Forza richiesta: 76
Resistenza: 60
Velocità Base dell'Arma: [10]
+160-190% Danno Magico(varia)
Aggiunge 15-25 al Danno
150% Danno ai non-morti
+2 ai Livelli di Abilità del Paladino
10% Poss. di evocare al livello 1 Confusione
quando attaccato
5% Poss. di evocare al livello 1 Peso degli Anni
quando attaccato
+160 Danno da Veleno oltre 4 sec.
+150-200 al Grado d'Attacco (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Mano della Luce Benedetta (Hand of Blessed Light)

Danno a una mano: (59.1-64.2) a (134.7-146.4)
(96.9-105.3 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 103
Resistenza: 70
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+130-160% Danno Magico(varia)
Aggiunge 20-45 al Danno
150% Danno ai non-morti
+2 ai Livelli di Abilità del Paladino
100% Bonus al Grado d'Attacco
Rigenera Mana 15%
+50 alla Difesa
5% Poss. di evocare al livello 4 Fist Of Heavens
On Striking
+2 To Fist Of The Heavens (Solo Paladino)
+4 Dardo Sacro (Solo Paladino)
+4 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono Scettri Elite ***

Oggetti Normali - Normale

**Pelta Lunata
(Pelta Lunata)**

Difesa: 36.5-39.8
 Livello Richiesto: 2
 Forza richiesta: 12
 Resistenza: 20-22(varia)
 Possibilità di Parata: Pal: 50%, Ama/Asn/Bar/: 45%, Dru/Nec/Sor: 40%
 Paladin Smite al Danno: 1 a 3
 +30-40% alla Difesa Magica
 +30 Difesa
 20% Possibilità di parata aumentata
 40% Parate più veloci
 +10 all'Energia
 +10 alla Vitalità
 +2 alla Forza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Disco di Umbral
(Umbral Disk)**

Difesa: 42.6-46.5
 Livello Richiesto: 9
 Forza richiesta: 22
 Resistenza: 28
 Possibilità di Parata: Pal: 65%, Ama/Asn/Bar: 60%, Dru/Nec/Sor: 55%
 Paladin Smite al Danno: 2 a 3
 +40-50% alla Difesa Magica(varia)
 +30 Difesa
 30% Possibilità di parata aumentata
 Acceca il Bersaglio
 +20 alla Vita
 +10 alla Destrezza
 -2 al Raggio d'Illuminazione
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Gilda della Tempesta
(Stormguild)**

Difesa: 48-54
 Livello Richiesto: 13
 Forza richiesta: 34
 Resistenza: 34-39(varia)
 Possibilità di Parata: Pal: 72%, Ama/Asn/Bar: 67%, Dru/Nec/Sor: 62%
 Paladin Smite al Danno: 2 a 4
 +50-60% alla Difesa Magica
 +30 Difesa
 +30% Possibilità di parata aumentata
 Resistenza al Fulmine +25%
 Aggiunge 1-6 Danno da Fulmine
 L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 3
 Danno Magico ridotto di 1
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Steelclash
(Steelclash)**

Difesa: 45.6-56
 Livello Richiesto: 17
 Forza richiesta: 47
 Resistenza: 45-50
 Possibilità di Parata: Pal: 63%, Ama/Asn/Bar: 58%, Dru/Nec/Sor: 53%
 Paladin Smite al Danno: 2 a 5
 +60-100% alla Difesa Magica(varia)
 +20 Difesa
 25% Possibilità di parata aumentata
 20% Parate più veloci
 Tutte le Resistenze +15
 +1 alle Abilità del Paladino
 +3 al Raggio d'Illuminazione
 Danno ridotto di 3
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Stretta di Swordback
(Swordback Hold)**

Difesa: 30.8-51.6
 Livello Richiesto: 15
 Forza richiesta: 30
 Resistenza: 40
 Possibilità di Parata: Pal: 60%, Ama/Asn/Bar: 55%, Dru/Nec/Sor: 50%
 Paladin Smite al Danno: 5 a 9
 +30-60% Enhance Difesa(varia)
 +10 Difesa
 20% Possibilità di parata aumentata
 50% Possibilità di riaprire le Ferite
 l'Attaccante subisce danno da 10
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Mastio di Bverrit (Bverrit Keep)

Difesa: 69.6-82.2
Livello Richiesto: 19
Forza richiesta: 75
Resistenza: 140-160
Possibilità di Parata: Pal: 64%, Ama/Asn/Bar: 59%, Dru/Nec/Sor: 54%
Paladin Smite al Danno: 1 a 5
+80-120% Difesa(varia)
+30 Difesa
10% Possibilità di parata aumentata
Resistenza al Fuoco +75%
+5 alla Forza
Magic Danno ridotto di 5
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Muro del Senzaocchio (Wall of the Eyles)

Difesa: 23-52
Livello Richiesto: 20
Forza richiesta: 25
Resistenza: 40
Possibilità di Parata: Pal: 50%, Ama/Asn/Bar: 45%, Dru/Nec/Sor: 40%
Paladin Smite al Danno: 3 a 6
+30-40% alla Difesa Magica(varia)
+10 Difesa
+5 al Mana dopo ogni uccisione
20% Lancio di Incantesimi più Veloce
3% Mana rubato per colpo
Resistenza al Veleno +20%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

La Guardia (The Ward)

Difesa: 112
Livello Richiesto: 26
Forza richiesta: 60
Resistenza: 40
Possibilità di Parata: Pal: 56%, Ama/Asn/Bar: 51%, Dru/Nec/Sor: 46%
Paladin Smite al Danno: 2 a 6
+100% alla Difesa Magica
+40 Difesa
10% Possibilità di parata aumentata
Tutte le Resistenze +30-50(varia)
Danno Magico ridotto di 2
+10 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Visceratuant (Visceratuant)

Difesa: 84-125 (varia)(Difesa: 41-49)
Livello Richiesto: 28
Forza richiesta: 37
Possibilità di Parata: Pal: 70%, Ama/Asn/Bar: 65%, Dru/Nec/Sor: 60%
Resistenza: 68
Paladin Smite al Danno: 8 a 12
+100-150% alla Difesa Magica(varia)
30% Possibilità di parata aumentata
30% Parate più veloci
+1 ai Livelli di Abilità dell'Incantatrice
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 10
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Circolo Benedetto di Moser (Moser's Blessed Circle)

Difesa: 134.4-179.2 (varia)(Difesa: 47-55)
Livello Richiesto: 31
Forza richiesta: 53
Possibilità di Parata: Pal: 67%, Ama/Asn/Bar: 62%, Dru/Nec/Sor: 57%
Resistenza: 64
Paladin Smite al Danno: 7 a 14
+180-220% alla Difesa Magica(varia)
+25% Possibilità di parata aumentata
30% Parate più veloci
Tutte le Resistenze +25
Buchi (2)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Stormchaser (Stormchaser)

Difesa: 140.4-198.4 (varia)(Difesa: 53-61)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 71
Possibilità di Parata: Pal: 62%, Ama/Asn/Bar: 57%, Dru/Nec/Sor: 52%
Resistenza: 62
Paladin Smite al Danno: 11 a 15
+160-220% alla Difesa Magica(varia)
+20% Possibilità di parata aumentata
4% Poss. di evocare al livello 5 Tornado quando colpito
4% Poss. di evocare al livello 6 Blizzard quando colpito
10% Parate più veloci
+150 al Grado d'Attacco
Resistenza al Fulmine +50%
Durata del Congelamento Dimezzata
Aggiunge 1-60 Danno da Fulmine
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Rimprovero di Tiamat (Tiamat's Rebuke)

Difesa: 144-204 (varia)(Difesa: 59-67)
Livello Richiesto: 38
Forza richiesta: 91
Possibilità di Parata: Pal: 48%, Ama/Asn/Bar: 43%, Dru/Nec/Sor: 38%
Resistenza: 116
Paladin Smite al Danno: 15 a 24
+140-200% alla Difesa Magica(varia)
Aggiunge 27-53 Danno da Freddo - Durata 3 Sec.
Aggiunge 35-95 Danno da Fuoco
Aggiunge 1-120 Danno da Fulmine
3% Poss. di evocare al livello 6 Idra quando colpito
5% Poss. di evocare al livello 7 Nova quando colpito
5% Poss. di evocare al livello 9 Frost Nova quando colpito
Tutte le Resistenze +25-35%(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Guardia Lancia (Lance Guard)

Difesa: 117.3-173.8 (varia)(Difesa: 68-78)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 65
Possibilità di Parata: Pal: 60%, Ama/Asn/Bar: 55%, Dru/Nec/Sor: 50%
Resistenza: 40
Paladin Smite al Danno: 18 To 35
+70-120% alla Difesa Magica(varia)
15% del danno va sul Mana
30% Recupero veloce dai colpi
20% Colpo mortale
+50 alla Vita
l'Attaccante subisce danno da 47
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Santuario di Gerke (Gerke's Sanctuary)

Difesa: 193.2-268.6 (varia)(Difesa: 68-78)
Livello Richiesto: 44
Forza richiesta: 133
Possibilità di Parata: Pal: 75%, Ama/Asn/Bar: 75%, Dru/Nec/Sor: 74%
Resistenza: 172
Paladin Smite al Danno: 10 a 17
+180-240% alla Difesa Magica
+30% Possibilità di parata aumentata
Tutte le Resistenze +20-30(varia)
Ripristina Vita +15
Danno ridotto di 11-16(varia)
Danno Magico ridotto di 14-18(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Muro di Lidless (Lidless Wall)

Difesa: 91.8-347.3 (varia)(Difesa: 50-150)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 58
Possibilità di Parata: Pal: 50%, Ama/Asn/Bar: 45%, Dru/Nec/Sor: 40%
Resistenza: 40
Paladin Smite al Danno: 14 a 20
+80-130% alla Difesa Magica(varia)
+1 a tutti i livelli di Abilità
Incrementa Mana Max di 10%
20% Lancio Incantesimi più Veloce
+3-5 al Mana dopo ogni uccisione(varia)
+10 all'Energia
+1 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Sfera di Radament (Radament's Sphere)

Difesa: 210.6-282 (varia)(Difesa: 80-93)
Livello Richiesto: 50
Forza richiesta: 110
Possibilità di Parata: Pal: 66%, Ama/Asn/Bar: 61%, Dru/Nec/Sor: 56%
Resistenza: 100
Paladin Smite al Danno: 12 a 16
+160-200% alla Difesa Magica(varia)
+20% Possibilità di parata aumentata
+20% Parate più veloci
5% Poss. di evocare al livello 5 Nova Velenosa
qLivello 6 Esplosione di Veleno (40 Cariche)
Resistenza al Veleno +75%
+80 Danno da Veleno 4 sec.
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Scudo Oscuro (Blackoak Shield)

Difesa: 283.4-372 (varia)(Difesa: 108-123)
Possibilità di Parata: [20] Pal: 50%,
Ama/Asn/Bar: 45%, Dru/Nec/Sor: 40%
Livello Richiesto: 61
Forza richiesta: 100
Resistenza: 129
Paladin Smite al Danno: 17 a 29
+160-200% alla Difesa Magica(varia)
+ (0.5 per lv. del PG) 0.5-49.5 alla Destrezza
(basato sul lv. del PG)
+ (0.625 per lv. del PG) 0.625-61.875 Cold
Absorb (basato sul lv. del PG)
+ (1.25 per lv. del PG) 1.25-123.75 alla Vita
(basato sul lv. del PG)
4% Poss. di evocare al livello 5 Weaken quando
colpito
50% Parate più veloci
Durata del Congelamento Dimezzata

(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Scudo delle Tempeste (Stormshield)

Difesa: 148.75 - (164.75-532.25) (Difesa: 145-
161)
Livello Richiesto: 73
Forza richiesta: 156
Possibilità di Parata: Pal: 75%, Ama/Asn/Bar:
72%, Dru/Nec/Sor: 67%
Paladin Smite al Danno: 12 a 34
+ (3.75 per lv. del PG) 3.75-371.25 Difesa
(basato sul lv. del PG)
+25% Possibilità di parata aumentata
35% Parate più veloci
Danno ridotto di 35%
Resistenza al Freddo +60%
Resistenza al Fulmine +25%
+30 alla Forza
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 10
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Normali - Normale

**Taglio di Rixot
(Rixot's Keen)**

Danno a una mano: 11 a 16 (13.5 Medio)
 Livello Richiesto: 2
 Resistenza: 24
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +100% Danno Magico
 +5 al Danno Minimo
 25% Possibilità di Colpo Devastante
 20% Bonus al Grado d'Attacco
 +25 Difesa
 +2 al Raggio d'Illuminazione
 (Disponibile in ogni Patch)

**Sanguecrescente
(Blood Crescent)**

Danno a una mano: (4.8-5.4) a (11.2-12.6) (8-9 Medio)
 Livello Richiesto: 7
 Destrezza Richiesta: 21
 Resistenza: 22
 Velocità Base dell'Arma: [-20]
 +60-80% Danno Magico(varia)
 33% Possibilità di riaprire le Ferite
 15% Velocità d'Attacco Aumentata
 15% vita rubata per colpo
 Tutte le Resistenze +15
 +15 alla Vita
 +4 al Raggio d'Illuminazione
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Spadone di Krintiz
(Skewer of Krintiz)**

Danno a una mano: 9 a 20 (14.5 Medio)
 Livello Richiesto: 10
 Forza richiesta: 25
 Destrezza Richiesta: 25
 Resistenza: 32
 Velocità Base dell'Arma: [-10]
 +50% Danno Magico
 Aggiunge 3-7 al Danno
 Ignora la Difesa del Bersaglio
 7% Mana rubato per colpo
 +10 alla Destrezza
 +10 alla Forza
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Falce di Gleam
(Gleamscythe)**

Danno a una mano: (16-20) a (28.8-36) (22.4-28 Medio)
 Livello Richiesto: 13
 Forza richiesta: 33
 Resistenza: 32
 Velocità Base dell'Arma: [20]
 +60-100% Danno Magico(varia)
 Aggiunge 3-5 Danno da Freddo - Durata 2 Sec.
 20% Velocità d'Attacco Aumentata
 +20 Difesa
 +30 al Mana
 +3 al Raggio d'Illuminazione

**Azurewrath
(Azurewrath)**

Danno a una mano: 12 a 32 (22 Medio)
 Livello Richiesto: 13
 Forza richiesta: 43
 Resistenza: 45
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +100% Danno Magico
 Aggiunge 5-10 Magic al Danno
 Aggiunge 3-6 Danno da Freddo, Durata del Congelamento: 4 sec.
 50% Colpo mortale
 10% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

**Lama di Griswold
(Griswold's Edge)**

Danno a una mano: (14.4-17.6) a (27-33) (20.7-25.3 Medio)
 Livello Richiesto: 17
 Forza richiesta: 48
 Resistenza: 32
 Velocità Base dell'Arma: [0]
 +80-120% Danno Magico(varia)
 Aggiunge (10-12) al (15-25) Danno da Fuoco (varia)
 10% Velocità d'Attacco Aumentata
 +100 al Grado d'Attacco
 +12 alla Forza
 Respinge Attacco
 (Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Piaga Infernale (Hellplague)

Danno a una mano: (6.8-7.2) a (34-36) (20.4-21.6 Medio)
Livello Richiesto: 22
Forza richiesta: 55
Destrezza Richiesta: 39
Resistenza: 44
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+70-80% Danno Magico(varia)
+2 alle Abilità del Fuoco
Aggiunge 25-75 Danno da Fuoco
Aggiunge 28-56 Danno da Veleno 6 sec.
5% vita rubata per colpo
5% Mana rubato per colpo
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Punta di Culwen (Culwen's Point)

Danno a una mano: (15.3-16.2) a (35.7-37.8) (25.5-27 Medio)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 71
Destrezza Richiesta: 45
Resistenza: 44
Velocità Base dell'Arma: [0]
+70-80% Danno Magico (varia)
+1 a tutti i livelli di Abilità
Durata del veleno ridotta del 50%
20% Velocità d'Attacco Aumentata
20% Recupero veloce dai colpi
+60 al Grado d'Attacco
(Disponibile in ogni Patch)

Ombra di Fango (Shadowfang)

Danno a una mano: 6 a 20 (13 Medio)
Danno a Due Mani: 18 a 36 (27 Medio)
Livello Richiesto: 12
Forza richiesta: 35
Destrezza Richiesta: 27
Resistenza: 44
Velocità Base dell'Arma: [0]
+100% Danno Magico
Aggiunge 10-30 Danno da Freddo, Durata del Congelamento: 3 sec.
9% Mana rubato per colpo
9% vita rubata per colpo
Resistenza al Freddo 20%
-2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Scuoia Anime (Soulflay)

Danno a una mano: (10.2-12) a (22.1-26) (16.15-19 Medio)
Danno a Due Mani: (23.8-28) a (52.7-62) (38.25-45 Medio)
Livello Richiesto: 19
Forza richiesta: 47
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+70-100% Danno Magico
+10% Velocità d'Attacco Aumentata
4% vita rubata per colpo
4-10% Mana rubato per colpo(varia)
Tutte le Resistenze +5
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Punteruolo di Kinemil (Kinemil's Awl)

Danno a una mano: (7.2-8) a (30.6-34) (18.9-21 Medio)
Danno a Due Mani: (18-20) a (52.2-58) (35.1-39 Medio)
Livello Richiesto: 23
Forza richiesta: 56
Destrezza Richiesta: 34
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [0]
+80-100% Danno Magico(varia)
+100-150 al Grado d'Attacco(varia)
Aggiunge 6-(20-40) Danno da Fuoco(varia)
+20 al Mana
+6 a Sacro Fuoco (Solo Paladino)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Linguanera (Blacktongue)

Danno a una mano: (12-12.8) a (30-32) (21-22.4 Medio)
Danno a Due Mani: (31.5-33.6) a (43.5-46.4) (37.5-40 Medio)
Livello Richiesto: 26
Forza richiesta: 62
Resistenza: 40
Velocità Base dell'Arma: [10]
+50-60% Danno Magico(varia)
+113 Danno da Veleno 6 sec.
Evita la Cura del Mostro
+50 al Grado d'Attacco
Resistenza al Veleno +50%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Squartasega (Ripsaw)

Danno a una mano: (18-20) a (43.8-47) (30.9-33.5 Medio)
Danno a Due Mani: (25.2-28) a (63.6-69) (44.4-48.5 Medio)
Livello Richiesto: 26
Forza richiesta: 70
Destrezza Richiesta: 49
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+80-100% Danno Magico(varia)
+15 al Danno Massimo
80% Possibilità di riaprire le Ferite
6% Mana rubato per colpo
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Patriarca (The Patriarch)

Danno a una mano: (26-28.6) a (42-46.2) (34-37.4 Medio)
Danno a Due Mani: (52-57.2) a (86-94.6) (69-75.9 Medio)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 100
Destrezza Richiesta: 60
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+100-120% Danno Magico
Acceca il Bersaglio
100% oro Extra dai Mostri
Danno Magico ridotto di 3
Danno ridotto di 3
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Bloodletter (Bloodletter)

Danno a una mano: 33 a 100 (66.5 Medio)
Livello Richiesto: 30
Forza richiesta: 25
Resistenza: 54
Velocità Base dell'Arma: [0]
+140% Danno Magico
Aggiunge 12-45 al Danno
+90 al Grado d'Attacco
20% Velocità d'Attacco Aumentata
10% Slower Stamina Drain
8% vita rubata per colpo
+1-3 a Turbine (Solo Barbaro)(varia)
+2-4 al Dominio della Spada (Solo Barbaro)(varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Occhio d'Acciaio (ColdSteel Eye)

Danno a una mano: (27-31.5) a (66-77) (46.5-54.25 Medio)
Livello Richiesto: 31
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 52
Resistenza: 76
Velocità Base dell'Arma: [-30]
+200-250% Danno Magico(varia)
50% Poss. di Colpo mortale
20% Velocità d'Attacco Aumentata
6% Mana rubato per colpo
Rallenta il Bersaglio del 30%
Acceca il Bersaglio
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Hexfire (Hexfire)

Danno a una mano: (61.4-63.6) a (100-105) (80.7-84.3 Medio)
Livello Richiesto: 33
Forza richiesta: 58
Destrezza Richiesta: 58
Resistenza: 32
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+140-160% Danno Magico(varia)
Aggiunge 35-40 al Danno
+3 alle Abilità del Fuoco
Livello 6 Idra (36 Cariche)
Ignora la Difesa del Bersaglio
Resistenza al Fuoco +25%
10% alla Massima Resistenza al Fuoco
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Lama di Ali Baba (Blade Of Ali Baba)

Danno a una mano: (27.2-37.4) a (57.6-79.2) (42.4-58.3 Medio)
Livello Richiesto: 35
Forza richiesta: 70
Destrezza Richiesta: 42
Resistenza: 32
Velocità Base dell'Arma: [20]
+60-120% Danno Magico(varia)
+ (2.5 per lv. del PG) 2.5-247.5 % oro Extra dai Mostri (basato sul lv. del PG)
+ (1 per lv. del PG) 1-99 % Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici (basato sul lv. del PG)
+15 al Mana
+5-15 alla Destrezza(varia)
Buchi (2)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Fessura di Ginther (Ginther's Rift)

Danno a una mano: (28-35) a (72-90) (50-62.5 Medio)
Livello Richiesto: 37
Forza richiesta: 75
Destrezza Richiesta: 50
Resistenza: 71
Velocità Base dell'Arma: [0]
+100-150% Danno Magico(varia)
Aggiunge 50-120 Magic al Danno
30% Grado d'Attacco Aumentato
Magic Danno ridotto di 7-12(varia)
Repairs 1 Resistenza in 5 sec.
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spaccatesta (Headstriker)

Danno a una mano: 42 a (86-186.5) (64-113.25 Medio)
Livello Richiesto: 39
Forza richiesta: 92
Destrezza Richiesta: 43
Resistenza: 32
Velocità Base dell'Arma: [0]
150% Danno Magico
+ (1 per lv. del PG) 1-99 al Danno Massimo
(basato sul lv. del PG)
(0.75 per lv. del PG) 0.75-74.25 % Colpo mortale
(basato sul lv. del PG)
Evita la Cura del Mostro
+15 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Contaminatore (Plague Bearer)

Danno a una mano: 37 a 152 (94.5 Medio)
Livello Richiesto: 41
Forza richiesta: 103
Destrezza Richiesta: 79
Resistenza: 44
Velocità Base dell'Arma: [-10]
150% Danno Magico
Aggiunge 10-45 al Danno
+300 Danno da Veleno 8 sec.
5% Poss. di evocare al livello 4 Nova Velenosa
quando colpito
Resistenza al Veleno +45%
+5 a Rabbia (Solo Druido)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Atlantideo (The Atlantean)

Danno a una mano: (57-66.5) a (132-154) (94.5-110.25 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 127
Destrezza Richiesta: 88
Resistenza: 144
Velocità Base dell'Arma: [0]
+200-250% Danno Magico(varia)
+2 ai Livelli di Abilità del Paladino
50% Bonus al Grado d'Attacco
+75 Difesa
+8 alla Vitalità
+12 alla Destrezza
+16 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Crainte Vomir (Crainte Vomir)

Danno a una mano: (23.4-27) a (70.2-81) (46.8-54 Medio)
Danno a Due Mani: (49.4-57) ao (106.6-123) (78-90 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 73
Destrezza Richiesta: 61
Resistenza: 44
Velocità Base dell'Arma: [0]
+160-200% Danno Magico(varia)
50% Velocità d'Attacco Aumentata
Rallenta il Bersaglio del 35%
-70 alla Difesa del bersaglio per colpo
20% Corsa/Camminata più veloce
Danno ridotto di 10%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Bing Sz Wang (Bing Sz Wang)

Danno a una mano: (32.2-36.4) a (71.3-80.6)
(51.75-58.5 Medio)
Danno a Due Mani: (62.1-70.2) a (142.6-161.2)
(102.35-115.7 Medio)
Livello Richiesto: 43
Forza richiesta: 64
Destrezza Richiesta: 14
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+130-160% Danno Magico(varia)
Aggiunge 50-140 Danno da Freddo - Durata 3
Sec.
5% Poss. di evocare al livello 3 Sfera Gelata
quando colpisce
Congela il Bersaglio +2
Requisiti -30%
+20 alla Forza
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Vile Involucro (The Vile Husk)

Danno a una mano: (27.5-33) a (95-114)
(61.25-73.5 Medio)
Danno a Due Mani: (50-60) a (147.5-177)
(98.75-118.5 Medio)
Livello Richiesto: 44
Forza richiesta: 104
Destrezza Richiesta: 71
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [0]
+150-200% Danno Magico(varia)
+ (7.5 per lv. del PG) 7-742.5% Danno ai non-
morti (basato sul lv. del PG)
+ (10 per lv. del PG) 10-990 al Grado d'Attacco
(basato sul lv. del PG)
+250 Danno da Veleno 6 sec.
6% Poss. di evocare al livello 1 Amplifica Danno
quando attaccato
Resistenza al Veleno +50%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Fendinuvole (Claudcrack)

Danno a una mano: (37.5-45) a (102.5-123)
(70-84 Medio)
Danno a Due Mani: (100-120) a (152.5-183)
(126.25-151.5 Medio)
Livello Richiesto: 45
Forza richiesta: 113
Destrezza Richiesta: 20
Resistenza: 40
Velocità Base dell'Arma: [10]
+150-200% Danno Magico(varia)
6% Poss. di evocare al livello 7 Pugno Celeste
quando colpisce
Aggiunge 1-240 Danno da Fulmine
10% alla Massima Resistenza al Fulmine
+30 Difesa
L'Attaccante prende Danno da Fulmine di 15
+2 alle Auree Difensive (Solo Paladino)
+2 alle Auree Offensive (Solo Paladino)
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Todesfaelle Flamme (Todesfaelle Flamme)

Danno a una mano: (44-52) a (79.2-93.6) (61.6-
72.8 Medio)
Danno a Due Mani: (66-78) a (121-143) (93.5-
110.5 Medio)
Resistenza: 50
Livello Richiesto: 46
Forza richiesta: 125
Destrezza Richiesta: 94
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+120-160% Danno Magico(varia)
Aggiunge 50-200 Danno da Fuoco
10% Poss. di evocare al livello 6 Fire Ball quando
attaccato
Level 10 Fire Wall (20 Cariche)
Level 10 Enchant (45 Cariche)
+10 Fire Absorb
Resistenza al Fuoco +40%
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spadaguardiana (Swordguard)

Danno a una mano: (67.5-70) a (110.7-114.8)
(89.1-92.4 Medio)
Danno a Due Mani: (129.6-134.4) a (218.7-
226.8) (174.15-180.6 Medio)
Livello Richiesto: 48
Forza richiesta: 85
Destrezza Richiesta: 55
Resistenza: 50
Velocità Base dell'Arma: [10]
+170-180% Danno Magico(varia)
+ (5 per lv. del PG) 5-495 Difesa (basato sul lv.
del PG)
30% del danno va sul Mana
Requisiti -50%
Tutte le Resistenze +10-20(varia)
20% Recupero veloce dai colpi
20% Possibilità di parata aumentata
+100 Difesa contro Missili
+200 Difesa contro Mischia
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

Sciabola di Luce (Lightsabre)

Danno a una mano: (90-106) a (120-138) (105-
122 Medio)
Livello Richiesto: 58
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 136
Velocità Base dell'Arma: [-30]
+150-200% Danno Magico (varia)
Aggiunge 10-30 al Danno
Aggiunge 60-120 al Danno Magico
Aggiunge 1-200 Danno da Fulmine
5-8% Mana rubato per colpo (varia)
5% Poss. di evocare al livello (8-16) Chain
Lightning quando attaccato (varia)
20% Velocità d'Attacco Aumentata
Ignora la Difesa del Bersaglio
Lightning Absorb 25%
Indistruttibile
+7 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Portatore di Sventura (Doombringer)

Danno a una mano: (100-117.5) a (254-292.5)
(177-205 Medio)
Danno a Due Mani: (231.6-282) a (335.2-394)
(283.4-338 Medio)
Livello Richiesto: 69
Forza richiesta: 163
Destrezza Richiesta: 103
Velocità Base dell'Arma: [-10]
+180-250% Danno Magico (varia)
Aggiunge 30-100 al Danno
8% Poss. di evocare al livello 3 Weaken quando
attaccato
40% Bonus al Grado d'Attacco
Aumenta Vita Massima 20%
5-7% vita rubata per colpo (varia)
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Il Nonno
(The Grandfather)

Danno a una mano: (67.5-94.5) a (180-496)
(123.75-295.25 Medio)

Danno a Due Mani: (155-217) a (307.5-674.5)
(231.25-445.75 Medio)

Livello Richiesto: 81

Forza richiesta: 189

Destrezza Richiesta: 110

Velocità Base dell'Arma: [5]

+150-250% Danno Magico (varia)
+ (2.5 per lv. del PG) 2.5-247.5 al Danno
Massimo (basato sul lv. del PG)
+50% Bonus al Grado d'Attacco
+80 alla Vita
+20 alla Destrezza
+20 alla Forza
+20 alla Vitalità
+20 all'Energia
Indistruttibile
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

STIVALI

Oggetti Normali - Normale

Hotspur (Hotspur)

Difesa: 9.3-10.8
Livello Richiesto: 5
Resistenza: 12
+10-20% alla Difesa Magica (varia)
+6 Difesa
Resistenza al Fuoco +45%
15% alla Massima Resistenza al Fuoco
Aggiunge 3-6 Danno da Fuoco
+15 alla Vita
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Gorefoot (Gorefoot)

Difesa: 19.2-21.1
Livello Richiesto: 9
Forza richiesta: 18
Resistenza: 14
+20-30% alla Difesa Magica
20% Corsa/Camminata più veloce
2% Mana rubato per colpo
L'Attaccante prende Danno da 2
+12 Difesa
+2 To Leap (Solo Barbaro)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Passi di Cthon (Treads of Cthon)

Difesa: 22.4-24.6
Livello Richiesto: 15
Forza richiesta: 30
Resistenza: 16
+30-40% alla Difesa Magica
+12 Difesa
50% Stamina Drain
30% Corsa/Camminata più veloce
+50 Difesa contro Missili *
+10 alla Vita
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

NB: +50 Difesa contro Missili: riduce la % di essere colpiti dai Missili (elevando l'effettivo grado d'armatura)

Dito del Goblin (Goblin Toe)

Difesa: 28.5-32.6
Livello Richiesto: 22
Forza richiesta: 50
Resistenza: 18
+50-60% alla Difesa Magica
25% Chance of a Crushing Blow
-1 al Raggio d'Illuminazione
Danno Ridotto di 1
Danno Magico ridotto di 1
+15 Difesa
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Tearhaunch (Tearhaunch)

Difesa: 55.8-63.8
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 70
Resistenza: 24
+60-80% alla Difesa Magica(varia)
20% Corsa/Camminata più veloce
Tutte le Resistenze +10%
+35 Difesa
+5 alla Destrezza
+5 alla Forza
+2 al Vigore(Solo Paladino)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Eccezionali - Incubo

Infernostride (Infernostride)

Difesa: 78.8-105 (varia) (Difesa: 28-35)
Livello Richiesto: 29
Forza richiesta: 20
Resistenza: 12
+120-150% alla Difesa Magica (varia)
+15 Difesa
20% Corsa/Camminata più veloce
5% Poss. di evocare al livello 8 Blaze quando colpito
Resistenza al Fuoco +30%
10% alla Massima Resistenza al Fuoco
Aggiunge 12-33 Danno da Fuoco
47-70% oro Extra dai Mostri (varia)
+2 al Raggio d'Illuminazione
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Waterwalk (Waterwalk)

Difesa: 95.2-124 (varia) (Difesa: 33-39)
Livello Richiesto: 32
Forza richiesta: 18
Resistenza: 14
+180-210% alla Difesa Magica (varia)
20% Corsa/Camminata più veloce
+100 Difesa contro Missili
+15 alla Destrezza
+5% alla Massima Resistenza al Fuoco
Recupero Maggiore Vigore 50%
+40 al Vigore Massimo
+45-65 alla Vita (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Silkweave (Silkweave)

Difesa: 95-130.5 (varia) (Difesa: 37-44)
Livello Richiesto: 36
Forza richiesta: 65
Resistenza: 16
+150-190% alla Difesa Magica (varia)
30% Corsa/Camminata più veloce
+5 al Mana dopo ogni uccisione
Incrementa Mana Max di 10%
+200 Difesa contro Missili
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Viaggiatore Guerriero (War Traveler)

Difesa: 100-139.2 (varia) (Difesa: 39-47)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 95
Resistenza: 48
+150-190% alla Difesa Magica (varia)
25% Corsa/Camminata più veloce
+10 alla Vitalità
+10 alla Forza
Aggiunge 15-25 al Danno
40% Slower Stamina Drain
L'Attaccante prende Danno da 5-10 (varia)
30-50% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici (varia)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Cavaliere Sanguinario (Gore Rider)

Difesa: 114.4-162 (varia) (Difesa: 43-53)
Livello Richiesto: 47
Forza richiesta: 93
Resistenza: 34
+160-200% alla Difesa Magica (varia)
30% Corsa/Camminata più veloce
10% Possibilità di riaprire le Ferite
15% Possibilità di Colpo Devastante
15% Colpo mortale
Requisiti -25%
+20 al Vigore Massimo
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oggetti Elite - Inferno

*** Non ci sono Stivali Elite ***

OGGETTI UNICI DELLE CLASSI

Fianco di Lycander (Lycander's Flank)

Danno a Due Mani: (132.5-154) a (305-356) (218.75-255 Medio)

Livello Richiesto: 42

Forza richiesta: 115

Destrezza Richiesta: 98

Resistenza: 25

(Solo Amazzone)

Velocità Base dell'Arma: [20]

+150-200% Danno Magico (varia)

Aggiunge 25-50 al Danno

+2 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone

30% Velocità d'Attacco Aumentata

5-9% vita rubata per colpo (varia)

+20 alla Forza

+20 alla Vitalità

+20% alla Difesa Magica

+2 alle Abilità di Lancia e Giavellotto (Solo Amazzone)

(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Volto di Arreat (Arreat's Face)

Difesa: 235-363 (varia) (Difesa: 93-120)

Livello Richiesto: 42

Forza richiesta: 118

Resistenza: 55

(Solo Barbaro)

+150-200% alla Difesa Magica (varia)

30% Recupero veloce dai colpi

20% Bonus al Grado d'Attacco

+2 ai Livelli di Abilità del Barbaro

3-6% vita rubata per colpo (varia)

Tutte le Resistenze +30

+20 alla Forza

+20 alla Destrezza

+2 alle Abilità di Combattimento (Solo Barbaro)

(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Homunculus (Homunculus)

Difesa: 127.5-213 (varia) (Difesa: 58-70)
Difesa: 58-70
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 58
Resistenza: 20
Possibilità di Parata: 72%
(Solo Negromante)
+150-200% alla Difesa Magica (varia)
25% del Danno va sul Mana
40% Possibilità di parata aumentata
30% Parate più veloci
+2 ai Livelli di Abilità del Negromante
+20 all'Energia
Rigenera Mana 33%
Tutte le Resistenze +40
+2 alle Abilità di Maledizione (Solo Negromante)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Oculus (The Oculus)

Danno a una mano: 18 a 42 (30 Medio)
Livello Richiesto: 42
Resistenza: 50
(Solo Incantatrice)
+3 ai Livelli di Abilità dell'Incantatrice
+5 al Mana dopo ogni uccisione
Tutte le Resistenze +20
25% Poss. di evocare al livello 1 Teletrasporto quando colpito
30% Lancio di Incantesimi più veloce
+20 alla Vitalità
+20 all'Energia
+20% alla Difesa Magica
50% Migliori poss. di Ottenere Oggetti Magici
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Spezzatoste di Bartuc (Bartuc's Cut-Throat)

Danno: (80-91) a (140-158) (110-124.5 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 79
Destrezza Richiesta: 79
Resistenza: 69
(Solo Assassina)
+150-200% Danno Magico(varia)
Aggiunge 25-50 al Danno
30% Recupero veloce dai colpi
20% Bonus al Grado d'Attacco
5-9% vita rubata per colpo
+20 alla Forza
+20 alla Destrezza
+2 ai Livelli di Abilità dell'Assassina
+1 alle Arti Marziali (Solo Assassina)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Araldo di Zakarum (Herald Of Zakarum)

Difesa: 362.5-507 (varia) (Difesa: 144-168)
Livello Richiesto: 40
Forza richiesta: 104
Resistenza: 50
Possibilità di Parata: 75%
Smite to al Danno: 20 a 28
(Solo Paladino)
+150-200% alla Difesa Magica (varia)
30% Possibilità di parata aumentata
30% Parate più veloci
20% Bonus al Grado d'Attacco
+20 alla Forza
+20 alla Vitalità
Tutte le Resistenze +50
+2 ai Livelli di Abilità del Paladino
+2 alle Abilità di Combattimento (Solo Paladino)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Mira di Lycander (Lycander's Aim)

Danno a Due Mani: (72.5-82) a (152.5-173) (112.5-127.5 Medio)
Livello Richiesto: 43
Forza richiesta: 95
Destrezza Richiesta: 118
(Solo Amazzone)
+150-200% Danno Magico (varia)
Aggiunge 25-50 al Danno (varia)
20% Velocità d'Attacco Aumentata
+2 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
5-8% Mana rubato per colpo (varia)
+20 all'Energia
+20 alla Destrezza
+20% alla Difesa Magica
+2 alle Abilità di Arco e Balestra (Solo Amazzone)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Criniera di Jalal (Jalal's Mane)

Difesa: 185-297 (varia) (Difesa: 73-98)
Difesa: 73-98
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 65
Resistenza: 20
(Solo Druido)
+150-200% alla Difesa Magica (varia)
30% Recupero veloce dai colpi
20% Bonus al Grado d'Attacco
+2 alle Abilità del Drudo
All Resistenza +30
+5 al Mana dopo ogni uccisione
+20 alla Forza
+2 alle Abilità di Mutaforma (Solo Druido)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

Vendetta del Titano (Titan's Revenge)

Danno da Lancio: (70-79) a (185-212) (127.5-145.5 Medio)
Danno a una mano: (70-79) To (137.5-155) (103.75-117 Medio)
Livello Richiesto: 42
Forza richiesta: 25
Destrezza Richiesta: 109
Faretra: 80
(Solo Amazzone)
+150-200% Danno Magico (varia)
Aggiunge 25-50 al Danno
+2 ai Livelli di Abilità dell'Amazzone
5-9% vita rubata per colpo (varia)
30% Corsa/Camminata più veloce
+20 alla Forza
+20 alla Destrezza
Riempimento quantità [30]
Dimensioni faretra aumentate [60]
+2 alle Abilità di Lancia e Giavellotto (Solo Amazzone)
(Disponibile solo nella Patch 1.09 o sup.)

INDICE ANALITICO

A

Aculeo del Mago	53
Ade Oscuro	21
Ala della Valchiria	41
Anello della Costrizione	12
Angelo Custode	20
Araldo di Zakarum	71
Arco del Ranger	13
Arco di Goldstrike	15
Arkaine's Valor	22
Arm of King Leoric	32
Arreat's Face	69
Artiglio del Corvo	13
Ascia di Fechmar	24
Athena's Wrath	29
Atlantideo	63
Atma's Scarab	10
Atma's Wail	21
Axe of Fechmar	24
Azurewrath	60

B

Baezil's Vortex	50
Balenio del Ghiaccio	18
Bane Ash	35
Baranar's Star	50
Bartuc's Cut-Throat	70
Batacchio di Knell	54
Biggin's Bonnet	39
Bing Sz Wang	64
Black Hades	21
Blackbog's Sharp	53
Blackhand Key	32
Blackhorn's Face	41
Blackleach Blade	29
Blackoak Shield	59
Blacktongue	61
Blade Of Ali Baba	62
Bladebone	23
Bladebuckle	37
Blastbark	14
Blinkbat's Form	17
Blood Crescent	60
Bloodfist	42
Bloodletter	62

Bloodrise	48
Bloodthief	44
Bloodtree Stump	50
Bone Slayer Blade	26
Boneflesh	18
Bonesnap	49
Braccio di King Leoric	32
Brainhew	24
Branca del Suicidio	31
Bul-Kathos' Wedding Band	12
Buriza-Do Kyanon	34
Butcher's Pupil	25
Bverrit Keep	57

C

Caleidoscopio di Mara	11
Cappello del Biggin	39
Carin Shard	31
Carneossa	18
Cavaliere Sanguinario	68
Chance Guards	42
Chiave della ManoNegra	32
Chromatic Ire	36
Circolo Benedetto di Moser	57
Claudcrack	64
Cliffkiller	15
Coif of Glory	39
Coldkill	25
ColdSteel Eye	62
Collana di Orecchie	37
Collera di Athena	29
Collezionatore di teschi	36
Colpinferno	14
Colpo Celeste	14
Constriction Ring	12
Contaminatore	63
Corno dell'Aquila	16
Corona dei Ladri	41
Corona del Contadino	40
Corpsemourn	21
Corvo gelido	12
Corvoguida	33
Crainte Vomir	63
Crescent Moon	10
Cresta d'Arlecchino	41
Criniera di Jalal	71

Crivello.....	47
Crow Caw.....	19
Crown of Thieves.....	41
Crushflange.....	48
Culwen's Point.....	61
Cura di Manald.....	12

D

Dark Clan Crusher.....	49
Darkglow.....	17
Darksight Helm.....	40
Death Bit.....	47
Deathspade.....	23
Demon Machine.....	34
Dente di Soulfest.....	45
Difesa del Veleno.....	18
Dimoak's Hew.....	28
Disco di Umbral.....	56
Dito del Goblin.....	67
Doombringer.....	65
Doomslinger.....	33
Duriel's Shell.....	20
Duskdeep.....	39
Dwarf Star.....	12

E

Eaglehorn.....	16
Earthshaker.....	50
Elmo della Gloria.....	39
Elmo della Visione Oscura.....	40
Elmo di Tarn.....	39

F

Falce di Gleam.....	60
Falce di Luna.....	10
Fascia Nuziale di Bul-Kathos.....	12
Fede del Guerriero.....	26
Felloak.....	48
Fendinuvole.....	64
Fessura di Ginther.....	63
Fianco di Lycander.....	69
Fibbialama.....	37
Fleshrender.....	49
Forgia dello Spirito.....	20
Forma di Blinkbat.....	17
Formagrigia.....	17
Forstburn.....	42
Fortechiodo.....	48
Forza del Vento.....	16
Frammento di Carin.....	31
Frammento Spettrale.....	52

Furia dell'Highlord.....	11
Furia di Neve.....	38
Furia di Pompei.....	25
Furiamago.....	15

G

Gabbiano.....	52
Gelo di Sureshkill.....	49
Gelobrucio.....	42
Gemito di Atma.....	21
Gerke's Sanctuary.....	58
Ghigno della Morte Fiammeggiante.....	30
Ghoulhide.....	43
Gilda della Tempesta.....	56
Ginther's Rift.....	63
Gleamscythe.....	60
Gloom's Trap.....	38
Goblin Toe.....	67
Goccia di Lava.....	43
Goldskin.....	19
Goldstrike Arch.....	15
Goldwrap.....	37
Gore Rider.....	68
Gorefoot.....	67
Goreshovel.....	24
Gracchio del Corvo.....	19
Gravenspine.....	31
Gravepalm.....	43
Greyform.....	17
Grim's Burning Dead.....	30
Griswold's Edge.....	60
Guardia Lancia.....	58
Guardian Angel.....	20
Guardian Naga.....	25
Guardie della Sorte.....	42
Gull.....	52

H

Hand of Blessed Light.....	55
Harlequin Crest.....	41
Hawkmail.....	17
Headstriker.....	63
Heart Carver.....	52
Heavenly Garb.....	18
Hellcast.....	33
Hellclap.....	14
Hellmouth.....	43
Hellplague.....	61
Hellslayer.....	27
Herald Of Zakarum.....	71
Hexfire.....	62

Highlord's Wrath	11
Homunculus	70
Hone Sundan	45
Hotspur	67
Howltusk	39
Husoldal Evo	30

I

Iceblink	18
Ichorsting	33
Il Battlebranch	28
Il Capitano	24
Il Centurione	17
Il Chang del Dragone	44
Il Colosso	24
Il Diggler	52
Il Digrignatore	23
Il Generale Tan Do Li Ga	48
Il Jade Tan D	52
Il Jang Bong di Ferro	36
Il Makim-Oak Curio	10
Il Minotauro	27
Il Nonno	66
Il Patriarca	62
Il Pugno del Mago	42
Il Pupillo del Macellaio	25
Il Sole Nascente	11
Il Tannr Gorerod	44
Il Vile Involucro	64
Il Volto dell'Orrore	39
Impalatore	45
Infernostride	67
Insanguinato	48
Ira Cromatica	36
Ira di Skullder	20
Iron Pelt	19
Ironstone	48
Islestrike	25

J

Jalal's Mane	71
--------------------	----

K

Kelpie Snare	45
Kinemil's Awl	61
Knell Striker	54
Kuko Shakaku	14

L

La Corona dei Non-Morti	40
La Guardia	57

La Lama di Blackbog	53
La Mano di Broc	42
La Morte	29
La Reliquia di Nokoza	10
La Salamandra	35
Laccio di Kelpie	45
Ladro di Sangue	44
Lama di Ali Baba	62
Lama di Blackleach	29
Lama di Griswold	60
Lama d'Ossa	23
Lama Schiantaossa	26
Lamento di Ume	31
Lance Guard	58
Lance of Yaggai	44
Lancia di Yaggai	44
Langer Briser	34
Lapide di Couant	30
Lava Gout	43
Leadcrow	33
Lenymo	37
Lidless Wall	58
Lightsabre	65
Linguanera	61
LuceOscura	17
Lycander's Aim	71
Lycander's Flank	69

M

Macchina infernale	34
Maelstrom	31
Magefist	42
Magewrath	15
Magiacciaio	26
Maglia del Falco	17
Maglia Scintillante	18
Manld Heal	12
Mano della Luce Benedetta	55
Mano di Zakarum	54
Mara's Kaleidoscope	11
Martelletto del Dolore	50
Martello di Shaefer	51
Massacratore Infernale	27
Mastio di Bverrit	57
Messerschmidt's Reaver	27
Mietitore di Anime	28
Mira di Lycander	71
Moncherino di Bloodtree	50
Moonfall	49
Morso Mortale	47
Mortefredda	25
Moser's Blessed Circle	57

Muro del Senzaocchio	57
Muro di Lidless	58

N

Naga Guardiano	25
Nagelring	12
Nightsmoke	37
Nokozan Relic	10
Nosferatu's Coil	38
Nottefumo	37

O

Occasione del Saraceno	10
Occhio d'Acciaio	62
Occhio della Tempesta	54
Occhio di Etlich	10
Occhio di Gatto	10
Oculus	70
Ombra di Fango	61

P

Pala Insanguinata	24
Passi di Cthon	67
Peasant Crown	40
Pelle del Flagellato	19
Pelle del Mago Vipera	19
Pelle di Ferro	19
Pelledoro	19
Pelta Lunata	56
Piaga Infernale	61
Piccotempesta	53
Pierre Tombale Couant	30
Pietra di Jordan	12
Pietraferrosa	48
Plague Bearer	63
Pluckeye	13
Pompeii's Wrath	25
Portatore di Sventura	65
Predatore di Messerschmidt	27
Presa velenosa	42
Pugno di Sangue	42
Pungolacciaio	28
Punta di Culwen	61
Punteruolo di Kinemil	61
Pus Spitter	34

Q

Que-Hegan's Wisdom	20
--------------------------	----

R

Radament's Sphere	58
-------------------------	----

Rakescar	23
Raschiacarne	29
Rattlecage	18
Raven Claw	13
Raven Frost	12
Razorswitch	36
Razortail	38
Razortine	44
Ribcracker	36
Rimprovero di Tiamat	58
Riphook	14
Ripsaw	62
Rixot's Keen	60
Rockfleece	18
Rockstoppr	40
Rogue's Bow	13
Rovina del Gladiatore	21
Rusthandle	54

S

Saggezza di Que-Hegan	20
Sanguecrescente	60
Santuario di Gerke	58
Saracen's Chance	10
Scarabeo di Atma	10
Schaefer's Hammer	51
Schianto del Clan Oscuro	49
Sciabola di Luce	65
Scudo delle Tempeste	59
Scudo di Duriel	20
Scudo Oscuro	59
Scuoia Anime	61
Serpent Lord	35
Serpentefune	37
Sfera di Radament	58
Shadowfang	61
Shaftstop	20
Signore dei serpenti	35
Silks of the Victor	19
Silkweave	68
Skewer of Krintiz	60
Skin of the Flayed One	19
Skin of the Vipermagi	19
Skull Collector	36
Skull Splitter	23
Skullder's Ire	20
Skystrike	14
Snakecord	37
Snowclash	38
Soul Harvest	28
Soulfeast Tine	45
Soulflay	61

Spaccacervelli.....	24
Spaccacostole.....	36
Spaccacuore.....	52
Spaccateschi.....	23
Spaccatesta.....	63
Spada della Morte.....	23
Spadaguardiana.....	65
Spadone di Krintiz.....	60
Spago di Witchwild.....	15
Sparking Mail.....	18
Spectral Shard.....	52
Spellsteel.....	26
Spezzaossa.....	49
Spezzateste di Bartuc.....	70
Spineripper.....	52
Spira di Lazarus.....	35
Spira di Nosferatu.....	38
Spirale dell'Onore.....	45
Spire of Honor.....	45
Spire of Lazarus.....	35
Spirit Forge.....	20
Spruzzatore Fetido.....	55
Sputapus.....	34
Squartasega.....	62
Squotiterra.....	50
Stealskull.....	40
Steelclash.....	56
Steeldriver.....	49
Steelgoad.....	28
Stella del Nano.....	12
Stella di Baranar.....	50
Stone of Jordan.....	12
Stormchaser.....	57
Stormeye.....	54
Stormguild.....	56
Stormrider.....	26
Stormshield.....	59
Stormspike.....	53
Stormstrike.....	13
Stoutnail.....	48
Stregarasoio.....	36
Stretta di Swordback.....	56
String of Ears.....	37
Sudario dello Spirito.....	19
Suicide Branch.....	31
Sureshrill Frost.....	49
Swordback Hold.....	56
Swordguard.....	65

T

Taglio di Dimoak.....	28
Taglio di Rixot.....	60

Tarnhelm.....	39
Tearhaunch.....	67
Teschio del Verme.....	40
The Atlantean.....	63
The Battlebranch.....	28
The cat's Eye.....	10
The Centurion.....	17
The Chieftain.....	24
The Diggler.....	52
The Dragon Chang.....	44
The eye of Etlich.....	10
The Face of Horror.....	39
The Fetid Sprinkler.....	55
The Gavel Of Pain.....	50
The General's Tan Do Li Ga.....	48
The Gladiator's Bane.....	21
The Gnasher.....	23
The Grandfather.....	66
The Grim Reaper.....	29
The Hand of Broc.....	42
The Humongous.....	24
The Impaler.....	45
The Iron Jang Bong.....	36
The Jade Tan Do.....	52
The Mahim-Oak Curio.....	10
The Meat Scraper.....	29
The Minotaur.....	27
The Oculus.....	70
The Patriarch.....	62
The Rising Sun.....	11
The Salamnder.....	35
The Scalper.....	47
The Spirit Shroud.....	19
The Tannr Gorerod.....	44
The Vile Husk.....	64
The Ward.....	57
Thundergod's Vigor.....	38
Tiamat's Rebuke.....	58
Tiraocchi.....	13
Titan's Revenge.....	72
Todesfaelle Flamme.....	64
Toothrow.....	21
Torch of Iro.....	31
Torcia di Iro.....	31
Trappola delle Tenebre.....	38
Treads of Cthon.....	67
Twitchthroee.....	17

U

Umbral Disk.....	56
Ume's Lament.....	31
Undead Crown.....	40

V

Valkyrie Wing	41
Valore di Arkaine	22
Vampiregaze	41
Veil of Steel	41
Vello d' Acciaio	41
Vello di Roccia	18
Vendetta del Titano	72
Venom Grip	42
Venom Ward	18
Vergadoro	37
Vesti del Paradiso	18
Vesti del Vincitore	19
Viaggiatore Guerriero	68
Vigore di Thundergod	38
Visceratuant	57
Volto del Vampiro	41
Volto di Arreat	69
Volto di Blackhorn	41

Vortice di Baezil	50
-------------------------	----

W

Wall of the Eyless	57
War Traveler	68
Warlord's Trust	26
Warspear	36
Waterwalk	68
Windforce	16
Witchwild String	15
Witherstring	13
Wizardspike	53
Wizendraw	14
Woestave	29
Wormskull	40

Z

Zakarum's Hand	54
----------------------	----