

LORD OF DESTRUCTION  
ITEMS SETS COMPENDIUM  
(LISC)

I.Ø

SET DI OGGETTI

A cura di  
**Fabrizio & Cecilia**

[www.insulaarcana.com](http://www.insulaarcana.com)  
(sezione Diablo)

# INTRODUZIONE

Questa versione del LISC è ancora in Beta Testing. La versione ufficiale sarà la 1.09 e verrà aggiornata in base alle release delle patch del gioco. (Quindi a poco, si spera, una 1.10). Forse con la versione ufficiale scriveremo una intro degna di questo nome... ^\_^

Ti saremo grati se ci invierai gli errori/imprecisioni che hai trovato in questa versione o la traduzione in inglese degli oggetti italiani (o viceversa se non è presente il nome italiano). Sarai debitamente ringraziato nei crediti. In questo nuovo restyling abbiamo curato soprattutto la leggibilità degli oggetti e la facilità di ricerca degli stessi. Il nome del documento è ancora provvisorio, anche se ci piace parecchio. Se hai suggerimenti, noi siamo al solito indirizzo... ;-)

## CREDITI

Ringraziamo tutte le persone che ci hanno aiutato a compilare, direttamente o indirettamente, questa guida. In particolare:

- **Derfel (Mario)** per l'imponente lavoro di traduzione della prima versione del LIC e senza il quale non avremmo fatto nascere la nuova versione dello stesso.
- **Hedonism (Massimo)** per il suggerimento del titolo, per la correzione degli errori e per il supporto.
- **Elmander (Maurizio)** per i ritocchi e le smussature del documento e per l'aiuto sempre costante offertoci.

Grazie a tutti, ragazzi, siete stati un aiuto insostituibile e uno sprone incessante...

## COPYRIGHT

Tutto quanto non sia proprietà di Blizzard Entertainment è Copyright©2003 Cecilia e Fabrizio.

E' vietata la modifica del presente documento senza il permesso esplicito degli autori.

Se vuoi inserirlo nella tua pagina web o desideri maggiori informazioni, puoi visitare il nostro sito oppure scriverci a [info@insulaarcana.com](mailto:info@insulaarcana.com).

# INDICE

ALDUR .....	7
Avanzata di Aldur .....	7
Forte di Aldur .....	7
Cadenza di Aldur .....	7
Sguardo di Pietra di Aldur .....	7
VESTI ANGELICHE .....	8
Ali dell'Angelo .....	8
Mantello dell'Angelo .....	8
Falce dell'Angelo .....	8
Alone dell'Angelo .....	8
ARCANNA .....	9
Segno di Arcanna .....	9
Bastone della Morte di Arcanna .....	9
Carne di Arcanna .....	9
Testa di Arcanna .....	9
TUTA ARTICA .....	10
Vincolo dell'Artico .....	10
Pellami dell'Artico .....	10
Corno dell'Artico .....	10
Guanti dell'Artico .....	10
BERSERK .....	11
Accetta del Berserker .....	11
Cotta di Maglia del Berserker .....	11
Copicapo del Berserker .....	11
BUL-KATHOS .....	12
Bul-Kathos' Sacred Charge .....	12
Bul-Kathos' Tribal Guardian .....	12
CATHAN .....	13
Suggello di Cathan .....	13
Maglia di Cathan .....	13
Precetto di Cathan .....	13
Volto di Cathan .....	13
Sigillo di Cathan .....	13
CIVERB .....	14
Icona di Civerb .....	14
Difesa di Civerb .....	14
Clava di Civerb .....	14
CLEGLAW .....	15
Artiglio di Cleglaw .....	15
Tenaglie di Cleglaw .....	15
Dente di Cleglaw .....	15
COW KING .....	16
Cow King's Horns .....	16
Cow King's Hooves .....	16
Cow King's Hide .....	16
DISCEPOLO .....	17
Voce del Rosario .....	17
Credendum .....	17
Oscuro Seguace .....	17

Imposizione di Mani.....	17
Rito del Passaggio.....	17
<b>GRISWOLD</b> .....	18
Griswold's Heart.....	18
Griswold's Honor.....	18
Griswold's Redemption.....	18
Griswold's Valor.....	18
<b>FRATELLI DEL PARADISO</b> .....	19
Insegnamento di Dangoon.....	19
Diamante di Hemosu.....	19
Potenza di Ondal.....	19
Gloria di Taebaek.....	19
<b>HASARUS</b> .....	20
Pugno di Ferro di Hsarus.....	20
Corsetto di Ferro di Hsarus.....	20
Tallone di Ferro di Hsarus.....	20
<b>HWANIN</b> .....	21
Benedizione di Hwanin.....	21
Splendore di Hwanin.....	21
Rifugio di Hwanin.....	21
Giustizia di Hwanin.....	21
<b>RE IMMORTALE</b> .....	22
Fornace del Re Immortale.....	22
Dettaglio del Re Immortale.....	22
Gabbia dell'Anima del Re Immortale.....	22
Volontà del Re Immortale.....	22
Spaccapietre del Re Immortale.....	22
Colonna del Re Immortale.....	22
<b>ATTREZZI INFERNALI</b> .....	23
Torcia dell'Inferno.....	23
Fibbia dell'Inferno.....	23
Cranio dell'Inferno.....	23
<b>IRATHA</b> .....	24
Collare di Iratha.....	24
Rotolo di Iratha.....	24
Corda di Iratha.....	24
Risvolto di Iratha.....	24
<b>ISENHART</b> .....	25
Fodero di Isenhardt.....	25
Corna di Isenhardt.....	25
Tizzone di Isenhardt.....	25
Parata di Isenhardt.....	25
<b>M'AVINA</b> .....	26
M'avina's Caster.....	26
M'avina's Embrace.....	26
M'avina's Icy Clutch.....	26
M'avina's Tenet.....	26
M'avina's True Sight.....	26
<b>MILABREGA</b> .....	27
Diadema di Milabrega.....	27
Sfera di Milabrega.....	27
Toga di Milabrega.....	27
Verga di Milabrega.....	27

TRAVESTIMENTO DELLA MORTE .....	28
Custodia della Morte .....	28
Mano della Morte .....	28
Tocco della Morte.....	28
ANTICHE VESTI DI NAJ.....	29
Enigma di Naj.....	29
Cechietto di Naj.....	29
Corazza Leggera di Naj.....	29
NATALYA.....	30
Natalya's Mark.....	30
Natalya's Shadow .....	30
Natalya's Soul.....	30
Natalya's Totem.....	30
CHIAMATA DI ORPHAN.....	31
Volto di Guillaume.....	31
Pelle di Magnus .....	31
Guardiano di Whitstan.....	31
Orgoglio di Wilhelm .....	31
FOLLIA DI SANDER.....	32
Diamante di Sander .....	32
Pietrisco di Sander.....	32
Superstizione di Sander.....	32
Tabù di Sander.....	32
SAZABI.....	33
Redentore di Sazabi.....	33
Liberatore di Sazabi.....	33
Guaina Mentale di Sazabi.....	33
SIGON.....	34
Guanto di Sigon.....	34
Zoccolo di Sigon .....	34
Custodia di Sigon .....	34
Rifugio di Sigon .....	34
Visiera di Sigon.....	34
Involucro di Sigon.....	34
TAL RASHA.....	35
Giudizio di Tal Rasha.....	35
Cimiero Horadrim di Tal Rasha .....	35
Veste di Tal Rasha.....	35
Protezione di Tal Rasha.....	35
Occhio Senza Palpebra di Tal Rasha.....	35
TANCRED.....	36
Profezia di Tancred.....	36
Pinza di Tancred.....	36
Buletta di Tancred.....	36
Teschio di Tancred .....	36
Aculeo di Tancred .....	36
TRANG-OUL.....	37
Trang-Oul's Claws.....	37
Trang-Oul's Girth .....	37
Trang-Oul's Guise.....	37
Trang-Oul's Scales.....	37
Trang-Oul's Wing.....	37
VIDALA.....	38

Laccio di Vidala .....	38
Imboscata di Vidala.....	38
Barbiglio di Vidala .....	38
Nocca di Vidala .....	38

## ALDUR

### Avanzata di Aldur

Difesa: 39-47  
Livello richiesto: 45  
Forza: 95  
Indistruttibile  
40% Corsa/Camminata più veloce  
+180 al Vigore Massimo  
10% del danno va sul mana  
Cura il Vigore +32%  
+50 Alla Vita

### Forte di Aldur

Difesa: 746-857 (varia)(Base: 446-557)  
Livello richiesto: 76  
Forza: 115  
Resistenza: 70  
+300 alla Difesa  
Requisiti -50%  
Resistenza al Fulmine +30%  
+15 alla Destrezza  
+20 alla Forza  
+1 alla Abilità Elementali (solo druido)  
+1 To Shape Shifting Skills (solo druido)

### Cadenza di Aldur

Danno: 63 To 96 (varia) (Basea: 20-31)  
Livello richiesto: 42  
Forza: 74  
Resistenza: 72  
Base Weapon Speed: [10]  
+200% Danno Magico  
+200% Danno ai Demoni  
150% Danno ai Non-morti  
Aggiunge 50-75 danno da fulmine  
30% Velocità d'Attacco Aumentata  
10% Vita rubata per colpo  
5% Mana rubato per colpo

### Sguardo di Pietra di Aldur

Difesa: 158 (varia)(Base: 67-81)  
Livello Richiesto: 36  
Forza: 56  
Resistenza: 20 (solo druido)  
+90 Difesa  
24% recupero veloce dai colpi  
+5 al raggio di illuminazione  
Regenera Mana 17%  
Resistenza al Freddo +25%

### Bonus Set Parziale

Grado d'Attacco +100 (2 oggetti)  
50% Migliori poss di ottenere oggetti magici (3 oggetti)

### Bonus Set Completo

+100 al Grado d'Attacco  
50% Migliori poss di ottenere oggetti magici  
+3 a tutti i livelli di Abilità  
10% Mana rubato per colpo  
Tutte le resistenze +50  
+150 Difesa  
+150 al Mana

## VESTI ANGELICHE

### Ali dell'Angelo

Livello Richiesto: 12  
20% del danno va sul mana  
+3 al raggio d'illuminazione  
+75 alla Vita (2 oggetti)  
+1 a tutte le Abilità (3 oggetti)

### Mantello dell'Angelo

Difesa: 64.4-68.6 (varia) (Base: 45-48)  
Difesa: 214.4-218.6 (varia) (Base: 45-48)  
Livello Richiesto: 12  
Resistenza: 120  
Forza richiesta: 65  
+40% Difesa Magica  
Danno ridotto di 2  
+150 alla Difesa (2 oggetti)  
+50% Resistenza al Fuoco (3 oggetti)

### Falce dell'Angelo

Danno a una mano: 3 a 8  
Danno a due mani: 5 a 14  
Livello Richiesto: 12  
Resistenza: 32  
Destrezza richiesta: 25  
Forza richiesta: 25  
Velocità Base dell'Arma: [-10]  
350% danno ai non-morti  
+75 al grado d'attacco  
+75% Danno magico (2 oggetti)  
30% Velocità d'attacco aumentata(3 oggetti)

### Alone dell'Angelo

Livello Richiesto: 12  
Ripristina vita +6  
+20 alla vita  
+ (12 per lv del pg) 144-1188 al grado d'Attacco  
(basato sul lv del pg) (2 oggetti)  
+50% Maggiori poss. di ottenere oggetti magici  
(3 oggetti)

### Bonus Set Parziale

+10 alla Destrezza (2 oggetti)  
+50 al Mana (3 oggetti)

### Bonus Set Completo

Durata congelamento dimezzata  
Tutte le resistenze 25%  
40% possibilità di trovare oggetti magici  
Regenera Mana +8%  
+10 alla Destrezza  
+50 al Mana

## ARCANNA

### Segno di Arcanna

Livello Richiesto: 15  
Rigenera mana 20%  
+15 al mana  
+50% Migliori poss di trovare oggetti magici (2 oggetti)  
+20% Resistenza al Fuoco (3 oggetti)

### Bastone della Morte di Arcanna

Danno a due mani: 28  
Livello Richiesto: 15  
Resistenza: 50  
Velocità Base dell'Arma: [20]  
+1 ai livelli di abilità dell'incantatrice  
25% Colpo mortale  
+50 Mana (2 oggetti)  
Rigenera Mana +5% (3 oggetti)

### Carne di Arcanna

Difesa: 90-107  
Difesa: 190-207  
Livello Richiesto: 15  
Resistenza: 60  
Forza richiesta: 41  
+2 al raggio d'illuminazione  
Danno ridotto di 3  
+100 Difesa (2 oggetti)  
+10 Energia (3 oggetti)

### Testa di Arcanna

Difesa: 8-11  
Difesa: 53-308  
Livello Richiesto: 15  
Resistenza: 18  
Forza richiesta: 15  
Ripristina vita +4  
Attaccante subisce danno da 2  
+ (3 per lv del pg) 3-297 Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)  
+15% Resistenza al Fulmine (3 oggetti)

### Bonus Set Parziale

+25 al Mana (2 oggetti)  
+50 alla Vita (3 oggetti)

### Bonus Set Completo

+50 alla Vita  
Lancio incantesimi  
5% mana rubato per colpo  
+50 al mana

## TUTA ARTICA

### **Vincolo dell'Artico**

Livello Richiesto: 2  
Difesa: 33  
Resistenza: 14  
Resistenza al freddo 40%  
+30 Difesa  
+40% Migliori poss di ottenere un oggetto magico (2 oggetti)  
+10% Resistenza al Freddo (3 oggetti)

### **Pellami dell'Artico**

Difesa: 22 - 49 (varia)(Base: 8-11)  
Difesa: 49 - 346 (varia)(Base: 8-11)  
Livello Richiesto: 2  
Resistenza: 20  
Forza richiesta: 12  
Difesa migliorata  
Tutte le resistenze 10%  
+ (3 per lv del pg) 3-297 alla Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)  
+15% Resistenza al Freddo (3 oggetti)

### **Corno dell'Artico**

Danno a due mani: 10 a 22 (Base: 6 a 14)  
Livello Richiesto: 2  
Destrezza richiesta: 55  
Forza richiesta: 35  
Base Weapon Speed: [0]  
20% Bonus al grado d'attacco  
Danno migliorato  
+ (8 per lv del pg) 72-792 Grado d'Attacco (basato sul lv del pg) (2 oggetti)  
+20-30 Danno da Freddo (3 oggetti)

### **Guanti dell'Artico**

Difesa: 9-11  
Livello Richiesto: 3  
Resistenza: 18  
Forza richiesta: 45  
+20 alla vita  
Velocità d'attacco leggermente aumentata  
+50 al Grado d'Attacco (2 oggetti)  
+10 alla destrezza (3 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+5 Talla Forza (2 oggetti)  
+50 alla Vita (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+5 To Strength  
+50 To Life  
Non può essere congelato  
Aggiunge 6-14 danno da freddo  
Durata freddo: 4 secondi

## BERSERK

### **Accetta del Berserker**

Danno a una mano: 6 a 14  
Danno a una mano: 7 a 18  
Livello Richiesto: 3  
Resistenza: 24  
Forza richiesta: 43  
Velocità Base dell'Arma: [10]  
30% Bonus al grado d'attacco  
5% mana rubato per colpo  
+50% al Danno magico (2 oggetti)

### **Cotta di Maglia del Berserker**

Difesa: 90-95  
Difesa: 95-392  
Livello Richiesto: 3  
Resistenza: 30  
Forza richiesta: 51  
+1 ai livelli di abilità del barbaro  
Danno magico ridotto di 2  
+ (3 per lv del pg) 3-297 alla Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Copricapo del Berserker**

Difesa: 30-33  
Livello Richiesto: 3  
Resistenza: 24  
Forza richiesta: 26  
Resistenza al fuoco 25%  
+15 Difesa  
+ (8 per lv del pg) 48-792 al Grado d'Attacco (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+50 alla Vita (2 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+50 alla Vita  
Durata del veleno ridotta del 75%  
Aggiunge 4-9 danno da veleno oltre i 3 secondi

## BUL-KATHOS

### **Bul-Kathos' Sacred Charge**

Danno una mano: 75 To 195 (Base: 26-70)  
Danno due mani: 174 To 345 (Base: 61-121)  
Livello richiesto: 63  
Forza: 189  
Destrezza: 110  
Resistenza: 50  
Base Weapon Speed: [5]  
35% Chance of Crushing Blow  
+200% Danno magico  
Tutte le Resistenze +20  
20% velocità d'attacco aumentata  
Knockback

### **Bul-Kathos' Tribal Guardian**

Danno una mano: 120 To 156 (varia)(Base: 40 To 52)  
Livello richiesto: 66  
Forza: 147  
Destrezza: 124  
Resistenza: 44  
Base Weapon Speed: [0]  
+200% Danno magico  
+50 danno da veleno oltre 2 secondi  
Resistenza al Fuoco+50%  
+20 alla Forza  
20% Velocità d'Attacco Aumentata

### **Bonus Set Completo**

300% Danno ai Non-morti  
300% Danno ai Demoni  
+2 a tutti i livelli di Abilità  
+20 Danno da Fuoco  
+25 Difesa  
+200 al Grado d'Attacco

Nota: questo set è stato disegnato per i barbari, ma qualunque classe può indossarlo. Solo i barbari possono però ottenere i bonus indossando il set completo.

## CATHAN

### **Suggello di Cathan**

Livello Richiesto: 11  
Attaccante subisce danno da fulmine di 5  
Recupero veloce dei colpi  
+50 al grado d'Attacco (2 oggetti)  
+25% Migliori poss. di trovare ogg. magici (3 oggetti)

### **Maglia di Cathan**

Difesa: 87-90  
Livello Richiesto: 11  
Resistenza: 45  
Forza richiesta: 24  
Requisiti -50%  
+15 Difesa  
L'attaccante prende danno da 5 (2 oggetti)  
+30% Resistenza al fuoco (3 oggetti)

### **Precetto di Cathan**

Danno a due mani: 6 a 13  
Livello Richiesto: 11  
Resistenza: 40  
Velocità Base dell'Arma: [0]  
+1 alle abilità del fuoco  
+10 danno da fuoco  
+50 Mana (2 oggetti)  
Tutte le resistenze +10 (3 oggetti)

### **Volto di Cathan**

Difesa: 9-27  
Difesa: 31-225 (varia) (Base: 9-27)  
Livello Richiesto: 11  
Resistenza: 20  
Forza richiesta: 23  
Resistenza al freddo 25%  
+20 al mana  
+ (2 per lv del pg) 2-198 alla Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Sigillo di Cathan**

Livello Richiesto: 11  
6% vita rubata per colpo  
Danno magico ridotto di 2  
+10 Forza (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+15-20 Danno da fuoco (2 oggetti)  
+25% Resistenza al fuoco (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+15-20 Danno da fuoco  
+25% Resistenza al fuoco  
Lancio incantesimi veloce  
Danno magico ridotto di 3  
Tutte le resistenze 25  
+60 al grado d'attacco  
+20 al mana

## CIVERB

### Icona di Civerb

Livello Richiesto: 9  
Ripristina vita +4  
Rigenera mana 40%  
+25% resistenza al Freddo (2 oggetti)  
+25 Difesa (set completo)

### Difesa di Civerb

Difesa: 27-29  
Livello Richiesto: 9  
Possibilità di parata: Pal: 57%, Bar/Ama/Ass: 52%, Neg/Inc/Dru: 47%  
Resistenza: 16  
Forza richiesta: 34  
+15 Difesa  
Possibilità di parata aumentata  
Paladin Smite Damage: 2 to 4  
+21-22 Mana (Icona di Civerb) (varia)  
+25-26% Resistenza al Veleno (Clava di Civerb) (varia)

### Clava di Civerb

Danno a una mano: 8 a (36-140) (varia) (Base: 8 To 18)  
Livello Richiesto: 9  
Resistenza: 60  
Forza richiesta: 37  
Velocità Base dell'Arma: [10]  
+75 al grado d'attacco  
+ (1 per lv del pg) 1-99 al Danno Massimo (basato sul lv del pg)  
+17-23 al Danno Massimo (varia)  
150% danno ai non-morti  
+ 25-75 Danno da Freddo (2 oggetti)

### Bonus Set Parziale

+15% Resistenza al Fuoco (2 oggetti)

### Bonus Set Completo

+15% Resistenza al Fuoco  
300% danno ai non-morti  
+25% Resistenza al Fulmine

## CLEGLAW

### **Artiglio di Cleglaw**

Livello Richiesto: 4  
Difesa: 25-27  
Paladin Smite Damage: 2 to 3  
Possibilità di parata: Pal: 35%, Bar/Ama/Ass:  
30%, Neg/Inc/Dru: 25%  
Resistenza: 32  
Forza richiesta: 22  
Durata del veleno ridotta del 75%  
+17 Difesa  
Tutte le resistenze +15 (2 oggetti)

### **Tenaglie di Cleglaw**

Livello Richiesto: 4  
Difesa: 8-9  
Resistenza: 16  
Forza richiesta: 25  
Rallenta il bersaglio del 25%  
Respinge attacco  
+ (10 per lv del pg) 40-990 al Grado d'Attacco  
(basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Dente di Cleglaw**

Livello Richiesto: 4  
Danno a una mano: 3 a 19  
Danno a una mano: 3 a 142 (varia)  
Resistenza: 44  
Forza richiesta: 55  
Destrezza richiesta: 39  
Velocità Base dell'Arma: [-10]  
50% Colpo mortale  
30% Bonus al grado d'attacco  
+ (1.25 per lv del pg) +1.25-123.75 al Danno  
max (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+50 Difesa (2 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+100 Difesa  
35% possibilità di colpo devastante  
6% mana rubato per colpo  
+50 Difesa

## COW KING

### **Cow King's Horns**

Difesa : 126 (varia)(Base: 45-53)  
Livello richiesto: 25  
Forza: 20  
Resistenza: 12  
35% del danno va sul mana  
durata congelamento dimezzata  
+75 alla Difesa  
L'attaccante prende danno da 10

### **Cow King's Hooves**

Difesa: 30-41(varies)(Base: 5-6)  
Livello richiesto: 13  
Forza: 18  
Resistenza: 14  
+25-35 alla Difesa  
30% Corsa/Camminata più veloce  
Aggiunge 25-35 danno da fuoco  
+20 alla Destrezza  
25% Migliori poss di ottenere oggetti magici

### **Cow King's Hide**

Difesa: 51-56  
Livello richiesto: 18  
Forza: 27  
Resistenza: 32  
18% poss di evocare catena di fulmini al 5° livello quando colpito  
+60% alla Difesa magica  
Tutte le Resistenze +18  
+30 Alla vita

### **Bonus Set Parziale**

Resistenza al veleno +25%

### **Bonus Set Completo**

Resistenza al veleno +25%  
25% poss di evocare campo di stasi al 5° lv quando colpito  
+100 al Vigore Massimo  
+20 alla Forza  
30% Velocità d'Attacco aumentata  
100% Migliori poss di ottenere oggetti magici  
100% oro extra dai mostri

## DISCEPOLO

### Voce del Rosario

Livello richiesto: 30  
+1 a tutti i livelli di Abilità  
Resistenza al veleno +35-40%  
Resistenza al freddo +18%  
l'Attaccante prende danno da 8-10

### Credendum

Difesa: 108-115 (varia)(Base: 58-65)  
Livello richiesto: 65  
Forza: 106  
Resistenza: 16  
+50 Difesa  
Tutte le Resistenze +15  
+10 alla Destrezza  
+10 alla Forza

### Oscuro Seguace

Difesa: 666-882 (varia)(Base: 361-467)  
Livello richiesto: 43  
Forza: 77  
Resistenza: 20  
+305-415 Difesa  
Resistenza al fuoco +24%  
25% poss di evoca nova al 3° lv quando colpito  
Aggiunge 4-6 danno da veleno oltre 2 Secondi

### Imposizione di Mani

Difesa: 79-87 (varia)(Base: 54-62)  
Livello richiesto: 63  
Forza: 50  
Resistenza: 12  
+25 Difesa  
20% Velocità d'Attacco incrementata  
+350% danno ai Demoni  
Resistenza al fuoco +50%  
10% poss di evocare fulmine sacro al 3° lv  
quando colpito

### Rito del Passaggio

Defesa: 53-60 (varia)(Base: 28-35)  
Livello richiesto: 29  
Forza: 20  
Resistenza: 12  
+25 Difesa  
30% Corsa/Camminata più veloce  
+15-25 Massimo Vigore  
Durata del congelamento dimezzata

### Bonus Set Parziale

+150 Difesa (2 oggetti)  
+21 danno da veleno oltre 3 secondi (3 oggetti)  
+10 alla Forza (4 oggetti)

### Bonus Set Completo

+150 Difesa  
+7 danno da veleno oltre 1secondi  
+10 alla Forza  
+2 a tutti i livelli di Abilità  
Tutte le Resistenze +50  
+100 Mana

## GRISWOLD

### **Griswold's Heart**

Difesa: 917-950(varia) (Base: 417-450)  
Livello richiesto: 45  
Forza: 102  
Resistenza: 60  
+500 Difesa  
Requisiti -40%  
+20 alla Forza  
+2 alle Aure Difensive (solo Paladino)  
Buchi (3)

### **Griswold's Honor**

Difesa: 246-274 (varia)(Base: 138-166)  
Livello richiesto: 68  
Forza: 148  
Resistenza: 90  
Poss di Bloccare: [25] 55%  
Paladin Smite Damage: 5 To 87  
(Paladin Only)  
65% Faster Block Rate  
+108 Difesa  
Buchi (3)

### **Griswold's Redemption**

Danno: 102 a 118(Base: 37 To 43)  
Livello richiesto: 53  
Forza: 59  
Destrezza: 42  
Resistenza: 70  
Base Weapon Speed: [-10]  
+175% danno magico  
350% danno ai non-morti  
Requisiti -20%  
40% Velocità d'attacco aumentata (40%)  
Buchi (3)

### **Griswold's Valor**

Difesa: 166-280 (varia)(Base: 111-165)  
Livello richiesto: 69  
Forza: 105  
Resistenza: 50  
+50-70% Difesa magica  
Requisiti -40%  
Tutte le Resistenze +5  
20-30% migliori poss di ottenere oggetti magici  
Buchi (2)

### **Bonus Set Parziale**

+20 alla Forza (2 oggetti)  
+30 alla Destrezza (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+20 alla Forza  
+30 alla Destrezza  
+150 alla Vita  
+3 a tutti i livelli di Abilità  
Tutte le Resistenze +50  
+200 al Grado d'Attacco

Note: questo set è stato creato per i paladini, ma qualunque classe lo può indossare, tuttavia solo il paladino può godere dei benefici derivanti dal set completo.

## FRATELLI DEL PARADISO

### **Insegnamento di Dangoon**

Danno: 41 To (50-197) (varia)(Base: 41-49)  
Livello richiesto: 68  
Forza: 112  
Destrezza: 62  
Resistenza: 60  
Velocità base dell'arma: [0]  
+ (1.5 per lv del pg) +1.5-148.5 al Danno  
Massimo (basato sul lv del pg)  
150% Danno ai Non-morti  
40% Velocità d'Attacco Aumentata  
10% poss di evocare a lv 3 Nova Gelata quando attaccato  
Aggiunge 20-30 Danni da Fuoco

### **Diamante di Hemosu**

Difesa: 688-702 (varia)(Base: 188-202)  
Livello richiesto: 44  
Forza: 52  
Resistenza: 50  
+500 Difesa  
+40 Difesa Vs. Mischia  
+35 Difesa Vs. Missili  
Requisiti -20%  
+75 alla Vita

### **Potenza di Ondal**

Difesa: 164-209 (varia)(Base: 114-159)  
Livello richiesto: 69  
Forza: 116  
Resistenza: 40  
10% poss di evocare a lv 3 Debolezza quando attaccato  
24% Recupero veloce dai colpi  
Requisiti -40%  
+50 Difesa  
+15 alla Destrezza  
+10 alla Forza

### **Gloria di Taebaek**

Difesa: 203-220 (varia)(Base: 153-170)  
Livello richiesto: 81  
Forza: 185  
Poss. di Bloccare: [24] Pal: 75% Ama/Asn/Bar:  
74% Dru/Nec/Sor: 69%  
+50 Difesa  
+25% Poss di bloccaggio aumentate  
Resistenza al Fulmine +30%  
Indistruttibile  
30% Faster Block Rate  
+100 al Mana  
L'Attaccante prende danno da 30

### **Bonus Set Parziale**

Recupero Vigore 50% (2 oggetti)  
Recupero Vita +20 (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

Recupero Vigore 50%  
Recupero Vita +20  
Non può essere congelato  
+5 al raggio d'illuminazione  
+2 a tutti i livelli di Abilità  
Tutte le Resistenze +50

## HASARUS

### **Pugno di Ferro di Hsarus**

Livello Richiesto: 3  
Difesa: 4-6  
Difesa: 11-253  
Possibilità di parata: Pal: 30%, Bar/Ama/Ass: 25%, Neg/Inc/Dru: 20%  
Paladin Smite Damage: 1 to 3  
Resistenza: 12  
Forza richiesta: 12  
Danno ridotto di 2  
+10 alla forza  
+ (2.5 per lv del pg) 2.5-247.5 alla Difesa  
(basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Corsetto di Ferro di Hsarus**

Livello Richiesto: 3  
Difesa: 5  
Difesa: 12-252  
Resistenza: 16  
Forza richiesta: 25  
Resistenza al freddo 20%  
+20 alla vita  
+ (2.5 per lv del pg) 2.5-247.5 alla Difesa  
(basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Tallone di Ferro di Hsarus**

Livello Richiesto: 3  
Difesa: 8-9  
Resistenza: 16  
Forza richiesta: 30  
Corsa/Camminata veloce  
Resistenza al fuoco 25%  
+ (10 per lv del pg) 30-990 al Grado d'Attacco  
(basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

L'attaccante prende danno da 5 (2 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

L'attaccante prende danno da 5  
Non può essere congelato  
Resistenza al fulmine 25%  
+5 al danno massimo

## HWANIN

### **Benedizione di Hwanin**

Difesa: 6-153 (varia) (Base: 5)  
Livello Richiesto: 35  
Forza: 25  
Resistenza: 16  
+ (1.5 per lv del pg) 1.5-148.5 Difesa (basato sul lv del pg)  
Aggiunge 3-33 danno da fulmine  
Previene la Cura del Mostro  
12% del danno va sul mana

### **Splendore di Hwanin**

Difesa: 158-228 (varia)(Base: 78-113)  
Livello Richiesto: 45  
Forza: 103  
Resistenza: 50  
+100% Difesa Magica  
Ripristina Vita +20  
Danno Magico ridotto di 10  
Resistenza al Freddo +37%

### **Rifugio di Hwanin**

Difesa: 376-390 (Base Difesa: 176-190)  
Livello Richiesto: 30  
Forza: 86  
Resistenza: 36  
+200 Difesa  
10% poss di evocare al 3° lv Campo di Stasi quando colpito  
Resistenza al Veleno +27%  
+100 alla Vita

### **Giustizia di Hwanin**

Danno: 45 a 162 (Base: 14-53)  
Livello Richiesto: 28  
Forza: 95  
Velocità Base dell'Arma: [0]  
+200% Danno Magico  
Aggiunge 5-25 danno da fulmine  
40% Velocità d'Attacco aumentata  
+330 Al Grado d'Attacco  
Indistruttibile  
10% poss di evocare al lv 3° Ice Blast quando colpito

### **Bonus Set Parziale**

+100 Difesa (2 oggetti)  
+200 Difesa (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

30% Corsa/Camminata più veloce  
+2 a tutti i Livelli di Abilità  
20% vita rubata per colpo  
Tutte le Resistenze +30  
+300 Difesa

## RE IMMORTALE

### Fornace del Re Immortale

Difesa: 108-118 (varia)(Base: 43-53)  
Livello Richiesto: 30  
Forza: 110  
Resistenza: 24  
12% poss di evocare al lv 4 Charged Bolt quando colpito  
+65 Difesa  
+20 alla Destrezza  
+20 alla Forza

### Dettaglio del Re Immortale

Difesa: 77-88 (varia)(Base: 41-52)  
Livello Richiesto: 29  
Forza: 110  
Resistenza: 24  
+36 Difesa  
Resistenza al Fulmine +31%  
Resistenza al Fuoco +28%  
+25 alla Forza

### Gabbia dell'Anima del Re Immortale

Difesa: 887-1000 (varia)(Base: 487-600)  
Livello Richiesto: 76  
Forza: 232  
Resistenza: 60  
+400 Difesa  
5% poss di evocare a lv 5 Incantesimo quando colpito  
Resistenza al Veleno +50%  
+2 alle Abilità di Combattimento (Solo Barbaro)

### Volontà del Re Immortale

Difesa: 160-175 (Base: 35-50)  
Livello Richiesto: 47  
Forza: 65  
Resistenza: 55  
(Solo Barbaro)  
+4 al Raggio d'Illuminazione  
+125 Difesa  
37% Oro Extra dai Mostri  
25-40% Migliori poss di Ottenere oggetti Magici  
+2 alle Urla di Guerra (Solo Barbaro)

### Spaccapietre del Re Immortale

Danno: 234 To 321 (varia) (Base: 77-106)  
Livello Richiesto: 76  
Forza: 225  
Velocità Base dell'Arma: [10]  
+200% Enhanced Danno  
+200% Danno ai Demoni  
+250% Danno ai Non-Morti  
40% Velocità d'Attacco aumentata  
Indistruttibile  
35-40% Chance Of Crushing Blow

### Colonna del Re Immortale

Difesa: 118-128 (varia) (Base: 43-53)  
Livello Richiesto: 31  
Forza: 125  
Resistenza: 24  
+75 Difesa  
40% Corsa/Camminata più veloce  
+110 Al Grado d'Attacco  
+44 alla Vita

### Bonus Set Parziale

+50 Al Grado d'Attacco (2 Items)  
+75 Al Grado d'Attacco (3 Items)  
+125 Al Grado d'Attacco (4 Items)  
+200 Al Grado d'Attacco (5 Items)

### Bonus Set Completo

+3 a tutti i Livelli di Abilità  
Danno Magico ridotto di 10  
Tutte le Resistenze +50  
+450 Al Grado d'Attacco  
+150 alla Vita

## ATTREZZI INFERNALI

### Torcia dell'Inferno

Livello Richiesto: 5  
Danno a una mano: 13 a 14 (Base: 5 a 11)  
Resistenza: 15  
Velocità Base dell'Arma: [0]  
+1 ai livelli di abilità del negromante  
+8 al danno minimo  
150% danno ai non-morti  
+ (10 per lv del pg) 50-990 al Grado d'Attacco  
(basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### Fibbia dell'Inferno

Livello Richiesto: 5  
Difesa: 31  
Resistenza: 18  
Forza richiesta: 45  
+25 Difesa  
+20 alla vita  
+25% Resistenza al Veleno (2 oggetti)  
Durata Congelamento Dimezzata (3 oggetti)

### Cranio dell'Inferno

Livello Richiesto: 5  
Difesa: 3-5  
Difesa: 13-203  
Resistenza: 12  
20% del danno va sul mana  
Tutte le resistenze 10%  
+ (2 per lv del pg) 2-198 alla Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### Bonus Set Parziale

+7 danno da Veleno oltre 3 secondi (2 oggetti)

### Bonus Set Completo

+7 danno da Veleno oltre 3 secondi  
20% possibilità di riaprire le ferite  
+1 ai livelli di abilità del negromante  
20% Bonus al grado d'attacco

## IRATHA

### **Collare di Iratha**

Livello Richiesto: 15  
Durata del veleno ridotta del 75%  
Resistenza al veleno 30%  
A Tutte le Resistenza +15% (2 oggetti)

### **Rotolo di Iratha**

Livello Richiesto: 15  
Difesa: 25-45  
Difesa: 55-243  
Resistenza: 50  
Forza richiesta: 55  
Resistenza al fulmine 30%  
Resistenza al fuoco 30%  
+ (2 per lv del pg) 2-198 Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Corda di Iratha**

Livello Richiesto: 15  
Difesa: 31  
Resistenza: 18  
Forza richiesta: 45  
+25 Difesa  
+5 al danno minimo  
+10 alla Destrezza (2 oggetti)

### **Risolto di Iratha**

Livello Richiesto: 15  
Difesa: 9-11  
Resistenza: 18  
Forza richiesta: 45  
Durata congelamento dimezzata  
Resistenza al freddo 30%  
20% Velocità d'Attacco Aumentata (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+50 alla Difesa (2 oggetti)  
20% Corsa/Camminata più veloce (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+50 alla Difesa (2 oggetti)  
20% Corsa/Camminata più veloce (3 oggetti)  
10% alla massima resistenza al veleno  
10% alla massima resistenza al freddo  
10% alla massima resistenza al fulmine  
10% alla massima resistenza al fuoco  
Tutte le resistenze 20%  
+ 15 alla Destrezza

## ISENHART

### **Fodero di Isenhart**

Livello Richiesto: 8  
Difesa: 105-108  
Difesa: 124-306  
Resistenza: 50  
Forza richiesta: 30  
Danno magico ridotto di 2  
+40 Difesa  
+ (2 per lv del pg) 2-198 alla Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Corna di Isenhart**

Livello Richiesto: 8  
Difesa: 23-26  
Resistenza: 30  
Forza richiesta: 41  
Danno ridotto di 2  
+6 alla destrezza  
Tutte le resistenze +8% (2 oggetti)

### **Tizzone di Isenhart**

Livello Richiesto: 8  
Danno a una mano: 17 a 18 (Base: 7 a 14)  
Resistenza: 32  
Forza richiesta: 48  
Velocità Base dell'Arma: [0]  
+3 al raggio d'illuminazione  
+10 al danno minimo  
+ (5 per lv del pg) 40-495 al grado d'attacco (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### **Parata di Isenhart**

Livello Richiesto: 8  
Difesa: 70-75  
Possibilità di parata: Pal: 46%, Bar/Ama/Ass: 41%, Neg/Inc/Dru: 36%  
Paladin Smite Damage: 2 a 6  
Resistenza: 40  
Forza richiesta: 60  
Attaccante subisce danno da fulmine di 4  
+40 Difesa  
Tutte le resistenze +8% (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+10 Forza (2 oggetti)  
+10 Destrezza (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+10 Forza  
+10 Destrezza  
20% Corsa/Camminata più veloce  
+30% Poss. di bloccare  
35% Bonus al grado d'attacco  
5% vita rubata per colpo  
Tutte le resistenze 10%

## M'AVINA

### **M'avina's Caster**

Danno: 43 To 210 (varia)(Base: 14 To 72)  
Livello Richiesto: 70  
Forza: 108  
Destrezza: 152  
Velocità Base dell'Arma: [0]  
(Solo Amazzone)  
+188% Danno Magico  
40% Velocità d'Attacco aumentata  
+50 Al Grado d'Attacco  
10% poss di evocare lv 3 Nova quando colpito

### **M'avina's Embrace**

Difesa: 767-873 (varia) (Base: 417-523)  
Livello Richiesto: 70  
Forza: 122  
Resistenza: 48  
Requisiti -30%  
10% poss di evocare lv 3 Glacial Spike quando colpito  
Danno Magico ridotto di 5-12  
+ (4 per lv del pg) 4-396 Difesa (basato sul lv del pg)  
+2 alle Abilità Passive e Magiche (Solo Amazzone)  
+350 Difesa

### **M'avina's Icy Clutch**

Difesa: 76-86 (varia)(Base: 31-36)  
Livello Richiesto: 32  
Forza: 20  
Resistenza: 14  
+45-50 Difesa  
6-18 Danno da Freddo  
Durata del congelamento dimezzata  
56% Oro Extra dai Mostri  
+10 alla Forza  
+15 alla Destrezza

### **M'avina's Tenet**

Difesa: 81-86 (varia)(Base: 31-36)  
Livello Richiesto: 45  
Forza: 20  
Resistenza: 14  
+50 Difesa  
20% Corsa/Camminata più veloce  
+5 al Raggio d'Illuminazione  
5% Mana rubato per colpo

### **M'avina's True Sight**

Difesa: 200-210(varia) (Base: 50-60)  
Livello Richiesto: 64  
Resistenza: 20  
+150 Difesa  
Ripristina Vita +10  
+25 al Mana  
30% Velocità d'Attacco aumentata

### **Bonus Set Parziale**

+20 alla Forza (2 oggetti)  
+30 alla Destrezza (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+20 alla Forza  
+30 alla Destrezza  
+3 a tutti i Livelli di Abilità  
Tutte le Resistenze +50  
+100 Difesa  
+100 Al Grado d'Attacco  
100% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici

## MILABREGA

### Diadema di Milabrega

Livello Richiesto: 17  
Difesa: 25-45  
Resistenza: 50  
Forza richiesta: 55  
+15 al mana  
+15 alla vita  
+40 Resistenza al Freddo (2 oggetti)

### Sfera di Milabrega

Livello Richiesto: 17  
Difesa: 42-44  
Difesa: 50.5-53.5  
Possibilità di parata: Pal: 38%, Bar/Ama/Ass:  
33%, Neg/Inc/Dru: 28%  
Paladin Smite Damage: 2 to 5  
Resistenza: 30  
Forza: 47  
+25 Difesa  
20% possibilità di ottenere oggetti magici  
+50 Vita (2 oggetti)  
+50% Difesa Magica (3 oggetti)

### Toga di Milabrega

Livello Richiesto: 17  
Difesa: 218-234  
Difesa: 438-470  
Resistenza: 60  
Forza richiesta: 100  
Danno ridotto di 2  
Attaccante subisce danno da 3  
+100% Difesa Magica (2 oggetti)

### Verga di Milabrega

Livello Richiesto: 17  
Danno a una mano: 16 a 27 (Base: 10 a 17)  
Resistenza: 70  
Forza richiesta: 55  
Velocità Base dell'Arma: [-10]  
+1 ai livelli di abilità del paladino  
Danno migliorato  
150% danno ai non-morti  
+2 Raggio illuminazione  
+50% Danno magico aumentato

### Bonus Set Parziale

+75 al Grado d'Attacco (2 oggetti)  
+125 al Grado d'Attacco (3 oggetti)

### Bonus Set Completo

+200 al Grado d'Attacco  
+2 ai livelli di abilità del paladino  
8% vita rubata per colpo  
10% mana rubato per colpo  
Resistenza al veleno 15%

## TRAVESTIMENTO DELLA MORTE

### **Custodia della Morte**

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 22  
Resistenza: 12  
Non può essere congelato  
+20 difesa  
Tutte le resistenze +15 (2 oggetti)

### **Mano della Morte**

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 2-3  
Resistenza: 12  
Durata del veleno ridotta del 75%  
Resistenza al veleno 50%  
30% Velocità d'attacco aumentata (2 oggetti)

### **Tocco della Morte**

Livello Richiesto: 6  
Danno a una mano: 11 a 26 (Base: 8 a 20)  
Resistenza: 44  
Forza richiesta: 71  
Destrezza richiesta: 45  
Velocità Base dell'Arma: [0]  
4% vita rubata per colpo  
Danno migliorato  
+ 25-75 Danno da Freddo (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+8% Vita Rubata (2 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+8% Vita Rubata  
40% Bonus al grado d'attacco  
Tutte le resistenze 25%  
+10 al danno minimo

## ANTICHE VESTI DI NAJ

### **Enigma di Naj**

Danno: 200 To 232 (varia) (Base: 80-93)

Livello Richiesto: 78

Forza: 44

Destrezza: 37

Resistenza: 35

Velocità Base dell'Arma: [10]

+150% Danno Magico

150% Danno ai Non-morti

Aggiunge 6-45 danno da fulmine

30% Lancio d'incantesimi più veloce

+1 a tutti i Livelli di Abilità

+70 al Mana

+35 all'Energia

### **Bonus Set Parziale**

+175 Difesa (2 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+175 Difesa

+15 alla Destrezza

Tutte le Resistenze +50

+20 alla Forza

+100 al Mana

+1 a tutte le Abilità

Ripristina Vita +10

### **Cechietto di Naj**

Difesa: 95-105(varia) (Base: 20-30)

Livello Richiesto: 28

Resistenza: 35

+75 Difesa

+25-35 Danno da fuoco

+5 al Raggio d'Illuminazione

12% poss di evocare a lv 5 Chain Lightning  
quando colpito

+15 alla Forza

### **Corazza Leggera di Naj**

Difesa: 721-830 (varia) (Base: 421-530)

Livello Richiesto: 71

Forza: 79

Resistenza: 60

+300 Difesa

Requisiti -60%

45% del danno va sul Mana

+1 a tutti i Livelli di Abilità

Tutte le Resistenze +25

+65 alla Vita

## NATALYA

### Natalya's Mark

Danno: 123 a 156 (Base: 40 a 51)  
Livello Richiesto: 79  
Forza: 118  
Destrezza: 118  
Resistenza: 68  
Velocità Base dell'Arma: [0]  
(Solo Assassino)  
+200% Danno Magico  
+200% Danno ai Non-morti  
+200% Danno ai Demoni  
Aggiunge 12-17 Fire Danno  
Ignora la difesa del bersaglio 40%  
Velocità d'Attacco aumentata  
+50 Danno da Freddo

### Natalya's Shadow

Difesa: 540-646 (varia) (Base: 390-496)  
Livello Richiesto: 73  
Forza: 149  
Resistenza: 36  
+ (1 per lv del pg) 1-99 alla Vita (basato sul lv del pg)  
Durata del Veleno ridotta del 75%  
Resistenza al Veleno +25%  
+150 Difesa  
+2 alle Discipline dell'Ombra (Solo Assassino)

### Natalya's Soul

Difesa: 112-119 (varia)(Base: 37-44)  
Livello Richiesto: 25  
Forza: 65  
Resistenza: 66  
+75 Difesa  
40% Corsa/Camminata più veloce  
Recupero del Vigore (0.25 per lv del pg) 0.25-24.75% (basato sul lv del pg)  
Resistenza al Freddo +15%  
Resistenza al Fulmine +15%

### Natalya's Totem

Difesa: 195-260(varia) (Base: 60-125)  
Livello Richiesto: 59  
Forza: 58  
Resistenza: 40  
+135 Difesa  
Danno Magico ridotto di 3  
Tutte le Resistenze +10  
+25 alla Destrezza  
+10 alla Forza

### Bonus Set Parziale

Danno Magico ridotto di 15 (2 oggetti)  
+200 Difesa (3 oggetti)

### Bonus Set Completo

Danno Magico ridotto di 15  
+350 Difesa  
+3 a tutti i Livelli di Abilità  
16% vita rubata per colpo  
16% Mana rubato per colpo  
Tutte le Resistenze +50

## CHIAMATA DI ORPHAN

### **Volto di Guillaume**

Difesa: 187-245(varia) (Base: 85-98)  
Livello Richiesto: 34  
Forza: 115  
Resistenza: 40 +120%  
Difesa Magica 30%  
Recupero veloce dai colpi  
15% Colpo Mortale  
35% Chance of Crushing Blow  
+15 alla Forza

### **Pelle di Magnus**

Difesa: 49-60 (varia) (Base: 33-39)  
Livello Richiesto: 37  
Forza: 20  
Resistenza: 14  
+50% Difesa Magica  
20% Velocità d'Attacco aumentata  
+100 Al Grado d'Attacco  
+3 al Raggio d'Illuminazione  
Resistenza al Fuoco +15%

### **Guardiano di Whitstan**

Difesa: 129-154 (varia) (Base: 47-55)  
Livello Richiesto: 29  
Forza: 53  
Resistenza: 64  
Poss di Bloccare: Pal: 75% Ama/Asn/Bar: 75%  
Dru/Nec/Sor: 75%  
+175% Difesa Magica  
Durata del congelamento dimezzata  
40% Faster Block Rate  
+55% Increased Chance Of Blocking  
+5 al Raggio d'Illuminazione

### **Orgoglio di Wilhelm**

Difesa: 64-75 (varia)(Base Difesa: 37-42)  
Livello Richiesto: 42  
Forza: 88  
Resistenza: 18  
+75% Difesa Magica  
5% vita rubata per colpo  
5% mana rubato per colpo  
Resistenza al Freddo +10%

### **Bonus Set Parziale**

+35 Life (2 oggetti)  
L'Attaccante prende danno da 5 (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+85 alla Vita  
L'Attaccante prende danno da 5  
Tutte le Resistenze +15  
+100 Difesa  
+10 alla Destrezza  
+20 alla Forza  
80% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici

## FOLLIA DI SANDER

### **Diamante di Sander**

Difesa: 4-104(varia) (Base: 3-5)  
Livello Richiesto: 25  
Resistenza: 12  
+ (1 per lv del pg) 1-99 Difesa (basato sul lv del pg)  
L'Attaccante prende danno da 8  
35% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici

### **Pietrisco di Sander**

Difesa: 5  
Livello Richiesto: 20  
Forza: 18  
Resistenza: 14  
40% Corsa/Camminata più veloce  
+100 Al Grado d'Attacco  
+10 alla Destrezza  
+5 alla Forza

### **Superstizione di Sander**

Danno: 7 To 14 (Base Danno: 3 To 7)  
Livello Richiesto: 25  
Resistenza: 15  
+75% Danno Magico  
150% Danno ai Non-morti  
20% Lancio d'incantesimi più veloce  
+25 al Mana  
8% Ruba Mana  
25-75 Danno da Freddo

### **Tabù di Sander**

Difesa: 25-31 (varia)(Base: 5-6)  
Livello Richiesto: 28  
Resistenza: 14  
Aggiunge 9-11 danno da Veleno oltre 3 secondi  
+20-25 Difesa  
+40 alla Vita  
20% Velocità d'Attacco aumentata

### **Bonus Set Parziale**

+50 Difesa (2 oggetti)  
+75 Al Grado d'Attacco (3 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+50 Difesa  
+75 Al Grado d'Attacco  
+1 a tutti i Livelli di Abilità  
4% vita rubata per colpo  
+50 al Mana  
50% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici

## SAZABI

### **Redentore di Sazabi**

Danno: 12 a 192 (Base: 5 a 77)  
Livello Richiesto: 73  
Forza: 99  
Destrezza: 109  
Velocità Base dell'Arma: [-10]  
+150% Danno Magico  
418% Danno ai Demoni  
Aggiunge 25-35 Danno da Freddo  
40% Velocità d'Attacco aumentata  
Indistruttibile  
+15 alla Destrezza  
+5 alla Forza

### **Liberatore di Sazabi**

Difesa: 810-917 (varia) (Base: 410-517)  
Livello Richiesto: 67  
Forza: 165  
Resistenza: 30  
+400 Difesa  
30% Recupero veloce dai colpi  
+300 Al Grado d'Attacco contro i Demoni  
+50-75 alla Vita  
+25 alla Forza

### **Guaina Mentale di Sazabi**

Difesa: 175-184(varia) (Base: 75-84)  
Livello Richiesto: 43  
Forza: 82  
Resistenza: 30  
+1 a tutti i Livelli di Abilità  
Resistenza al Fulmine +15-20%  
Resistenza al Fuoco +15-20%  
+100 Difesa

### **Bonus Set Parziale**

40% Corsa/Camminata più veloce (2 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

40% Corsa/Camminata più veloce  
15% vita rubata per colpo  
Aumenta Vita Massima 27%  
Tutte le Resistenze +30

## SIGON

### Guanto di Sigon

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 12-15  
Resistenza: 24  
Forza richiesta: 60  
+20 al grado d'attacco  
+10 alla forza  
30% Velocità d'Attacco Aumentata (2 oggetti)

### Zoccolo di Sigon

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 12-15  
Resistenza: 24  
Forza richiesta: 70  
Corsa/Camminata più veloce  
Resistenza al freddo 40%  
+50 al Grado d'Attacco (2 oggetti)  
+50% Migliori Poss di ottenere oggetti magici (3 oggetti)

### Custodia di Sigon

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 22-25  
Possibilità di parata: Pal: 74%, Bar/Ama/Ass: 69%, Neg/Inc/Dru: 64%  
Paladin Smite Damage: 1 to 5  
Resistenza: 60  
Forza richiesta: 75  
Possibilità di parata aumentata  
+1 a tutti i livelli di abilità  
30% Corsa/Camminata più veloce (2 ogg)  
+10 alla Forza (3 oggetti)

### Rifugio di Sigon

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 170 (Base: 128 a 135)  
Resistenza: 55  
Forza richiesta: 70  
Difesa migliorata  
Resistenza al fulmine 30%  
L'attaccante prende danno da 20 (2 oggetti)

### Visiera di Sigon

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 55-60 (varia) (Base: 30-35)  
Resistenza: 40  
Forza richiesta: 63  
+3 al raggio d'illuminazione  
+30 al mana  
+ (8 per lv del pg) 56-792 al Grado d'Attacco (basato sul lvl del pg) (2 oggetti)

### Involucro di Sigon

Livello Richiesto: 6  
Difesa: 8-11  
Difesa: 22-209  
Resistenza: 24  
Forza richiesta: 60  
Resistenza al fuoco 20%  
+20 alla vita  
+ (2 per lv del pg) 2-198 alla Difesa (basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### Bonus Set Parziale

+10% Vita rubata per colpo (2 oggetti)  
+100 Difesa (3 oggetti)

### Bonus Set Completo

+10% Vita rubata per colpo  
+100 Difesa  
Resistenza al Fuoco +12%  
Danno ridotto di 7  
Aggiunge 12-24 danno da fuoco  
Attaccante subisce danno di 12

## TAL RASHA

### Giudizio di Tal Rasha

Livello Richiesto: 67  
+2 ai livelli di abilità dell'incantatrice  
Resistenza al Fulmine +33%  
Aggiunge 3-32 danno da fulmine  
+42 al Mana  
+50 alla Vita

### Cimiero Horadrim di Tal Rasha

Difesa: 99-131 (varia) (Base: 54-86)  
Livello Richiesto: 66  
Forza: 55  
Resistenza: 20  
10% vita rubata per colpo  
10% mana rubato per colpo  
Tutte le Resistenze +15  
+45 Difesa  
+30 al Mana  
+60 alla Vita

### Veste di Tal Rasha

Difesa: 35-40  
Livello Richiesto: 53  
Forza: 47  
Resistenza: 16  
Requisiti -20%  
37% del danno va sul Mana  
+30 al Mana  
+20 alla Destrezza  
10-15% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici

### Protezione di Tal Rasha

Difesa: 833-941 (varia) (Base: 433-541)  
Livello Richiesto: 71  
Forza: 84  
Resistenza: 55  
+400 Difesa  
Requisiti -60%  
Danno Magico ridotto di 15  
Resistenza al Freddo +40%  
Resistenza al Fulmine +40%  
Resistenza al Fuoco +40%  
88% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici

### Occhio Senza Palpebra di Tal Rasha

Danno: 18 To 42  
Livello Richiesto: 65  
Forza: -  
Destrezza: -  
Resistenza: 50  
Velocità Base dell'Arma: [10]  
(Sorceress Only)  
20% Lancio d'incantesimi più veloce  
+77 al Mana  
+57 alla Vita  
+10 all'Energia  
+1 Dominio del Fulmine  
+2 Dominio del Fuoco  
+1 Dominio del Freddo

### Bonus Set Parziale

Ripristina Vita +10 (2 oggetti)  
65% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici (3 oggetti)  
24% Recupero veloce dai colpi (4 oggetti)

### Bonus Set Completo

Ripristina Vita +10  
65% Migliori poss di Ottenere Oggetti Magici  
24% Recupero veloce dai colpi  
+alla Vita (basato sul lv del pg)  
+3 a tutti i Livelli di Abilità  
Tutte le Resistenze +50  
+50 Difesa vs. Armi da Lancio  
+150 Difesa

## TANCRED

### **Profezia di Tancred**

Livello Richiesto: 20  
Danno ridotto di 2  
Danno magico ridotto di 1  
+78% Poss. di ottenere Ogg. Magici (2 ogg)  
+60 al Grado d'Attacco (3 oggetti)

### **Pinza di Tancred**

Livello Richiesto: 20  
Danno a una mano: 14 to 21 (Base: 6 a 10)  
Resistenza: 26  
Destrezza richiesta: 33  
Forza richiesta: 49  
Velocità Base dell'Arma: [-10]  
+80% Danno Magico migliorato  
+75 al grado d'attacco  
+20 al mana (2 oggetti)  
20% Velocità d'attacco aumentata(3 oggetti)

### **Bulletta di Tancred**

Livello Richiesto: 20  
Difesa: 2-3  
Resistenza: 12  
Recupero maggiore del mana 25%  
+10 alla destrezza  
30% Corsa/Camminata più veloce (2 ogg)  
+10 alla Forza (3 oggetti)

### **Teschio di Tancred**

Livello Richiesto: 20  
Difesa: 33-36  
Resistenza: 40  
Forza richiesta: 25  
Danno migliorato  
+40 al grado d'attacco  
Tutte le resistenze +10 (2 oggetti)

### **Aculeo di Tancred**

Livello Richiesto: 20  
Difesa: 150-161  
Difesa: 190-359  
Resistenza: 70  
Forza richiesta: 80  
+40 alla vita  
+15 alla forza  
+ (2 per livello del personaggio) 40-198 alla Difesa (basato sul livello del personaggio) (2 oggetti)

### **Bonus Set Parziale**

+5% Vita rubata per colpo (3 oggetti)  
+15 danno da fulmine (2 oggetti)

### **Bonus Set Completo**

+5% Vita rubata per colpo  
+15 danno da fulmine  
Rallenta il bersaglio del 35%  
5% mana rubato per colpo  
Tutte le resistenze 10%  
75% oro extra dai mostri

## TRANG-OUL

### Trang-Oul's Claws

Difesa: 67-74 (varia) (Base: 37-44)  
Livello Richiesto: 45  
Forza: 58  
Resistenza: 16  
20% Lancio d'incantesimi più veloce  
Resistenza al Freddo +30%  
+30 Difesa  
+2 alle Maledizioni (Solo Necromante)

### Trang-Oul's Girth

Difesa: 134-166 (varia) (Base: 59-66)  
Livello Richiesto: 62  
Forza: 91  
Resistenza: 18  
+75-100 Difesa  
Requisiti -40%  
Non può essere congelato  
Ripristina Vita +5  
+25-50 al Mana  
+30 al vigore massimo  
+66 alla Vita

### Trang-Oul's Guise

Difesa: 180-257 (varia) (Base: 100-157)  
Livello Richiesto: 65  
Forza: 106  
Resistenza: 40  
24% Recupero veloce dai colpi  
Ripristina Vita +5  
+80-100 Difesa  
+150 al Mana  
L'Attaccante prende danno da 20

### Trang-Oul's Scales

Difesa: 787-857 (varia) (Base: 315-342)  
Livello Richiesto: 49  
Forza: 84  
Resistenza: 70  
+150% Difesa Magica  
Requisiti -40%  
40% Corsa/Camminata più veloce  
Resistenza al Veleno +40%  
+100 Difesa Vs. Armi da Lancio  
+2 alle Abilità di Evocazione (Solo Necromante)

### Trang-Oul's Wing

Difesa: 175-189 (varia) (Base: 50-64)  
Livello Richiesto: 54  
Forza: 50  
Resistenza: 20  
Poss di bloccare: 60%  
(Solo Necromante)  
+125 Difesa  
+30% poss di bloccare  
Resistenza al Veleno +40%  
Resistenza al Fuoco +38-45%  
+15 alla Destrezza  
+25 alla Forza  
+2 alle Abilità di Veleno e Meledizione (Solo Necromante)

### Bonus Set Parziale

Regenerate Mana 15% (2 oggetti)  
Rigenera Mana 15% aggiuntiva (3 oggetti)  
Rigenera Mana 15% aggiuntiva (4 oggetti)

### Bonus Set Completo

Rigenera Mana 60%  
+3 a tutti i Livelli di Abilità  
Ripristina Vita +5  
Tutte le Resistenze +50  
+200 Difesa  
+100 al Mana

## VIDALA

### Laccio di Vidala

Livello Richiesto: 14  
Resistenza al freddo 20%  
+15 alla vita  
50% Maggiori poss di ottenere oggetti magici (2 oggetti)

### Imboscata di Vidala

Livello Richiesto: 14  
Difesa: 64-67  
Difesa: 99-314  
Resistenza: 24  
Forza richiesta: 15  
+50 Difesa  
+11 alla destrezza  
+24% Fire Resist (2 Items)  
+ (2.5 per lv del pg) +2.5-247.5 alla Difesa  
(basato sul lv del pg) (3 oggetti)

### Barbiglio di Vidala

Livello Richiesto: 14  
Danno a due mani: 3 a 18  
Destrezza richiesta: 50  
Forza richiesta: 40  
Velocità Base dell'Arma: [10]  
Aggiunge 1-20 danno da fulmine  
+ (8 per lv del pg) 112-792 al grado d'Attacco  
(basato sul lv del pg) (2 oggetti)

### Nocca di Vidala

Livello Richiesto: 14  
Difesa: 9-11  
Resistenza: 18  
Forza richiesta: 50  
Corsa/Camminata Massima  
+150 al vigore massimo  
Tutte le Resistenze +8% (2 oggetti)

### Bonus Set Parziale

+75 Al Grado d'Attacco (3 oggetti)

### Bonus Set Completo

+75 Al Grado d'Attacco  
Aggiunge 15-20 danno da freddo  
+15 alla Destrezza  
+10 alla Forza  
Attacco penetrante  
Congela il bersaglio  
Danno migliorato

# INDICE ANALITICO

## A

Accetta del Berserker .....	11
Aculeo di Tancred .....	36
ALDUR .....	7
Ali dell'Angelo .....	8
Alone dell'Angelo .....	8
ANTICHE VESTI DI NAJ .....	29
ARCANNA .....	9
Artiglio di Cleglaw .....	15
ATTREZZI INFERNALI .....	23
Avanzata di Aldur .....	7

## B

Barbiglio di Vidala .....	38
Bastone della Morte di Arcanna .....	9
Benedizione di Hwanin .....	21
BERSERK .....	11
BUL-KATHOS .....	12
Bul-Kathos' Sacred Charge .....	12
Bul-Kathos' Tribal Guardian .....	12
Bulletta di Tancred .....	36

## C

Cadenza di Aldur .....	7
Carne di Arcanna .....	9
CATHAN .....	13
Cechietto di Naj .....	29
CHIAMATA DI ORPHAN .....	31
Cimiero Horadrim di Tal Rasha .....	35
CIVERB .....	14
Clava di Civerb .....	14
Collare di Iratha .....	24
Colonna del Re Immortale .....	22
Copricapo del Berserker .....	11
Corazza Leggera di Naj .....	29
Corda di Iratha .....	24
Corna di Isenhart .....	25
Corno dell'Artico .....	10
Corsetto di Ferro di Hsarus .....	20
Cotta di Maglia del Berserker .....	11
Cow King's Hide .....	16
Cow King's Hooves .....	16
Cow King's Horns .....	16
Cranio dell'Inferno .....	23
Credendum .....	17
Custodia della Morte .....	28
Custodia di Sigon .....	34

## D

Dente di Cleglaw .....	15
Dettaglio del Re Immortale .....	22
Diadema di Milabrega .....	27
Diamante di Hemosu .....	19
Diamante di Sander .....	32
Difesa di Civerb .....	14
DISCEPOLO .....	17

## E

Enigma di Naj .....	29
---------------------	----

## F

Falce dell'Angelo .....	8
Fibbia dell'Inferno .....	23
Fodero di Isenhart .....	25
FOLLIA DI SANDER .....	32
Fornace del Re Immortale .....	22
Forte di Aldur .....	7
FRATELLI DEL PARADISO .....	19

## G

Gabbia dell'Anima del Re Immortale .....	22
Giudizio di Tal Rasha .....	35
Giustizia di Hwanin .....	21
Gloria di Taebaek .....	19
GRISWOLD .....	18
Griswold's Heart .....	18
Griswold's Honor .....	18
Griswold's Redemption .....	18
Griswold's Valor .....	18
Guaina Mentale di Sazabi .....	33
Guanti dell'Artico .....	10
Guanto di Sigon .....	34
Guardiano di Whitstan .....	31

## H

HASARUS .....	20
HWANIN .....	21

## I

Icona di Civerb .....	14
Imboscata di Vidala .....	38
Imposizione di Mani .....	17
Insegnamento di Dangoon .....	19
Involucro di Sigon .....	34
IRATHA .....	24

ISENHART .....	25	Rotolo di Iratha .....	24
<b>L</b>		<b>S</b>	
Laccio di Vidala .....	38	SAZABI .....	33
Liberatore di Sazabi .....	33	Segno di Arcanna .....	9
<b>M</b>		Sfera di Milabrega .....	27
M'AVINA .....	26	Sguardo di Pietra di Aldur .....	7
Maglia di Cathan .....	13	Sigillo di Cathan .....	13
Mano della Morte .....	28	SIGON .....	34
Mantello dell'Angelo .....	8	Spaccapietre del Re Immortale .....	22
M'avina's Caster .....	26	Splendore di Hwanin .....	21
M'avina's Embrace .....	26	Suggello di Cathan .....	13
M'avina's Icy Clutch .....	26	Superstizione di Sander .....	32
M'avina's Tenet .....	26	<b>T</b>	
M'avina's True Sight .....	26	Tabù di Sander .....	32
MILABREGA .....	27	TAL RASHA .....	35
<b>N</b>		Tallone di Ferro di Hsarus .....	20
NATALYA .....	30	TANCRED .....	36
Natalya's Mark .....	30	Tenaglie di Cleglaw .....	15
Natalya's Shadow .....	30	Teschio di Tancred .....	36
Natalya's Soul .....	30	Testa di Arcanna .....	9
Natalya's Totem .....	30	Tizzone di Isenhart .....	25
Nocca di Vidala .....	38	Tocco della Morte .....	28
<b>O</b>		Toga di Milabrega .....	27
Occhio Senza Palpebra di Tal Rasha .....	35	Torcia dell'Inferno .....	23
Orgoglio di Wilhelm .....	31	TRANG-OUL .....	37
Oscuro Seguace .....	17	Trang-Oul's Claws .....	37
<b>P</b>		Trang-Oul's Girth .....	37
Parata di Isenhart .....	25	Trang-Oul's Guise .....	37
Pellami dell'Artico .....	10	Trang-Oul's Scales .....	37
Pelle di Magnus .....	31	Trang-Oul's Wing .....	37
Pietrisco di Sander .....	32	TRAVESTIMENTO DELLA MORTE .....	28
Pinza di Tancred .....	36	TUTA ARTICA .....	10
Potenza di Ondal .....	19	<b>V</b>	
Precetto di Cathan .....	13	Verga di Milabrega .....	27
Profezia di Tancred .....	36	Veste di Tal Rasha .....	35
Protezione di Tal Rasha .....	35	VESTI ANGELICHE .....	8
Pugno di Ferro di Hsarus .....	20	VIDALA .....	38
<b>R</b>		Vincolo dell'Artico .....	10
RE IMMORTALE .....	22	Visiera di Sigon .....	34
Redentore di Sazabi .....	33	Voce del Rosario .....	17
Rifugio di Hwanin .....	21	Volontà del Re Immortale .....	22
Rifugio di Sigon .....	34	Volto di Cathan .....	13
Risolto di Iratha .....	24	Volto di Guillaume .....	31
Rito del Passaggio .....	17	<b>Z</b>	
		Zoccolo di Sigon .....	34